

PROYECTO DEL MÓDULO II

Sistemas inteligentes

TÍTULO

NutriPet-Healty

Descripción

Crear un chatbot para un ecommerce que agilice la búsqueda de alimentos, brinde información y mejore la movilidad del usuario dentro del sistema.

Integrantes del proyecto:

Nombre del Alumno	Código	Matricula	Correo Electrónico
Solis Nieves Mario Jesus Armando	Y21510017	688051	688051@universidad-une.com
Guzmán Covarrubias Jesús Emmanuel	Y21509892	a18324	a18324@universidad-une.com

Objetivo general

Diseñar e implementar un chatbot para el sistema de búsqueda de alimento seco con el fin de proporcionar a los usuarios una experiencia interactiva, eficiente y amigable, así podrá obtener información sobre productos.

Objetivos y metas específicas

Desarrollar una Interfaz Intuitiva:

Crear una interfaz de chatbot fácil de usar que permita a los usuarios navegar de manera intuitiva y realizar acciones como consultar alimentos secos.

Ampliar la Base de Datos de Servicios y Precios:

Incluir información detallada sobre servicios y productos, asegurándose de que el chatbot pueda proporcionar precios precisos y descripciones claras.

Facilitar el Registro de Usuarios:

Diseñar un flujo de registro amigable que recopile información esencial de los usuarios, como nombres, información de contacto.

Alcance

El alcance del proyecto abarca el diseño, desarrollo e implementación de un chatbot para el sistema de venta de alimentos secos. El chatbot permitirá a los usuarios obtener información sobre productos. Se incluirán funciones como una interfaz intuitiva y registro de usuarios. No se contempla la integración de funciones de pago en este alcance. La implementación se realizará con el objetivo de mejorar la experiencia del usuario y la eficiencia en la búsqueda de alimento seco para su mascota (Perro y Gato).



Herramientas

- Visual Studio Code
- JS
- HTML5
- CSS3
- MongoDB
- Node.js
- IBM Cloud (Watson)

Observaciones