MINUTA DE FIN DE SPRINT

Comisión TDP	Nº3
Docente TDP	Federico Paganetto
Fecha	24/10/19
Sprint que se evalúa	Quinto
Objetivos cumplidos	Implementación de todos los enemigos y personajes
(máximo de 500	Implementación todas las colisiones
caracteres)	Implementación el ganar/perder
	Implementación todo gráficamente
Objetivos pendientes	Implementación todos los power-up.
(máximo de 500	
caracteres)	
Correcciones a realizar	
(máximo de 500	
caracteres)	
caracteresy	