

Shortcuts für Blender




Generell

Befehl suchen	F3
Rückgängig	Ctrl + Z
Wiederherstellen	Ctrl + ⇧Shift + Z
Speichern	Ctrl + S
Öffnen	Ctrl + O
Neues Dokument	Ctrl + N

Innerhalb der Editore

Alles auswählen	A
Bewegen (grab)	G
Skalieren	S
Rotieren	R
Transformation entlang...	
... X-Achse	X
... Y-Achse	Y
... Z-Achse	Z
Präzise Transformation	⇧Shift gedrückt halten
Inkrementelle Transformation	Cmd gedrückt halten
Duplizieren	⇧Shift + D
Linked Duplizieren	Alt + D

Auswahl

Element Auswählen	
Zur Auswahl hinzufügen	⇧Shift + 
Circle Select	C
Box Select	B
Loop Select	Alt + 

Menu

Toolbar ein/ausblenden	T
Sidebar ein/ausblenden	N
Favoriten-Menü	Q
Objekt hinzufügen	⇧Shift + A
Verstecken	H
Aufdecken	Alt + H
Verstecken (ausser Auswahl)	⇧Shift + H
Anmerkungen	D + 
Anmerkungen	D + 
Menu	T
Toolbar ein/ausblenden	N
Sidebar ein/ausblenden	Q

Ansicht

Num	/ Lokale Ansicht Ein/Aus	*	- Zoom In
7 Obere Seite	8 Rotation [Bewegung] nach oben	9 Ansicht umkehren	+ Zoom Out
4 Rotation [Bewegung] nach links	5 Ansicht: Orthogonal/ Perspektive	6 Rotation [Bewegung] nach rechts	
1 Vorderseite [Rückseite]	2 Rotation [Bewegung] nach unten	3 Rechte Seite [Linke Seite]	Enter
0 Kamera-Ansicht	. Zoom auf Auswahl		

Klammer: Kombination mit **Cmd**

Mode Wechsel

Pie-Menu	Ctrl + 
Object/Edit-Mode	

Objekt-Modus

Bewegen (Grab)	G
Skalieren	S
Rotieren	R
Position löschen	Alt + G
Skalierung löschen	Alt + S
Rotation löschen	Alt + R
Position/Skalierung/ Rotation anwenden	Ctrl + A
Objekte verbinden (Join)	Ctrl + J
Subdivisions hinzufügen	Cmd + Anzahl
Ansicht de/maskieren	Alt + B

Edit-Modus

Bewegen (Grab)	G
Skalieren	S
Rotieren	R
Extrude	E
Zusammenführen (Merge)	M
Inset	I
Duplizieren	⇧Shift + D
Elemente füllen (Fill)	F
UV Unwrap	U
Vertex Menu	⇧Shift + V
Edge Menu	⇧Shift + E
Face Menu	⇧Shift + F