

Leistungsnachweis I

- Bilden Sie ein rundes Glas/Becher/Vase aus Ihrem eigenen Haushalt in Blender nach. Verwenden Sie hierfür ein rundförmiges Gefäß ohne weitere Oberflächenstrukturen.
- Erstellen Sie ein Foto von diesem Gefäß und verwenden Sie dieses Foto in Blender als Referenzbild während der Objekterstellung.
- Sie dürfen frei wählen, ob Sie destruktiv oder mit Modifiern vorgehen.
 - Wenn Sie mit Modifiern vorgehen: Wenden Sie diese am Schluss NICHT auf das Modell an (also nicht auf «Apply» beim Modifier drücken).

Was ist einzureichen?

.blend-File mit folgendem Inhalt:

- das erstellte Objekt
- das Referenzbild
- Löschen Sie alle anderen Objekte (Kamera, Licht, usw.) aus der Szene
- Achten Sie unbedingt darauf, die externen Daten (Referenzbild) in die Datei zu packen (vgl. nächste Folie)

Packen Sie die Datei in einen .zip-Ordner und laden Sie diesen Ordner hoch

- Benennung des .blend-Files **und** des .zip-Ordners: **Leistungsnachweis1_Vorname_Nachname**

Dateien in Blender-File packen

Externe Dateien (z.B. Bild- oder Text-Dateien) sind lokal auf dem PC gespeichert und müssten auch mit der .blend-Datei gesendet werden.

Mittels «Pack All Into .blend» können Sie diese Dateien in das .blend-File einbinden

(so müssen Sie diese Dateien nicht zusätzlich mitsenden und wir sie nicht nach dem Erhalt erneut in die .blend-Files einlesen)

➤ Anschliessend **unbedingt noch speichern** (sonst wird die Integration in das File nicht abgespeichert)

