

UNIVERSIDAD AUTONOMA DE CHIAPAS.

FACULTAD DE CONTADURIA

YADMISTRACIONCAMPUS 1



LICENCIATURA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES.

3 - JJ DAVID ALEJANDRO VAZQUEZ BOSS Ángel González Tacías

Ejercicios de clase

TUXTLA GUTIERREZ, CHIAPAS; A 02 DE OCTUBRE DEL 2023

```
double promedio = sumaCalificaciones / 6; // Calcula el promedio de calificaciones

// Muestra el promedio

System.out.println("El promedio de calificaciones de " + nombreAlumno + " es: " + promedio);

// Evalua el promedio y muestra un mensaje personalizado

if (promedio == 10) {

System.out.println("Felicidades, " + nombreAlumno + "! Tienes un promedio perfecto.");
} else if (promedio >= 8 && promedio < 10) {

System.out.println("Muy bien, buen trabajo, " + nombreAlumno + ".");
} else if (promedio >= 6 && promedio < 8) {

System.out.println("Necesitas esforzarte un poco mas, " + nombreAlumno + ", ilas cosas van bien!");
} else {

System.out.println("Lo siento, " + nombreAlumno + ", estas reprobado y debes estudiar mas.");
}

scanner.close(); // Cierra el objeto Scanner
}
```

- 1. Importamos la clase Scanner para permitir la entrada de datos desde el teclado.
- 2. Creamos una clase llamada Calculo Promedio.
- 3. En el método main, creamos un objeto Scanner llamado scanner para obtener entradas del usuario.
- 4. Solicitamos al usuario que ingrese el nombre del alumno y almacenamos la entrada en la variable nombreAlumno.
- 5. Inicializamos una variable sumaCalificaciones para almacenar la suma de las calificaciones de las materias y la inicializamos en cero.
- 6. Usamos un bucle for para solicitar las calificaciones de 6 materias. En cada iteración del bucle, pedimos una calificación al usuario y la sumamos a sumaCalificaciones.
- 7. Calculamos el promedio dividiendo la suma de las calificaciones entre 6 y almacenamos el resultado en la variable promedio.
- 8. Mostramos el promedio junto con el nombre del alumno en la consola.

- 9. Evaluamos el promedio usando estructuras condicionales if-else. Dependiendo del valor del promedio, mostramos un mensaje personalizado.
- 10. Cerramos el objeto Scanner para liberar recursos.

Codigo

```
import java.util.Scanner; // Importa la clase Scanner para la entrada
de datos desde el teclado

public class App {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner scanner = new Scanner(System.in); // Crea un objeto

Scanner para la entrada de datos
```

```
System.out.print("Ingrese el nombre del alumno: ");
String nombreAlumno = scanner.nextLine(); // Solicita el nombre
del alumno
```

```
double sumaCalificaciones = 0; // Inicializa la suma de
calificaciones a cero
```

double promedio = sumaCalificaciones / 6; // Calcula el promedio
de calificaciones

```
// Muestra el promedio
System.out.println("El promedio de calificaciones de " +
nombreAlumno + " es: " + promedio);
```

```
System.out.println("Lo siento, " + nombreAlumno + ", estás
reprobado y debes estudiar más.");
}
scanner.close(); // Cierra el objeto Scanner
}
```