

## MINUTA DE FIN DE SPRINT

Comisión TDP	Nº3
Docente TDP	Federico Paganetto
Fecha	10/10/19
Sprint que se evalúa	Cuarto
Objetivos cumplidos (máximo de 500 caracteres)	Implementación de las colisiones de los enemigos con los objetos que no se mueven. Implementación del movimiento del disparo, utilizando hilos, con interacción. Implementación del movimiento de un enemigo, utilizando hilos. Diagrama UML del “Atomizador del ejercicio “Farnsworth” del práctico 3 utilizando el patrón de diseño correcto.
Objetivos pendientes (máximo de 500 caracteres)	
Correcciones a realizar (máximo de 500 caracteres)	Faltaron agregar algunos métodos en una de las clases del ejercicio Farnsworth del práctico 3