# Einstieg: 5’

* Rückmeldung Leistungsnachweise
* Beispielbild: Was wird animiert

# Linien Effekt 10’

* Verschiedene Linien in Cartoon
* Linien in wissenschaftlichen Grafiken

# Freestyle 10’

* Beispielsdatei Freestyle
* Freestyle aktivieren – Linien werden nach dem Rendern erstellt
* Mehrere Linesets – mehrere Linien möglich

# Linien im 3D Viewport simulieren 15’

* Zusätzliches, schwarzes Material erstellen
* Material-Einstellungen: Backface culling aktivieren
* Solidify-Modifier hinzufügen
  + Flip Normals
  + Material-Index anpassen auf Position des neuen Materials
* Erläutern was dabei passiert ist
* Ende von Creating the world in Blender

# Leistungsnachweise-Galerie 5

* Powerpoint öffnen
* Leistungsnachweis-Video hinzufügen
* Animation: Wiederholung auf unendlich setzen

# A113 & Unreal Enginge 5 15’

# Evaluation 15’

# Video 15’

# Abschluss 15’

# Zeitmanagement



