Soutenance Projet 3 Parcours Développeur Web

Créez une page web dynamique avec JavaScript



Camille SIESSE-CUSCUSA

Date de début de projet : 03/07/23



Plan de soutenance

- 1. Présentation globale
- 2. Appel à l'API et récupérations de données
- 3. Fonctionnement des filtres de projets dans la galerie
- 4. Gestion de la connexion de l'utilisateur et différence login / log out
- 5. Fonctionnalité ajout de nouveau projet (et suppression projets existants)

1. Présentation Globale : le projet

Projet

- → Intégration de fonctionnalités et d'affichage d'une page web dynamique avec JavaScript
- → Livrables : **deux fichiers HTML** qui codent la structure de base du site, **deux fichier JS** qui codent pour le contenu dynamique du site et un **dossier CSS** qui contient les **fichiers CSS** pour organiser le style de certains éléments du site

Destinataires, interlocuteurs et utilisateurs

Dans l'entreprise ArchiWebos : Charlotte Chef de Projet , Fatima Dev Backend

L'utilisateurs : **usager** souhaitant en savoir plus sur les travaux de Sophie Bluel ou **Sophie Bluel** elle même voulant gérer ses projets sur son site.

Site

Deux pages : accueil et page de connexion

Fonctionnalités principales : filtres de projets, connexion, ajout/suppression de nouveaux projets

1. Présentation Globale : organisation du code

Fichiers JS

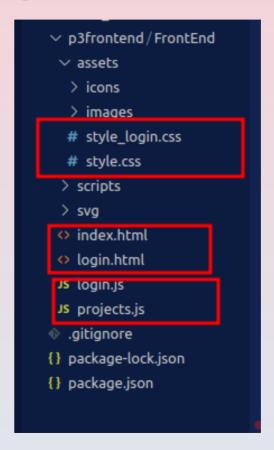
- → projects.js
- → login.js

Fichiers HTML

- → index.html
- → login.html

Fichiers CSS

- → style.css
- → style_login.css



1. Présentation Globale : organisation code projects.js

- 1 Importation et stockage des data (I1-10)
- 2 Constantes header (I12-23)
- 3 Galerie et génération dynamique des projets (124-90)
- 4 Filtres (193 -148)
- 5 Boucle Login/ Log-out IF (token enregistré): (I158-848)
 - a-modifications graphiques de la page d'accueil (1158-252)
 - b- modale 1 (galerie modale et suppression de projets) (253-433)
 - c- modale 2 (formulaire et ajout d'un nouveau projet + fonction de mise à jour de la page sans avoir besoin de réactualiser celle-ci) (433-845)

SINON (si pas de token): alors page d'accueil habituelle.

2. Appel à l'API et récupérations de données

Appel à l'API

API: SWAGGER

- → requête avec la fonction **fetch**
- → a laquelle on peut ajouter des infos sur la « method » (get, post, delete, put), sur le « body » de notre requête ou sur le contenu de son « header »
- → Voir utilisation dans le code pour le login, la suppression de projets ou l'ajout de nouveau projets

Récupération de données (+ galerie)

Stocker les réponses de l'API à nos requêtes dans des constantes

Traduire la réponse en un format qu'on peut lire et manipuler : **le JSON**

- → Voir utilisation dans le code pour l'importation des données utiles pour la création de la galerie de projets
- → Fonction générant les projet

3. Fonctionnement des filtres de projets dans la galerie

Général

193-146

Deux type de « buttons »

Event listener

- →Event listener qui, ici au « click »,
- → Instructions pour filtrer les projets et ne retourner que les projets dont l'ID de catégorie correspond bien à la catégorie sélectionnée

Chaque catégorie

Générer des boutons « Filtres » par catégorie automatiquement en parcourant la liste des différentes catégories

Sites

Voir fonctionnement sur le site de Sophie Bluel

```
const buttonFilterAll = document.createElement("button");
 buttonFilterAll.innerText = "Tous":
 buttonFilterAll.classList.add("filters");
buttonFilterAll.setAttribute(-
buttonFilters.appendChild(buttonFilterAll):
buttonFilterAll.addEventListener("click", function (e) {
  e.preventDefault():
  e.stopPropagation();
  const piecesFiltres = projects.filter(function (project) {
    return project;
  document.guerySelector(".gallery").innerHTML = "";
   generateProjects(piecesFiltres);
const categorySet = new Set(categories.map((category) => category.name));
categorySet.forEach((categoryName) => +
   const buttonFilter = document.createElement("button");
   buttonFilter.innerText = categoryName;
   buttonFilter.classList.add("filters");
  buttonFilter.setAttribute(
  buttonFilters.appendChild(buttonFilter);
```

4. Gestion de la connexion de l'utilisateur et différence login / logout

Page login organisation code js

- Création formulaire
- Création bouton de connexion avec event-listener
- Envoi d'un requête au serveur
- Boucle gérant le succès ou l'échec de la connexion
 - → Voir détails étape requête/ boucle login, stockage token et redirection
- → Changements graphiques si login dans la page d'accueil grâce à une boucle if/else

```
// selection de la zone div de formulaire
const sectionLogIn = document.guerySelector(".logIn");
const formulaire = document.createElement("form"):
formulaire.innerText = "":
sectionLogIn.appendChild(formulaire):
const organisationForm = document.createElement("fieldset");
organisationForm.innerText = "";
formulaire.appendChild(organisationForm);
const legend = document.createElement("legend");
legend.innerText = "Log In":
organisationForm.appendChild(legend);
// zone label/ input email et mot de passe
const labelEmail = document.createElement("label");
labelEmail.innerText = "E-mail";
organisationForm.appendChild(labelEmail);
const email = document.createElement("input");
email.innerText = "E-mail":
organisationForm.appendChild(email);
const labelMdp = document.createElement("label");
labelMdp.innerText = "Mot de passe";
organisationForm.appendChild(labelMdp);
```

5. Fonctionnalité ajout de nouveau projet

Ajout de nouveau projet

1664-847

Event-Listener Bouton

Création d'une constante catld qui associe la catégorie sélectionnée par l'utilisateur à son Id

Vérification du formulaire avant de le soumettre

Création d'un objet form Data

Envoi de la requête avec en corps de requête l'objet form data

Appel de la fonction d'ajout de nouveau projet au DOM

→ Voir détails requête et création fonction d'ajout au DOM

```
---- Bouton de soumission du formulaire en envoyant une requete à l'API
const buttonValidationModal2 = document.createElement("button");
buttonValidationModal2.innerText = "Valider":
buttonValidationModal2.setAttribute(
modalWrapper2.appendChild(buttonValidationModal2);
buttonValidationModal2.addEventListener("click", async function (e) {
  e.preventDefault():
  e.stopPropagation();
  // stokage des data rentrées par l'utilisateur dans trois contantes (image, title, categorie)
  const image = buttonAjoutPhotoM2.files[0];
  const title = titlePhotoModal2.value;
  const category = categoryPhotoModal2.value;
  let catId = null:
  // associations noms des catagories dans select à id de la catégorie correspondant et stockage dans la viraible catId
  if (category === "Objets") {
   catId = 1:
  } else if (category === "Appartements") {
  } else if (category === "Hôtels et restaurants") {
   catId = 3:
```

Bilan

Difficultés rencontrées, limites et faiblesses du projet

- → Difficultés majeures rencontrées : Requête multi CORS, Formats envoi/réponses requêtes, modification du DOM sans rechargements
- → Limite et faiblesse du code : non-optimisation du code (redondances possibles), pas assez d'automatisation

Bilan général

Projet très intéressant / requêtes API rôle centrale dans le projet / découverte fonctionnalité de login / découverte et approfondissement du langage JavaScript (et du format JSON) et de ses très nombreuses possibilités / utilisation de Git et Github

Forces et intérêt du projet

- → Bonne cohérence maquette / livrables/ fonctionnalités
- → Fonctionnalités efficientes
- → Quasiment tout le contenu de la page est en js (pas de CSS/ html) et donc dynamique