



JavaScript 标准内置对象

本章介绍和说明了 JavaScript 中所有的标准的内置对象、以及它们的方法和属性。

全局的对象（`global objects`）或称标准内置对象，不要和“全局对象（`global object`）”混淆。这里说的全局的对象是说在全局作用域里的对象。“全局对象（`global object`）”可以在全局作用域里，通过 `this` 访问（但只有在 ECMAScript 5 的非严格模式下才可以，在严格模式下得到的是 `undefined`）。实际上，全局作用域包含了全局对象的属性，还有它可能继承来的属性。

全局作用域中的其他对象则可由用户的脚本创建，或由宿主程序提供。浏览器作为最常见的宿主程序，其所提供的宿主对象的说明可以在这里找到：[API 参考](#)。关于 [DOM](#) 和核心 [JavaScript](#) 之间的区别，可参阅 [JavaScript 技术概述](#) 来了解更详细的信息。

标准内置对象的分类 [🔗](#)

值属性 [🔗](#)

这些全局属性返回一个简单值，这些值没有自己的属性和方法。

- `Infinity`
- `NaN`
- `undefined`
- `null` 字面量
- `globalThis`

函数属性 [🔗](#)

全局函数可以直接调用，不需要在调用时指定所属对象，执行结束后会将结果直接返回给调用者。

- `eval()`
- `uneval()` ⚠️
- `isFinite()`
- `isNaN()`
- `parseFloat()`
- `parseInt()`
- `decodeURI()`
- `decodeURIComponent()`
- `encodeURI()`
- `encodeURIComponent()`
- `escape()` 🚫
- `unescape()` 🚫

基本对象 [🔗](#)

顾名思义，基本对象是定义或使用其他对象的基础。基本对象包括一般对象、函数对象和错误对象。

- `Object`
- `Function`
- `Boolean`
- `Symbol`
- `Error`
- `EvalError`
- `InternalError` ⚠️
- `RangeError`
- `ReferenceError`
- `SyntaxError`
- `TypeError`
- `URIError`

数字和日期对象 [🔗](#)

用来表示数字、日期和执行数学计算的对象。

- `Number`
- `BigInt`

- `Math`
- `Date`

字符串

用来表示和操作字符串的对象。

- `String`
- `RegExp`

可索引的集合对象

这些对象表示按照索引值来排序的数据集合，包括数组和类型数组，以及类数组结构的对象。

- `Array`
- `Int8Array`
- `Uint8Array`
- `Uint8ClampedArray`
- `Int16Array`
- `Uint16Array`
- `Int32Array`
- `Uint32Array`
- `Float32Array`
- `Float64Array`
- `BigInt64Array`
- `BigUint64Array`

使用键的集合对象

这些集合对象在存储数据时会使用到键，支持按照插入顺序来迭代元素。

- `Map`
- `Set`
- `WeakMap`
- `WeakSet`

结构化数据

这些对象用来表示和操作结构化的缓冲区数据，或使用 JSON（JavaScript Object Notation）编码的数据。

- `ArrayBuffer`
- `SharedArrayBuffer` 🔬
- `Atomics` 🔬
- `DataView`
- `JSON`

控制抽象对象

- `Promise`
- `Generator`
- `GeneratorFunction`
- `AsyncFunction` 🔬

反射

- `Reflect`
- `Proxy`

国际化

为了支持多语言处理而加入ECMAScript的对象。

- `Intl`
- `Intl.Collator`
- `Intl.DateTimeFormat`
- `Intl.ListFormat`
- `Intl.NumberFormat`
- `Intl.PluralRules`
- `Intl.RelativeTimeFormat`
- `Intl.Locale`

WebAssembly

- `WebAssembly`
- `WebAssembly.Module`

- `WebAssembly.Instance`
- `WebAssembly.Memory`
- `WebAssembly.Table`
- `WebAssembly.CompileError`
- `WebAssembly.LinkError`
- `WebAssembly.RuntimeError`

其他

- `arguments`

