#include<stdio.h>

int main(){

printf("Hello World!\n");

return 0;

}

这段代码是我所接触代码来的第一段自己所写的代码，对我来说，意义重大。从此打开了我对代码世界的大门。

这也是漫长代码道路上的一个开端，也正是之后代码的基石，这是代码的基石，是代码的领路人。

**package** text06;

**public** **class** fan {

**int** slow = 1;

**int** medium = 2;

**int** fast = 3;

**private** **int** speed = slow;

**private** **boolean** on = **false**;

**private** **double** radius;

String color;

fan(){

}

fan(**int** newspeed, **boolean** newon,**double** newradius,String newcolor){

speed=newspeed;

on=newon;

radius=newradius;

color=newcolor;

}

**int** getspeed() {

**return** speed;

}

**void** setspeed(**int** newspeed) {

speed=newspeed;

}

**boolean** geton() {

**return** on;

}

**void** seton(**boolean** newon ) {

on=newon;

}

**double** getradius() {

**return** radius;

}

**void** setradius(**double** newradius ) {

radius=newradius;

}

String getcolor() {

**return** color;

}

**void** setcolor(String newcolor ) {

color=newcolor;

}

String tostring() {

**if**(on) {

**return** "speed is "+getspeed()+" and color is "+getcolor()+" and radius is "+getradius();

}

**else**

**return** "color is "+getcolor()+" and radius is "+getradius()+" and fan is off";

}

}

**package** text06;

**public** **class** fan11 {

**public** **static** **void** main(String[] args) {

// **TODO** Auto-generated method stub

fan x1=**new** fan(3,**true**,10.0,"yellow");

System.***out***.println("fan1 is "+x1.toString());

fan x2=**new** fan(0,**false**,5.0,"blue");

System.***out***.println("fan2 is "+x2.toString());

}

}

这段代码是以java语言为基础学习的面对对象知识，我也是第一次了解面对对象知识，学习到了java语言的的书写。

其实这代码是我接触到的面对对象的知识，在之前我认识到软件等都是代码执行的，而学c的时候只要一运行就会把代码直接运行完，而不是你点击哪里执行哪里，这是我学c时的异或，但我现在明白了面对对象的知识，为以后的慢慢道路打下基础。