```
┌─────────────────────────────────────┐        ┌─────────────────────────────────┐
│        CounterConsoleMenu            │        │           Counter               │
├─────────────────────────────────────┤        ├─────────────────────────────────┤
│                                      │        │                                 │
│ -Scanner: input                      │        │ -int: count                     │
│ -Counter: counter                    │  uses  │                                 │
│ -boolean: play                       │────────├─────────────────────────────────┤
│                                      │        │                                 │
├─────────────────────────────────────┤        │ +increment():void               │
│                                      │        │ +decrement():void               │
│ +CounterConsoleMenu()                │        │ +reset():void                   │
│ +CounterConsoleMenu(count: Counter)  │        │ +getCount():int                 │
│ +displayMenu():void                  │        │                                 │
│ +getInput():void                     │        └─────────────────────────────────┘
│ +displayCount():void                 │
│ +userWantsToPlay():boolean           │
│ +readInput(input: int):void          │
│                                      │
│                                      │
└─────────────────────────────────────┘
```