**火元素Fire Elemental**

大型元素，绝对中立  
AC 13  
HP 93（11d10+33）  
先攻+3（13）  
速度50尺  
力量10|+0|+0 敏捷17|+3|+3 体质16|+3|+3  
智力6|-2|-2 感知10|+0|+0 魅力7|-2|-2  
抗性：钝击，穿刺，挥砍  
易伤：冷冻  
免疫：火焰，毒素；力竭，受擒，麻痹，石化，中毒，倒地，束缚，昏迷  
感官：黑暗视觉60尺，被动察觉10  
语言：原初语（火族语）  
CR：5（XP1,800；PB+3） **特质Traits  
炽焰灵光Fire Aura。**  
每当火元素结束回合时，任何位于其10尺光环区域内的生物都受到5（1d10）火焰伤害。区域内的生物与可燃物件也会开始**燃烧**。  
**火焰形态Fire Form。**  
火元素可以无需额外消耗移动力地穿过最窄1寸宽的狭窄空间，且可以进入并停留在其它生物所在的位置。当火元素在一回合内第一次进入一个生物的空间时，该生物受到5（1d10）的火焰伤害并开始**燃烧**。  
**照明Illumination。**  
火元素散发出30尺半径的明亮光照，外加30尺的微光光照。  
**水体易感Water Susceptibility。**

每在水中移动5尺，或者每被泼一加仑水，火元素就受到3（1d6）点冷冻伤害。 **动作Actions  
多重攻击Multiattack。**

火元素发动两次燃烧攻击。  
**燃烧Burn。**  
近战攻击：+6，触及5尺。  
命中：10（2d6+3）火焰伤害。若目标为一个生物或可燃物件，则其开始**燃烧**。