



无页眉, 无横线

四川轻化工大学毕业设计(论文)

小二号黑体, 居中

XXXXXXXXXXXXXXXXXX

论文题目(二号黑体, 居中)

三号黑体, 居中

学 生: X X X

学 号: X X X

专 业: 软件工程

按本科专业目录填写

班 级: 2015 级 1 班

指导教师: X X X

小二号黑体, 居中

四川轻化工大学计算机学院

二〇一九年六月

三号黑体, 居中

独 创 性 声 明

本人声明所呈交的学位论文是本人在导师指导下进行的研究工作及取得的研究成果。据我所知，除了文中特别加以标注和致谢的地方外，论文中不包含其他人已经发表或撰写过的研究成果，也不包含为获得四川轻化工大学或其它教育机构的学位或证书而使用过的材料。与我一同工作的同志对本研究所做的任何贡献均已在论文中作了明确的说明并表示谢意。

作者签名：_____ 日期： 年 月 日

关于论文使用授权的说明

本学位论文作者完全了解四川轻化工大学有关保留、使用学位论文的规定，有权保留并向国家有关部门或机构送交论文的复印件和磁盘，允许论文被查阅和借阅。本人授权四川轻化工大学可以将学位论文的全部或部分内容编入有关数据库进行检索，可以采用影印、缩印或扫描等复制手段保存、汇编学位论文。

（保密的学位论文在解密后应遵守此规定）

作者签名：_____ 导师签名：_____

日期： 年 月 日

论文题目

无页眉

黑体小2、行距固定值22磅，
段前12磅段后12磅、居中

事件驱动的分布式系统的研究

首行缩进 2
字符

摘要

黑体3、行距固定值
22磅，段前12磅段后
12磅、居中

定值，22 磅

中文摘要不宜超过 300 字

本页行距：固定值，22 磅

空一行

关键词：分布式系统，事件驱动，网络，套接字

缩进 2 字符, 小四, 黑体

宋体小四，关键词
3-8 个，中文逗号分
隔

中文、英文摘要，
目录页码格式为：
罗马数字 5号，居中

Researches on the Scheme of Event-driven Distributed System

ABSTRACT

Times New Roman
字体3号加粗、段前
12磅、段后12磅、居
中

Times New Roman小2加
粗、段前12磅、段后12磅、
居中，实词首字母均大写

The basic concept of the distributed system will be covered. It will also discuss the distributed system in foundation, classifications, structure, characteristics, advantages and shortage. The distributed system is a kind of software systems. Although network is its foundation, the distributed system is characterized by its transparency. This character distinguishes the distributed system from ordinary use of the network. There are some discussions in this paper. In the following, a scheme of an event-driven distributed system will be issued. This is issued by means of modularization and each block cooperates with each other in order to improve the work efficiency. A distributed application system can be quickly realized by utilizing such a kind of model. In the end, a simple distributed model will be constructed in order to show this working frame and further discussions.

Times New Roman
小4，行间距固定值
22磅，首行缩进2字
符，两端对齐

空一行

Keywords: Distributed System, Event-driven, Network, Socket of Network

Times New Roman
小4 加粗，**K**大写，

本页行距：固定值，22 磅

Times New Roman
小4，英文逗号加空
格分隔，实词首字母
均大写

无页眉

宋体小4号，行距固定值22，分散对齐

黑体3号，段前段后各12磅

目 录

第一章 绪论	1
1.1 标题	1
1.2 标题	2
1.2.1 标题	2
1.2.2 标题	3
1.3 标题	4
第二章 标题	5
2.1 标题	5
2.2 标题	6
2.3 标题	6
2.3.1 标题	6
2.3.2 标题	6
2.4 标题	6
第三章 标题	8
3.1 标题	8
3.2 标题	13
3.3 标题	13
3.3.1 标题	14
3.3.2 标题	15
3.4 标题	16
3.5 标题	18
第四章 标题	19
4.1 标题	19
4.2 标题	21
4.2.1 标题	21
4.2.2 标题	22
4.2.3 标题	22
4.2.4 标题	22
4.3 标题	23

4.4 标题	23
4.5 标题	24
4.6 标题	24
第五章 结论	25
致谢	26
参考文献	27
附 录	28
附录A: 软件使用说明书.....	28
附录B: 主要源程序.....	32

一级标题：黑体3、段前段后各12磅、居中，行距固定值22磅

二级标题：黑体 4 号，段前段后各 12 磅，行距固定值 22 磅，

正文：①中文宋体小4，西文Times New Roman小4，②首行缩进2字符，段落两端对齐③行距固定值22磅

~~文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本~~

文本文本文本文本文本文本文本。

文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文
文本文本文本文本文本文本文

三级标题：楷体加粗小 4 号
段前段后各 6 磅，行距固定
值 22 磅

文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文
文本文本文本文本文本文本文。

文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本
文本文本文本文本文本文本文本。

文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本
文本文本文本文本文本文本文本。

文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文
文本文本文本文本文本文本文。

[illegible]

(2) 本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文
本文本文本文本文本文本文本文本文。

① 本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文
本文本文本文本文本文本文本文。

中文、英文摘要，目录页码格式为：阿拉伯数字5号，居中

第二章 标题

相关内容没有添加，参照前面格式！

本章包括两方面内容：结论与展望。
内容应该分为两个段落。

[illegible]

致谢

[illegible]

①中文宋体、西文Times New Roman，小4号
②行距固定值22磅，悬挂缩进2字符
③两端对齐

参考文献

黑体3、段前段后各
12 磅、居中

- 【期刊】作者. 文章名[J]. 期刊名, 出版年, 卷(期): 起页码-止页码.
- [1] 陈家琪. 运动图像处理在车型识别中的应用[J]. 汽车工程, 2005, 20(6): 33-36.
- // 【期刊】作者1, 作者2, 作者3, 等. 文章名[J]. 期刊名, 出版年, 卷(期): 起页码-止页码.
- [2] 孙志军, 薛磊, 许阳明, 等. 深度学习研究综述[J]. 计算机应用研究, 2012, 29(8): 2806-2810.
- // 【期刊】作者1, 作者2, 作者3. 文章名[J]. 期刊名, 出版年, (期): 起页码-止页码.
- [3] 尹宝才, 王文通, 王立春. 深度学习研究综述[J]. 北京工业大学学报, 2015, (1): 48-59.
- // 【书籍】作者. 书籍名称[M]. 出版地: 出版社, 出版年.
- [4] 陈家琪. C程序设计教程[M]. 北京: 新华出版社, 2004.
- // 【书籍】作者. 书籍名称(版次)[M]. 出版地: 出版社, 出版年.
- [5] 尼格尼维斯基. 人工智能:智能系统指南(第3版)[M]. 机械工业出版社, 2007.
- // 【学位论文】主要责任者. 文献题名[D]. 文献存档地: 文献存档单位, 年份.
- [6] 李江. 红外图像人脸识别方法研究[D]. 长沙: 国防科技大学, 2005.
- // 【电子文献】主要责任者. 电子文献题名[EB/OL]. 日期(更新或修改日期)[引用日期]. 获取或访问路径.
- [7] 王明亮. 关于中国学术期刊标准化数据库系统工程的进展[EB/OL]. 1998-08-08[2018-12-11]. <http://www.cajcd.edu.cn/pub/wml.txt/980810-2.html>.

参考文献要求 15 篇及以上(含任务书指定参考文献), 具体要求:

- ①参考文献必须与本设计(论文)相关, 而且必须在正文中以^[1]形式引用;
- ②至少含 2 篇及以上英文文献
- ③力求引用最近 3 年的文献
- ④文献类别: 硕博论文, 期刊, 书籍, 电子文献等。

黑体3、段前段后各
12磅、居中

小四黑体,段前段后各12磅,行距固定值22磅

黑体 4 号，段前段后各 12 磅，行距固定值 22 磅，

1.1 功能

五号黑体,行距
固定值18磅

中文宋体五号, 英文数字Times New Roman
五号, 行距固定值18磅

文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文
本本文本文本文本文。

文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文
本本文本文本文本文。

[illegible]

文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文
本本文本文本文本文。

文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文
本本文本文本文文本。

文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文
本本文本文本文本文。

[illegible]

文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文
本本文本文本文本文。

文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文本文
本本文本文本文本文。

附录 B：主要源程序

```
//-----
//挂上、卸下Keyboard hook，并运用自定义信息传递Hook 数据
//-----
#include <vcl.h>
#pragma hdrstop
#include "Unit1.h"
//-----

#pragma package(smart_init)
#pragma resource "*.dfm"
TKeyHookForm *KeyHookForm;

//-----

__fastcall TKeyHookForm::TKeyHookForm(TComponent* Owner):TForm(Owner)
{
    inthook = 0; //计算按键次数变量归零
    FormStyle = fsStayOnTop; //将KeyHookForm 维持在窗口最上面
    Button1->Enabled = true; //挂上和卸下Hook 的按钮状态
    Button2->Enabled = false;
}

//-----
//挂上Hook 链，并设置定时器从共享内存中取回键盘信息
void __fastcall TKeyHookForm::Button1Click(TObject *Sender)
{
    inthook = 0; //计算按键次数变量归零
    //在keydll.dll 中，SetHook 函数执行注册Hook
    //行程到信息链中
    void (*SetHook)(); //先声明有一SetHook 函数
    inst = LoadLibrary("keydll.dll"); //加载同一目录下的指定连接文件--keydll.dll;
    (FARPROC &)SetHook = ::GetProcAddress(inst,"SetHook");
    //取得dll 中SetHook 函数地址
    SetHook(); //执行指向dll 中的SetHook 函数;
    Button1->Enabled = false; //挂上和卸下Hook的按钮状态
    Button2->Enabled = true;
}

//-----
//卸下Hook 链，解除自定义的hook
void __fastcall TKeyHookForm::Button2Click(TObject *Sender)
{
    //在keydll.dll 中，RemoveHook 函数执行从信息链中卸下Hook 进程
    void (*RemoveHook)(); //声明RemoveHook 函数
}
```

中文宋体五号,英文数字Times New Roman
五号,行距固定值18磅

增加必要的
注释

```
inst = LoadLibrary("keydll.dll");           //加载同一目录下的指定连接文件--keydll.dll
(FARPROC &)RemoveHook = GetProcAddress(inst,"RemoveHook");
                                           //取得dll 中RemoveHook 函数地址
RemoveHook();                             //执行指向dll 中的RemoveHook 函数
FreeLibrary(inst);                         //释放dll
Button1->Enabled = true;                   //挂上和卸下Hook 的按钮状态
Button2->Enabled = false;
}
//-----
//取得拦截自键盘中的自定义信息
void __fastcall TKeyHookForm::KeyHook(TMessage &Msg)
{
    //取得自定义信息中的按键名称
    char keytext[80];
    GetKeyNameText(Msg.LParam, keytext, 80);
    AnsiString keystate;                   //取得自定义信息中的按键状态(检测用..意义不大...)
    keystate = GetKeyState((int)Msg.WParam);
    keystate = (keystate == "1")?"单击":"浮起";//C++的三元运算
    ListBox1->Items->Insert(0," 第 "+AnsiString(++inthook) + " 按键__" +
        AnsiString(keytext) + " : 状态>>" + keystate);    //由ListBox 组件显示拦截成果
}
//-----
```