

MINUTA DE FIN DE SPRINT

Comisión TDP	Nº3
Docente TDP	Federico Paganetto
Fecha	12/09/19
Sprint que se evalúa	Segundo
Objetivos cumplidos (máximo de 500 caracteres)	Implementación lógica y gráfica de mapa en forma básica. Implementación lógica y gráfica de un personaje. Corrección del diseño UML agregando algunos métodos y clases.
Objetivos pendientes (máximo de 500 caracteres)	Diseño del disparo con diagrama de interacción.
Correcciones a realizar (máximo de 500 caracteres)	