



Creating the World: Grafik, Design und Animation in 3D

Licht und Welten

Prof. Dr. Fred Mast

M. Sc. Michael Rihs

B. Sc. Flurina Brodwolf

B. Sc. Romina Schmid

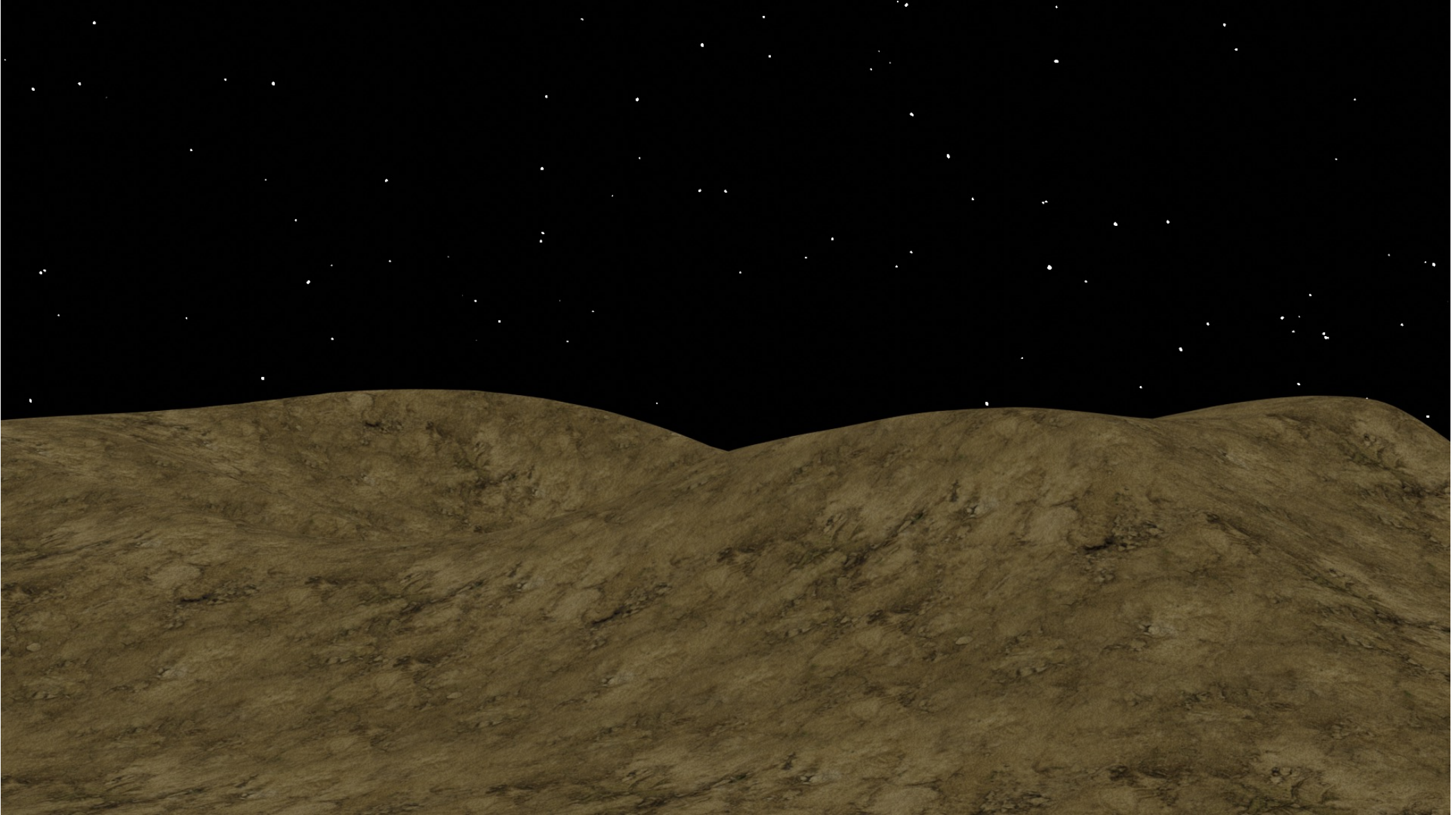
Lichtverhältnisse



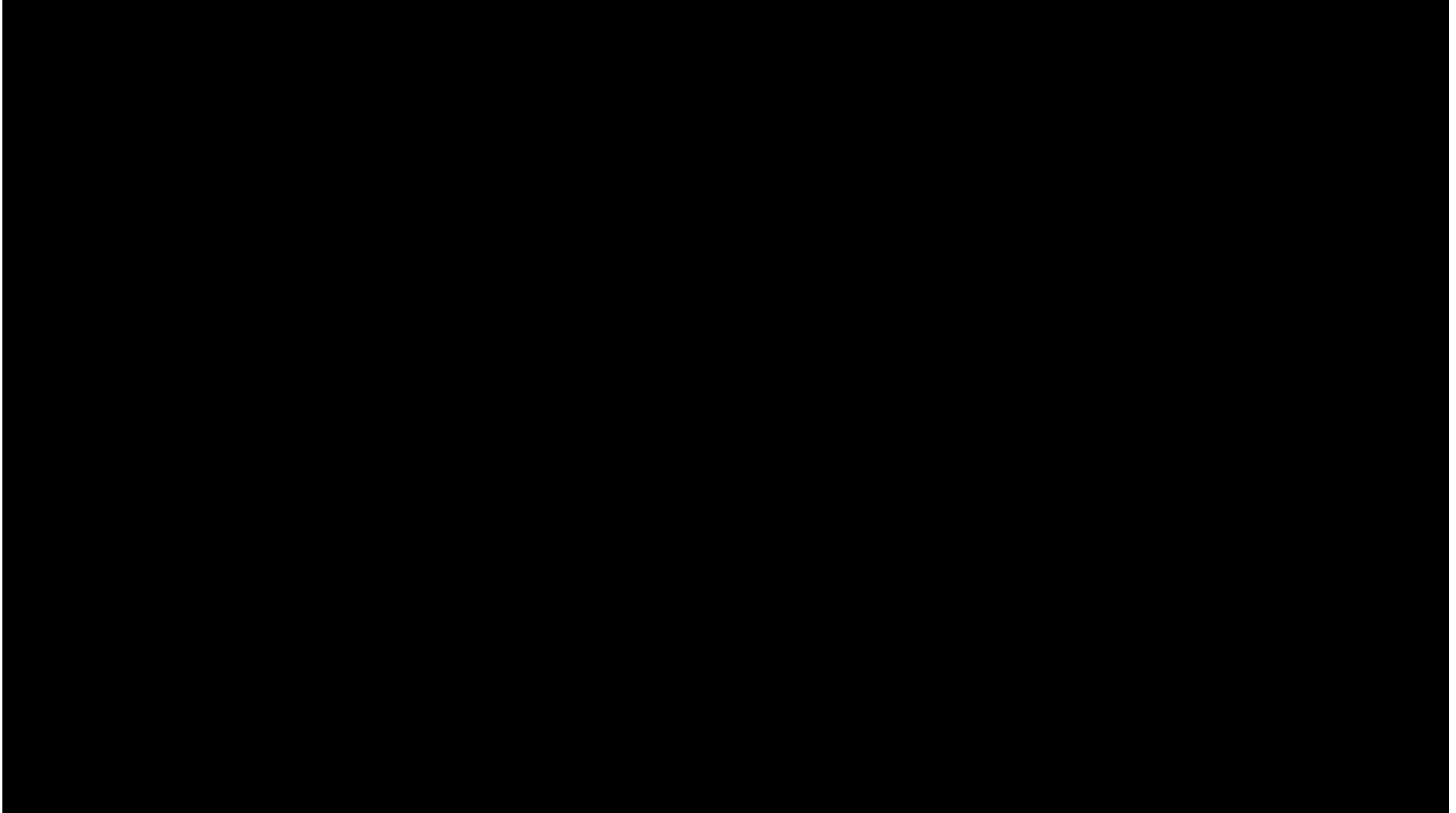
Welt



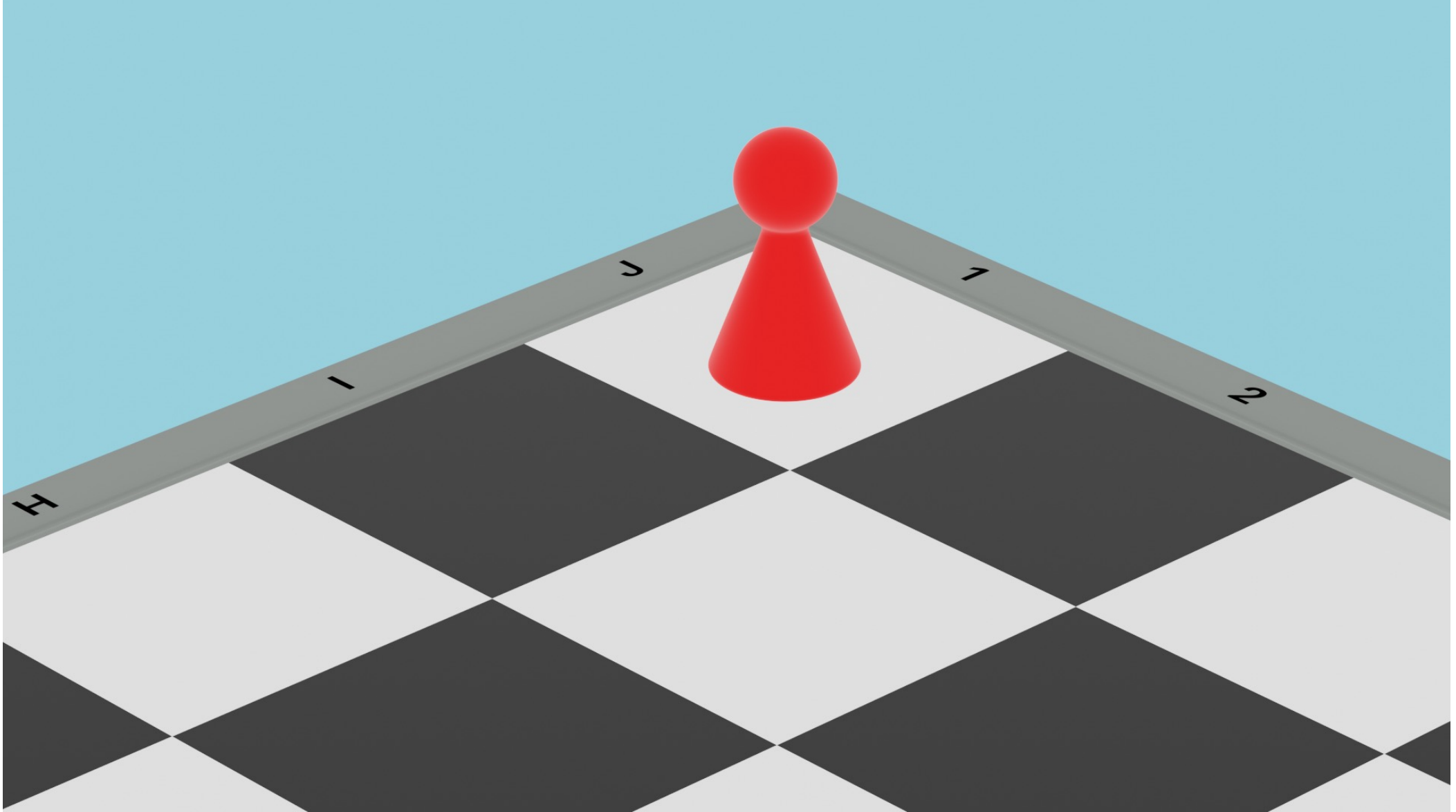
Ziel von heute



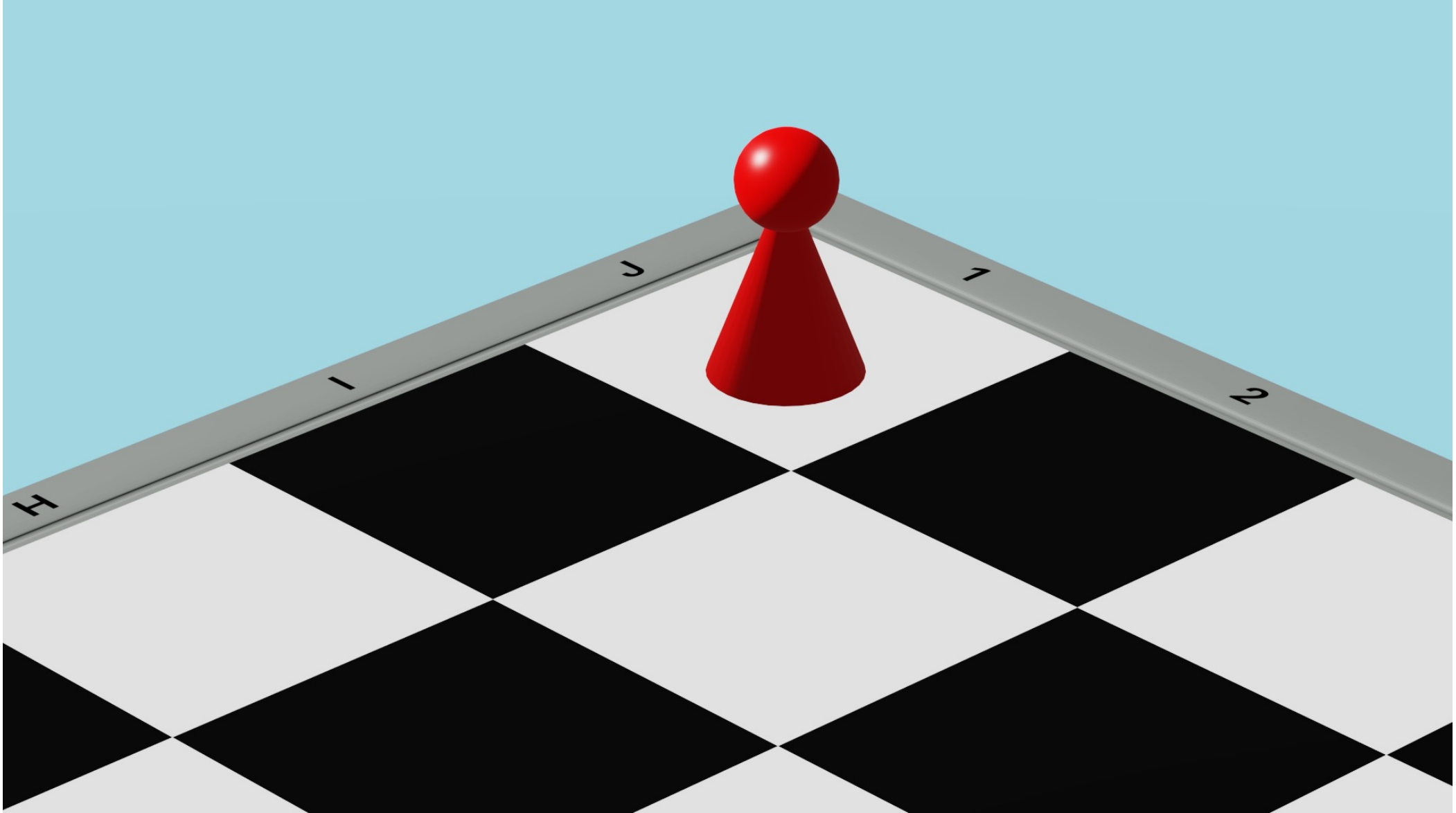
Eine Welt ohne Licht



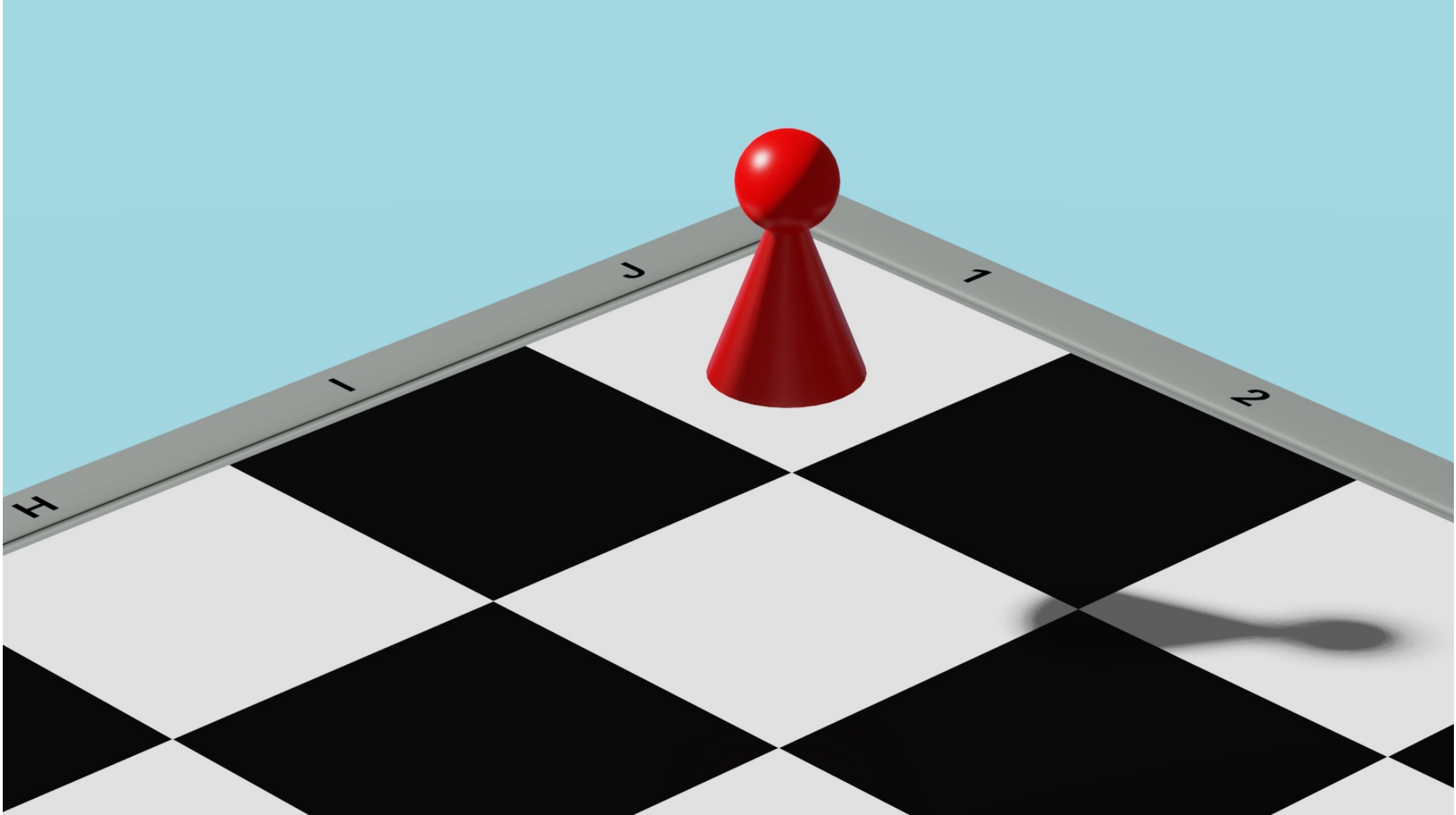
Welt als Lichtquelle



Lichtobjekt als Lichtquelle



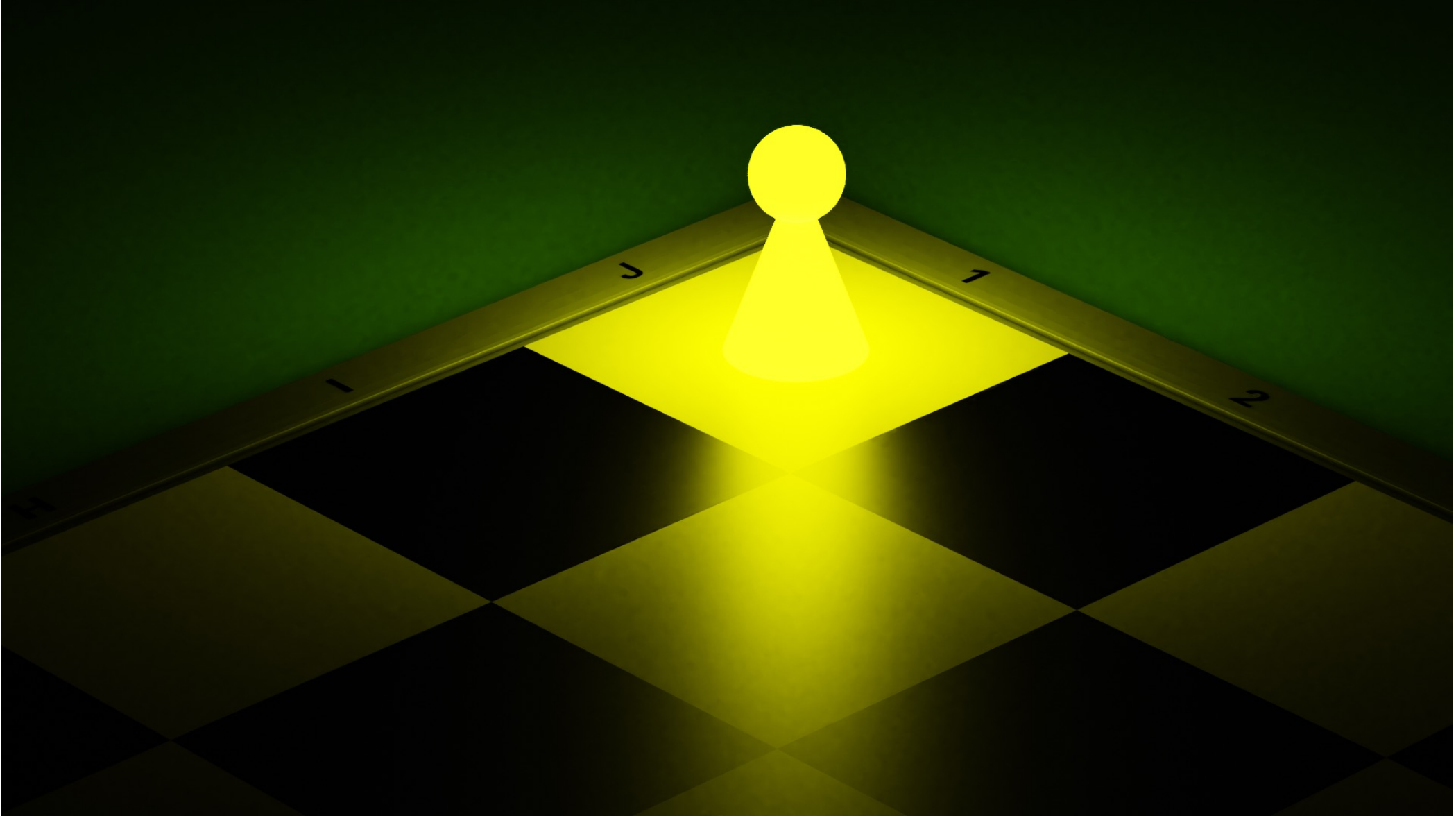
Der Effekt von Schatten



Objekt als Lichtquelle (Eevee)



Objekt als Lichtquelle (Cycles)



Übung: Bilden Sie diese Belichtung nach

