



2015年欢聚时代校园招聘C++笔试题目

一. 单项选择题

1. 下列关于类和对象的叙述中，错误的是（ ）
 - A 一个类只能有一个对象
 - B 对象是类的具体实例
 - C 类是对某一类对象的抽象
 - D 类和对象的关系是一种数据类型与变量的关系
2. 下列哪一个是析构函数的特征（ ）
 - A 析构函数定义只能在类体内
 - B 一个类中只能定义一个析构函数
 - C 析构函数名与类名不同
 - D 析构函数可以有一个或多个参数
3. 对于char*pa[7]的描述中，正确的是（ ）
 - A pa是一个指向数组的指针，所指向的数组是7个char型元素
 - B pa是一个指向某数组中第7个元素的指针，该元素是char型变量
 - C pa[7]表示数组的第7个元素的值，是char型的值
 - D pa是一个具有7个元素的指针数组，每个元素是一个char型指针
4. 面向对象程序设计思想的主要特征不包括（ ）
 - A 封装性
 - B 多态性
 - C 继承性
 - D 模板
5. 若要定义一个只允许本源文件中所有函数使用的全局变量，则该变量需要使用的存储类型是（ ）
 - A extern
 - B register
 - C auto
 - D static
6. 关于类模板的说法正确的是（ ）
 - A 类模板的主要作用是生成抽象类
 - B 类模板实例化时，编译器根据给出的模板实参生成一个类
 - C 在类模板中的数据成员具有同样类型



D 类模板中的成员函数没有返回值

7. 下列的各类函数中，不是类的成员函数的是（ ）

A 构造函数

B 析构函数

C 友元函数

D 拷贝初始化构造函数

8. 下列哪种函数可以定义为虚函数（ ）

A 构造函数

B 析构函数

C 内联成员函数

D 静态成员函数

9. 下面程序

```
class A
{
public:
    ~A()
    {
        fprintf(stderr, "A");
    }
};
class B: public A
{
public:
    ~B()
    {
        fprintf(stderr, "B");
    }
};
int main(int argc, char *argv[])
{
    B b;
    return 0;
}
```

的输出是（ ）

A BA

B AB

C A

D B



10. C++中, 如果x是整型变量, 则合法的形式为 ()

- A &(x+5)
- B *x
- C &*x
- D *&x

11. 下面程序段的运行结果是 ()

```
int main ( int argc, char *argv[] )  
{  
    char *s = "abcdefg";  
    s += 2;  
    fprintf(stderr, "%d\n", s);  
    return 0;  
}
```

- A cde
- B 字符"c"
- C 字符"c"的地址
- D 不确定

12. 有如下模板定义:

```
template<class T>  
T fun(T x,T y){return x*x+y*y;}
```

在下列对fun的调用中, 错误的是 ()

- A fun(1, 2)
- B fun(1, 0, 2)
- C fun(2, 0, 1, 0)
- D fun<float>(1, 2, 0)

13. () 是给对象取了一个别名, 他引入了对象的同义词:

- A 指针
- B 枚举
- C 引用
- D 结构

14. 在重载运算符函数时, 下面 () 运算符必须重载为类成员函数形式 ()

- A +
- B -
- C ++



D ->

15. 如果表达式++a中的"++"是作为成员函数重载的运算符，若运用运算符函数调用格式，则可表示为（ ）

- A a.operator++(1)
- B operator++(a)
- C operator++(a, 1)
- D a.operator++()

16. 假定M是一个类名，且M中重载了操作法=，可以实现M对象间的连续赋值，如"m1=m2=m3;"，重载操作法=的函数原型最好是（ ）

- A int operator=(M)
- B int operator=(M)
- C M operator=(M)
- D M&operator=(M)

17. 在创建派生类对象，构造函数的执行顺序（ ）

- A 基类构造函数，对象成员构造函数，派生类本身的构造函数
- B 派生类本身的构造函数，基类构造函数，对象成员构造函数
- C 基类构造函数，派生类本身的构造函数，对象成员构造函数
- D 对象成员构造函数，基类构造函数，派生类本身的构造函数

18. 在64位系统中，有如下类：

```
class C
{
public:
    char a;
    static char b;
    void *p;
    static int *b;
    virtual void func1();
    virtual void func2();
};
```

那么sizeof（C）的数值是（ ）

- A 9
- B 17
- C 32
- D 24

19. 在64位系统中，有如下类：



```
class A
{
public:
    void *p1;
private:
    void *p2;
protected:
    void *p3;
};
class B: public A {};
```

那么sizeof(B)的数值是 ()

- ☒ A 8
- ☐ B 16
- ☐ C 24
- ☐ D 32

20. 下面程序的输出是 ()

```
class A
{
public:
    void foo()
    {
        printf("1");
    }
    virtual void fun()
    {
        printf("2");
    }
};
class B: public A
{
public:
    void foo()
    {
        printf("3");
    }
    void fun()
    {
        printf("4");
    }
};
int main(void)
{
    A a;
    B b;
    A *P = &a;
    P->foo();
```



```
p->fun();  
p = &b;  
p->foo();  
p->fun();  
A *ptr = (A *)&b;  
ptr->foo():  
    ptr->fun();  
return 0;  
}
```

- ☐ A 121434
- ☐ B 121414
- ☐ C 121232
- ☐ D 123434

21. 设一个有序的单链表中有n个结点，现要求插入一个新结点后使得单链表仍然保持有序，则该操作的时间复杂度（ ）

- ☐ A $O(\log_2 n)$
- ☐ B $O(1)$
- ☐ C $O(n^2)$
- ☐ D $O(n)$

22. 从逻辑上可以把数据结构分为（ ）两大类。

- ☐ A 动态结构，静态结构
- ☐ B 顺序结构，链式结构
- ☐ C 线性结构，非线性结构
- ☐ D 初等结构，构造型结构

23. 若某线性表最常用的操作是存取任一指定序号的元素和在最后进行插入和删除运算，则利用（ ）存储方式最节省时间。

- ☐ A 顺序表
- ☐ B 双链表
- ☐ C 带头结点的双循环链表
- ☐ D 单循环链表

24. 某指针变量p指向双向链表中结点A，指针变量s指向被插入的结点X，则在结点A的后面插入结点X的操作序列为（ ）。

- ☐ A $p \rightarrow \text{right} = s; s \rightarrow \text{left} = p; p \rightarrow \text{right} \rightarrow \text{left} = s; s \rightarrow \text{right} = p \rightarrow \text{right};$
- ☐ B $s \rightarrow \text{left} = p; s \rightarrow \text{right} = p \rightarrow \text{right}; p \rightarrow \text{right} = s; p \rightarrow \text{right} \rightarrow \text{left} = s;$



- ☐ C $p \rightarrow right = s; p \rightarrow right \rightarrow left = s; s \rightarrow left = p; s \rightarrow right = p \rightarrow right;$
- ☐ D $s \rightarrow left = p; s \rightarrow right = p \rightarrow right; p \rightarrow right \rightarrow left = s; p \rightarrow right = s;$

25. 设有一个顺序表S，元素s1,s2,s3,s4,s5,s6依次进栈，如果六个元素的出栈顺序为s2,s3,s4,s6,s5,s1,则顺序栈的容量至少应为（ ）

- ☐ A 2
- ☐ B 3
- ☐ C 4
- ☐ D 5

26. 假设把整数关键字K Hash到有N个槽的散列表，以下哪些散列函数比较合适（ ）

- ☐ A $H(K)=k/N$
- ☐ B $H(k)=k \bmod N$
- ☐ C $H(k)=1$
- ☐ D $H(k)=(k+\text{Random}(N)) \bmod N$ ，其中Random(N)返回0到N-1的整数

27. 设某棵二叉树的高度为10，则该二叉树上叶子结点最多有（ ）

- ☐ A 20
- ☐ B 256
- ☐ C 512
- ☐ D 1024

28. （ ）二叉排序树可以得到一个从小到大的有序序列。

- ☐ A 先序遍历
- ☐ B 中序遍历
- ☐ C 后序遍
- ☐ D 层次遍历

29. 快速排序在最坏情况下的时间复杂度为（ ）

- ☐ A $O(\log_2 n)$
- ☐ B $O(n \log_2 n)$
- ☐ C $O(n)$
- ☐ D $O(n^2)$

30. 设一组初始记录关键字序列（5,2,6,3,8），以第一个记录关键字5为基准进行一趟快速排序的结果为（ ）

- ☐ A 2, 3, 5, 8, 6
- ☐ B 3, 2, 5, 8, 6
- ☐ C 3, 2, 5, 6, 8
- ☐ D 2, 3, 6, 5, 8



31. 十六进制数30转换成二进制数是 ()

- ☐ A 110000
- ☐ B 100000
- ☐ C 111000
- ☐ D 101010

32. 以下关于操作系统的叙述中, 哪一个是不正确的 ()

- ☐ A 操作系统管理系统中的各种资源
- ☐ B 操作系统为用户提供的良好界面
- ☐ C 操作系统就是资源的管理者和仲裁者
- ☐ D 操作系统是计算机系统的一个应用软件

33. 在 () 情况下, 系统出现死锁。

- ☐ A 若干进程因竞争资源而无休止地相互等待对方释放已占有的资源
- ☐ B 有多个封锁的进程同时存在
- ☐ C 计算机系统发生重大故障
- ☐ D 资源数大大小于进程数或进程同时申请的资源数大大超过资源总数

34. 下列中断不属于强迫性中断的是 ()

- ☐ A 传输结束
- ☐ B 运行的程序请求分配一块内存
- ☐ C 断电
- ☐ D 目态程序执行

35. 若进程P一旦被唤醒就能投入运行, 则系统可能是 ()

- ☐ A 非抢占式调度方式, 进程P的优先级最高
- ☐ B 抢占式调度方式, P的优先级高于当前运行的进程
- ☐ C 就绪队列为空队列
- ☐ D 抢占式调度方式, 就绪队列上所有进程的优先级皆比P低

36. 拓扑结构指的是 () 的拓扑结构。

- ☐ A 资源网络
- ☐ B 通信网络
- ☐ C 线路网络
- ☐ D 链路

37. IP协议属于 () 层。



- A 应用层
- B 数据链路层
- C 网络互联层
- D 传输层

38. ASCII编码是()位编码。

- A 7
- B 8
- C 16
- D 以上都不是

39. 一个广域网和一个局域网互联,需要的设备是()。

- A 路由器
- B 网关
- C 集线器
- D NIC

40. 对于IP地址为200.5.6.3,属于()类。

- A A
- B B
- C C
- D D

二. 问答题

41. 假设二叉树的节点结构为

```
struct BTreeNode
{
    int m_nValue; //节点的值
    BTreeNode *m_pLeft; //左子树
    BTreeNode *m_pRight; //右子树
};
```

请编程实现中序遍历。



技术QQ群: 157594705



微信: www.nowcoder.com



微博: <http://www.weibo.com/nowcoder>

登录牛客网, 参与以上题目讨论, 查看更多笔试面试题