



REGLAMENTO DE LABORATORIO DE CÓMPUTO II

1. Al ingreso al laboratorio se deberán dejar todas sus pertenencias en el área designada para ello, portando sólo el material necesario para la práctica, solicitado por el docente.
2. Esperar su entrada al laboratorio de cómputo para cuando el docente ya se encuentre en el mismo.
3. Mantener el orden en todo momento dentro del laboratorio.
4. No se permitirá la entrada con alimentos o bebidas.
5. No se permitirá la entrada con goma de mascar.
6. Ningún estudiante deberá maltratar las computadoras, así como las mesas.
Queda estrictamente prohibido:
 - Rayarlas
 - Mancharlas
 - Romperlas
7. No se permitirá acceder a programas o páginas Web que no están siendo usados durante las prácticas.
8. No se permitirá descargar, ni instalar Software sin la autorización del docente.



Instituto Politécnico Nacional
Centro de Estudios Científicos y Tecnológicos 18 “Zacatecas”
REGLAMENTO



9. No se permitirá desconectar las computadoras.
10. No se permitirá mover las computadoras de su lugar original.
11. El alumno que utilice su computadora personal, el uso y cuidado queda bajo su responsabilidad.
11. Se debe usar audífonos en todo momento de reproducir sonidos o música, mismos que el alumno deberá traer consigo.
12. Si se toman audífonos del laboratorio de cómputo, dejarlos en el lugar designado para ello después de haberlos utilizado.
13. Al retirarse del centro de cómputo se deberá dejar el lugar de trabajo en orden y limpio, las sillas en su lugar correspondiente, así como la computadora apagada al igual que el monitor.
14. En caso de incurrir en alguna falta al reglamento, el docente encargado o el jefe de laboratorio, se reservan el derecho de aplicar amonestaciones, o en su caso, se compartirá la información a las autoridades correspondientes.

M. en C. Jesús Eloy Castillo Herrera
Jefe de Laboratorio de Cómputo II