**Jeu du Loup Garou**

****

Estéban COSSEC

Yann LALEUF

Alban MANZANO

Léa SAUNIER

2 équipes: loup garous et villageois

* Chaque nuit les loups garou se réveillent et se mettent d’accord sur une victime
* Le matin tout le monde vote pour éliminer une personne

On a également un rôle spécial:

* petite fille

Comportement des agents:

* Pour les villageois :
  + Suiveur ( prend le choix avec le plus de requête )
  + Suspicieux ( ne suis pas celui qui ont déjà instiller un vote pour un villageois)
  + Dominateur ( vote pour une personne qu’il trouve suspect, au hasard sinon)
* Les loup-garous :
  + Priorité au kill de la petite fille si elle est vu
  + Ne tue pas de loup-garou
  + (Optionnel): attaquer le plus efficace des villageois (lanceur de rumeurs ayant mené à la mort de loup garous)

Système de poids des requêtes

Système de rumeur :

* Rumeur positive
  + “accuse” quelqu’un
* Rumeur négative
  + ‘innocente” quelqu’un
* Réactions :
  + le suiveur garde trace temporaire et vote pour la plus répandue (par sa perception)
  + Suspicieux gardent trace permanente de qui propage quelle rumeur
  + Dominateur garde trace des votes

Code

* Agent partie (MJ): machine à état nuit  > débat > vote > jour > débat > vote (en activant tel ou tel agent pendant l’état voulu)
* Liste des joueurs données par le mj => mise dans une liste avec un coefficient de crédibilité. Au départ la valeur vaut 1- nombreLoupGarou/total?
* Liste de rumeurs reçues avec la personne qui l’a émise
* Fonction d’actualisation dans un component “personnalité”

Ordre de jeu:

* Le MJ crée les personnages qui tirent au hasard leur personnalité.
* Les loup garous discutent et castent leur vote au MJ. En cas d’égalité, pas de mort
* Le village (villageois + loups garous + petite fille) discutent et castent leur vote au MJ. En cas d’égalité, pas de mort.

Communication:

* Loup garou attendent une durée aléatoire et envoient une rumeur de poids moyen si pas d’info.
* S’ils en ont reçue une il la suivent, sauf s’ils ont des informations dans ce cas ils send au plus vite.
* Rehit rate de la petite fille