

Stage 2019 Mirco Santosuosso

Obiettivo

Presenza Bluetooth

Artefatti

<https://cordova.apache.org/>

<https://cloud.google.com/datastore/>

<https://www.elastic.co/> (per le credenziali, chiedere a Davide o Paolo)

<https://cloud.google.com/pubsub/docs/>

<https://cloud.google.com/bigquery/>

<https://firebase.google.com/>

Elementi Tecnici

| Titolo | Descrizione |
|-------------------------|---|
| Cordova | Framework x mobile |
| Vue | Framework javascript |
| iBeacon o simili | tappi ibeacon oppure raspberry emettitore |
| Server | tecnologia a scelta: elastic oppure google datastore oppure google bigquery oppure google firebase oppure pub/sub oppure Salesforce |

Descrizione

Realizzare una applicazione client mobile che rilevi un segnale bluetooth e, di conseguenza, comunichi ad un server remoto il rilevamento. Questa comunicazione è consigliabile avvenga solo una volta, eventualmente si può mandare una comunicazione di fine rilevamento, ma non comunicazioni consecutive di rilevamento (quindi da off a on, eventualmente da on a off, ma non on-on-on-on etc)

Fasi di Progetto

1. Prendere confidenza con Cordova creando una prima app con Vue, su Android
2. Identificare ed usare il corretto plugin per la comunicazione bluetooth
3. Realizzare una prima grezza comunicazione verso un server, anche differente, in modo da testare la app
4. Scegliere e realizzare la comunicazione con il database di backend
5. Distribuire la app sui telefoni aziendali, sia iOS che Android

Criteri di valutazione

- Operatività su Cordova: analisi critica ed utilizzo
- Completezza della soluzione: deve funzionare

Punti di attenzione

L'installazione iniziale delle componenti può essere critica, è meglio trascurare la parte iOS concentrandosi su Android

Valutare se il protocollo iBeacon è migliorativo rispetto ad un normale trasmettitore bluetooth

Non trascurare la comunicazione verso il database, che probabilmente richiede un test separato

Il consumo energetico sulla device mobile deve estremamente basso

Privacy & Security: attenzione!

