

MINUTA DE FIN DE SPRINT

Comisión TDP	Nº3
Docente TDP	Federico Paganetto
Fecha	29/08/19
Sprint que se evalúa	Primero
Objetivos cumplidos (máximo de 500 caracteres)	Diseño del juego UML del juego Pseudocódigo de la generación del mapa Movimiento el enemigo (diagrama de interacción) Interacción entre personajes, enemigos y mapa (diagrama de interacción borrador) GitHub funcionando con los archivos generados
Objetivos pendientes (máximo de 500 caracteres)	
Correcciones a realizar (máximo de 500 caracteres)	