

# **Creating the World: Grafik, Design und Animation in 3D**

## **Licht und Welten**

**Prof. Dr. Fred Mast**

**M. Sc. Michael Rihs**

**B. Sc. Flurina Brodwolf**

**B. Sc. Romina Schmid**

# Lichtverhältnisse

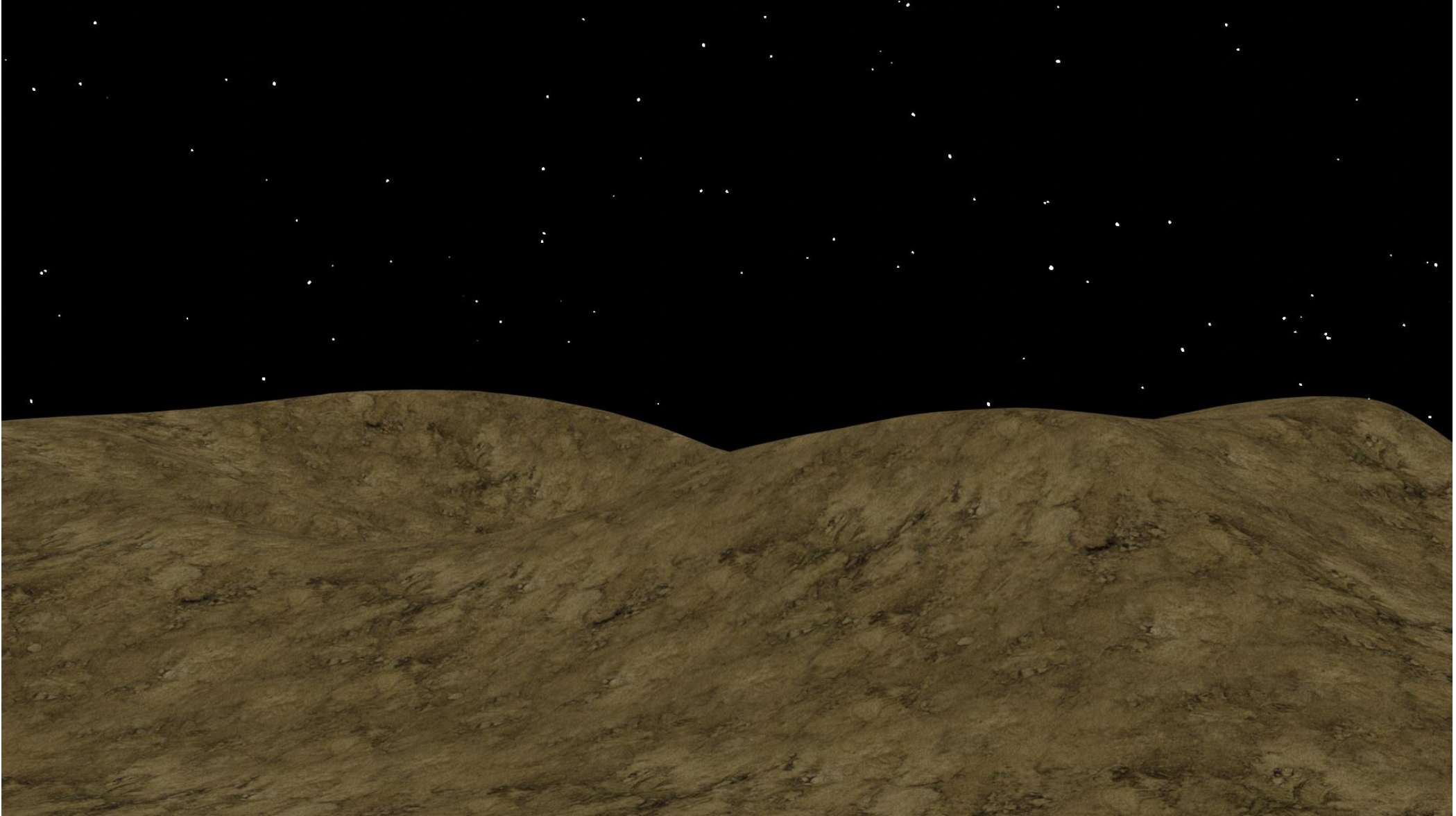




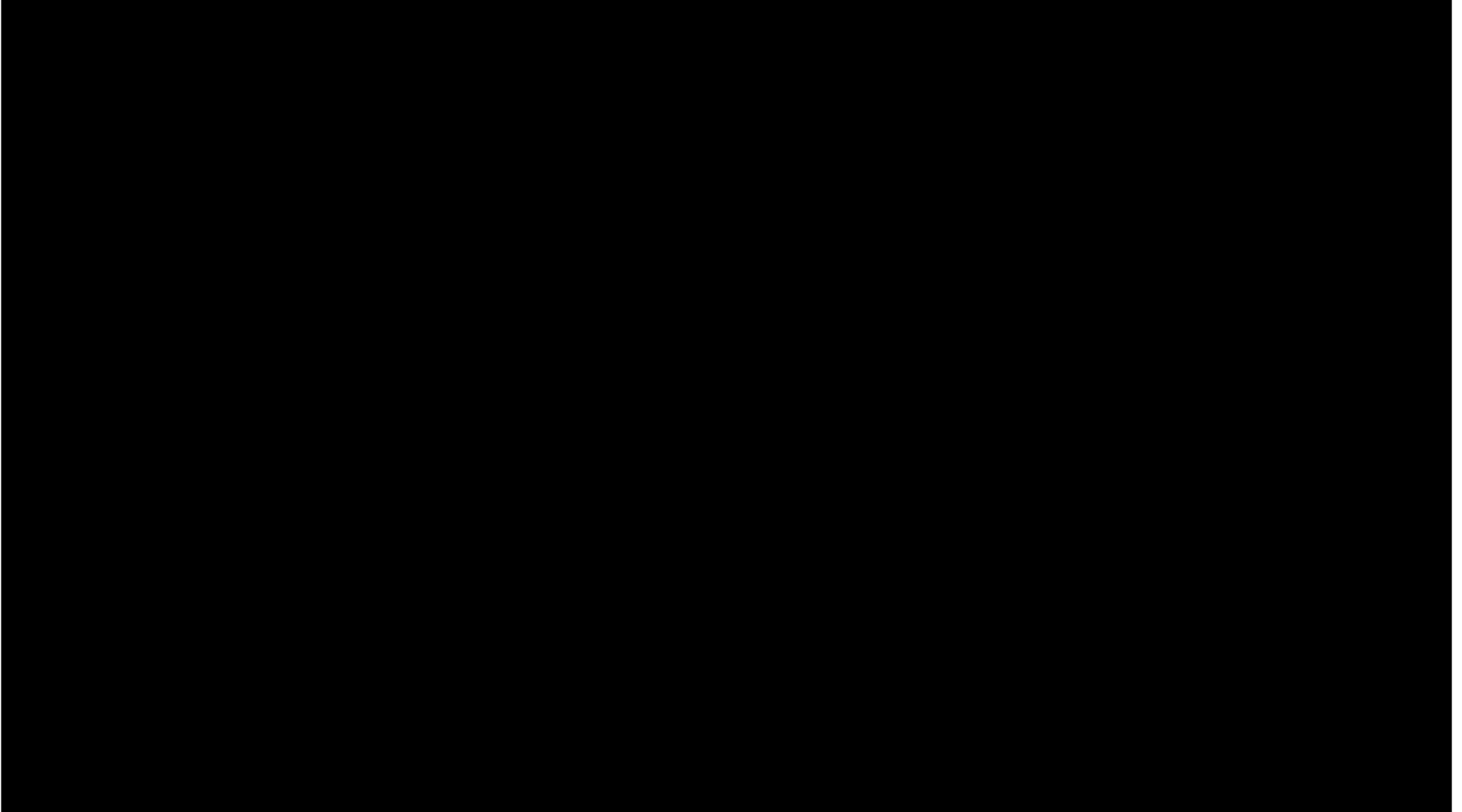
# Welt



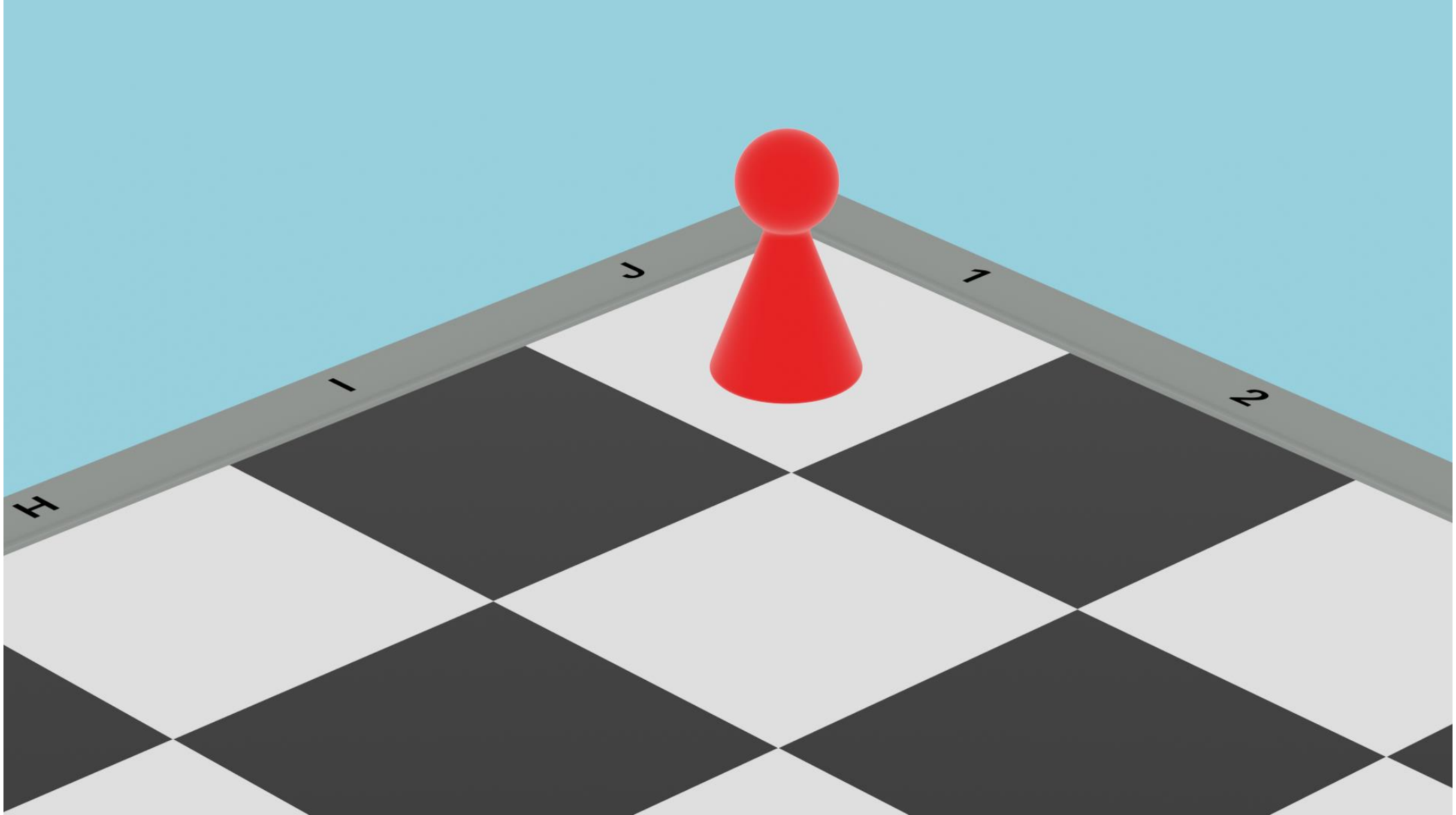
# Ziel von heute



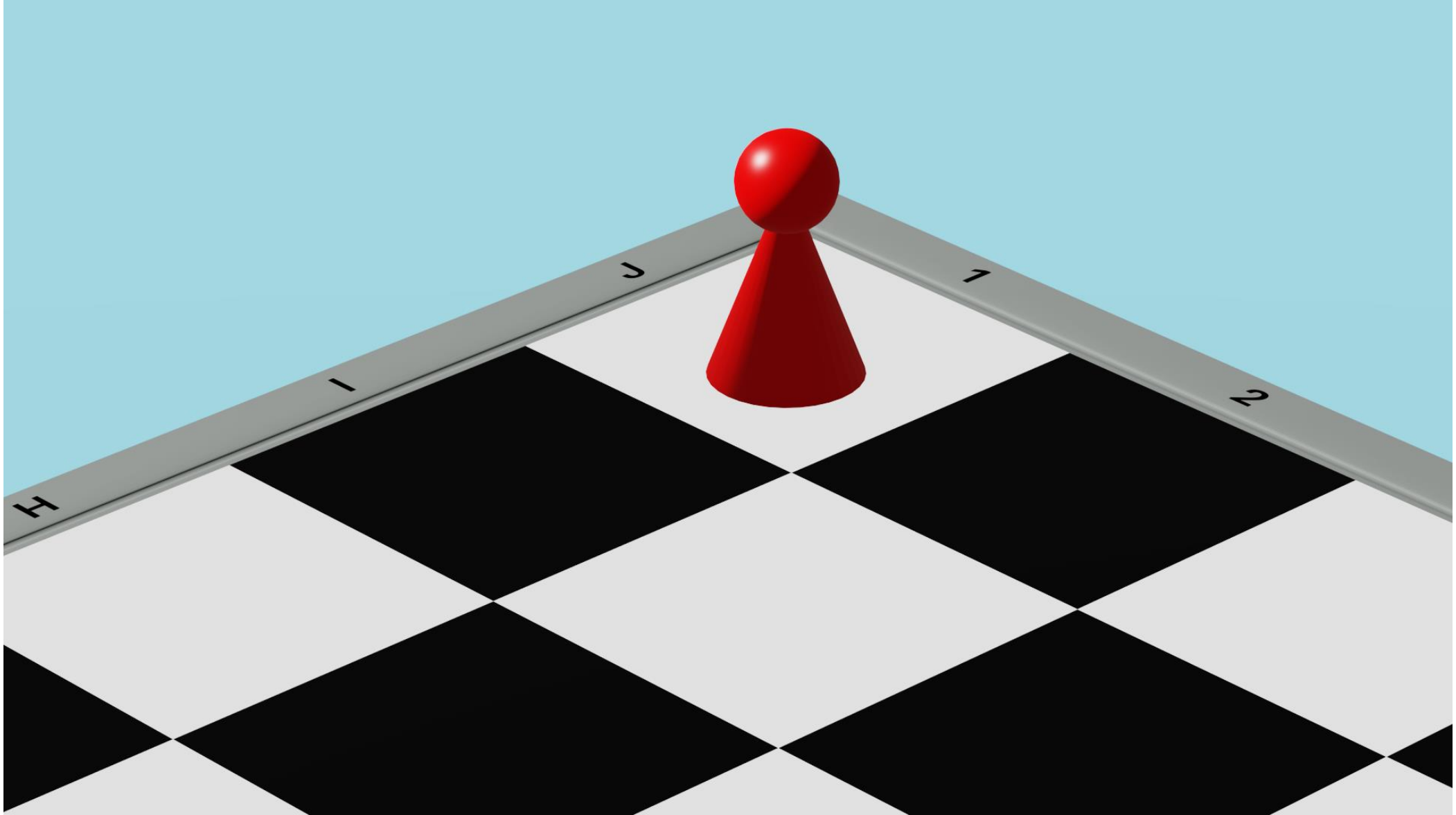
# Eine Welt ohne Licht



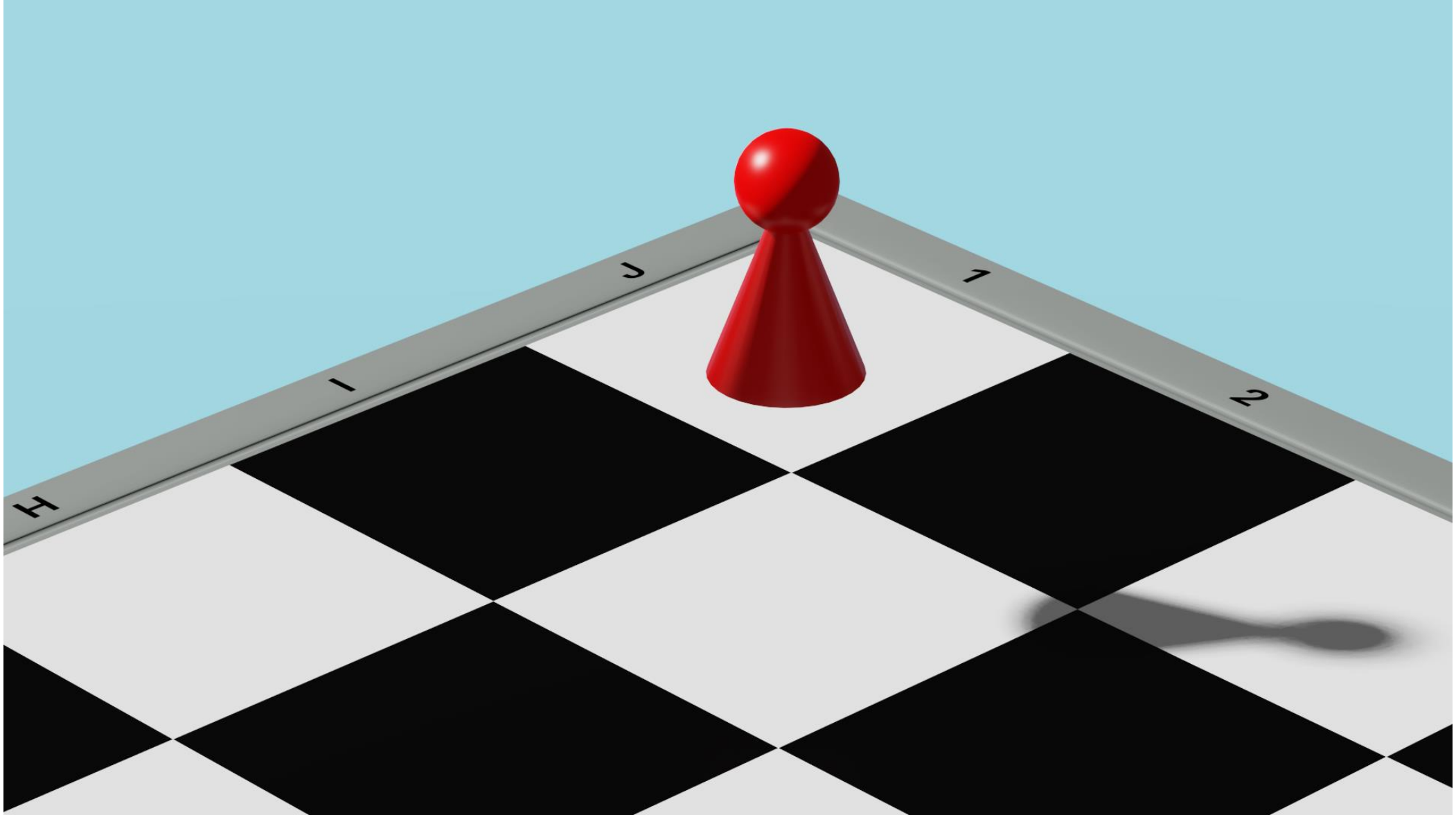
# Welt als Lichtquelle



# Lichtobjekt als Lichtquelle



# Der Effekt von Schatten

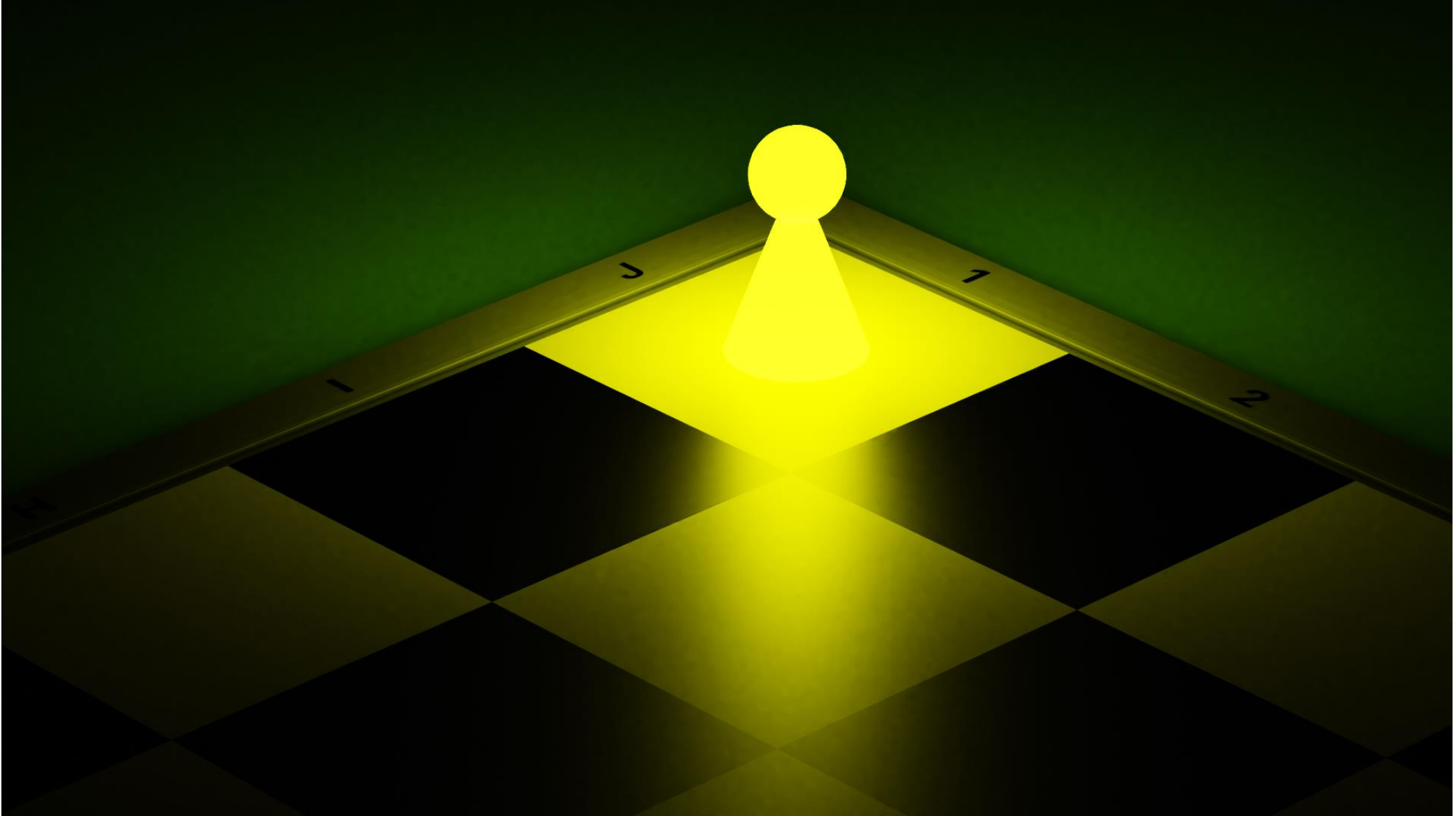




# Objekt als Lichtquelle (Eevee)



# Objekt als Lichtquelle (Cycles)



# Übung: Bilden Sie diese Belichtung nach

