

Nazwa projektowanego systemu:

**System rezerwacji miejsc w hotelach.**

## SPRAWOZDANIE NR 1

(1. wersja sprawozdania)

*Wstępna Specyfikacja Projektowanego Systemu*

OCENA: \_\_\_\_\_

### Obniżenie oceny

#### SPÓŹNIENIE / POPRAWA:

- Spóźnienie ( $\frac{1}{2}$  oceny za każdy rozpoczęty tydzień spóźnienia).  $\frac{1}{2}$  1  $1\frac{1}{2}$  2
- Poprawa (2. wersja sprawozdania).  $\frac{1}{2}$
- Kolejna poprawa (3. lub kolejna wersja sprawozdania). 1

#### OPIS I WYMAGANIA FUNKCJONALNE SYSTEMU:

- Brak słownego opisu przeznaczenia systemu. 1
- Opis przeznaczenia systemu jest niezrozumiały.  $\frac{1}{4}$   $\frac{1}{2}$
- Wymagania nie są ponumerowane.  $\frac{1}{2}$
- Brak wymagań funkcjonalnych. 3
- Brak uszczegółowienia wymagań funkcjonalnych.  $\frac{1}{2}$
- Szczegółowe wymagania nie są przypisane do ich wymagań ogólnych.  $\frac{1}{2}$
- Nazwa wymagania nie brzmi jak czynność (ale jak obiekt).  $\frac{1}{4}$
- Wymaganie nie jest funkcjonalne.  $\frac{1}{4}$
- Wymaganie nie jest realizowane bezpośrednio przez system.  $\frac{1}{4}$   $\frac{1}{2}$
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_

#### DIAGRAM OTOCZENIA SYSTEMU:

- Brak diagramu. 3
- Nieczytelny lub niezrozumiały diagram.  $\frac{1}{4}$   $\frac{1}{2}$
- Brak systemu lub jego otoczenia.  $\frac{1}{2}$
- Nie można odróżnić systemu od jego otoczenia.  $\frac{1}{2}$
- Brak kierunku komunikacji między systemem a otoczeniem.  $\frac{1}{4}$   $\frac{1}{2}$
- Brak opisu komunikacji (obiektu przesyłanego) w komunikacji między systemem a otoczeniem (jeśli coś jest przesyłane).  $\frac{1}{2}$
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_

### Podwyższenie oceny

#### DIAGRAM OTOCZENIA SYSTEMU:

- Szczegółowy opis obiektów przesyłanych między systemem a otoczeniem.  $\frac{1}{4}$

#### INNE:

- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_

•

---

## **1. Opis „świata rzeczywistego”.**

### **1.1. Nazwa firmy i rodzaj działalności.**

Transylwania – hotel.

### **1.2. Opis zasobów ludzkich.**

Pracownik hotelu ma do dyspozycji system, w którym znajduje się katalog pokoi. Każdy pokój jest opisany przez następujące dane: numer pokoju, dostępność, przeznaczenie, cena, terminarz, dysponowanie dodatkowymi pomieszczeniami: balkon, łazienka oraz usługami: tv, radio.

Recepcjonista może przeszukiwać i zmieniać status pokoi, natomiast klient oprócz przeglądania katalogu może wcześniej zarezerwować wybrany pokój w wolnym terminie, pod warunkiem, że wpłaci kaucję, która wynosi 30% ceny pokoju. Jeśli nie zjawi się w hotelu, w wyznaczonym terminie, kaucja przepada. Przy czym w święta pokoje są o 50%, a w weekendy o 25% droższe.

### **1.3. Przepisy i strategia firmy.**

Recepcjonista ponosi odpowiedzialność za niezgodność danych ze stanem faktycznym. Możliwa jest odpowiedzialność materialna, jeśli błąd wpłynie na finanse firmy.

### **1.4. Dane techniczne.**

Klient może przeglądać dane pokoi za pośrednictwem aplikacji. Zakłada się, że klientów jednocześnie przeglądających katalog może być ponad 100. Hotel zawiera 32 pokoje. Zaleca się stosowanie technologii Java.

## **2. Wymagania aplikacji.**

### **2.1. Lista wymagań funkcjonalnych.**

2.1.1. System zawiera katalog pokoi wraz z ich opisem.

2.1.2. Recepcjonista aktualizuje status pokoi oraz może utworzyć, zmienić, usunąć informację o rezerwacji.

2.1.3. Recepcjonista wstawia, usuwa lub zmienia dane osobowe rezerwujących.

2.1.4. Klient, może zarezerwować wolny pokój wcześniej, po wpłaceniu kaucji za pośrednictwem aplikacji.

2.1.5. Klient może wynająć pokój bez rezerwacji, w hotelu, za pośrednictwem recepcjonisty, wyłącznie kiedy pokój jest dostępny.

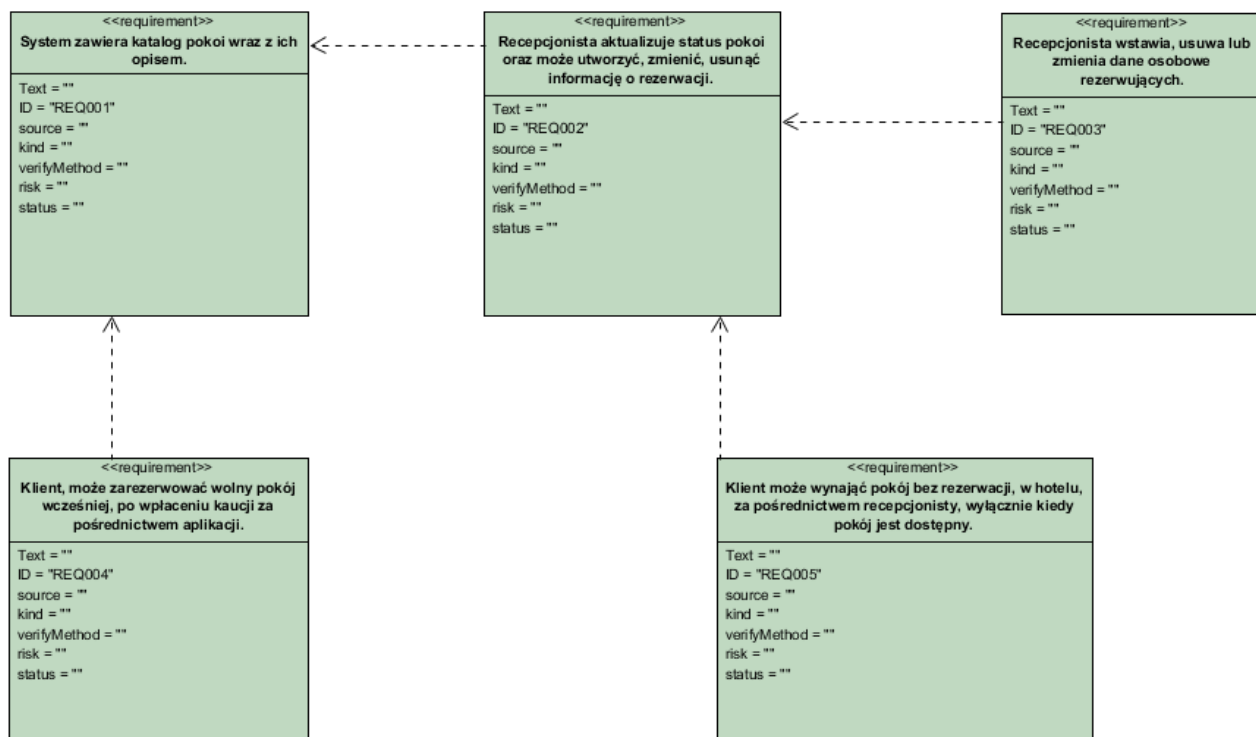
## 2.2. Lista wymagań niefunkcjonalnych.

2.2.1. System powinien pracować w popularnych systemach (Linux, Windows) i posiadać nowoczesny graficzny interfejs użytkownika.

2.2.2. System powinien się rozwijać np. wprowadzenie możliwości zawiadamiania rezerwującego pokój o jej dostępności.

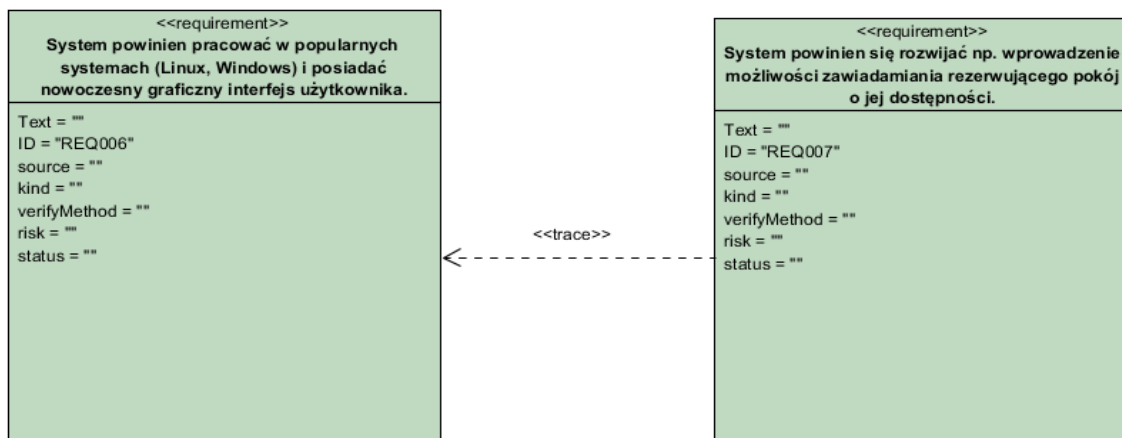
## 3. Diagram wymagań.

### 3.1. Diagram wymagań funkcjonalnych.



Rysunek 1: Diagram wymagań funkcjonalnych.

### 3.2. Diagram wymagań niefunkcjonalnych.



Rysunek 2: Diagram wymagań niefunkcjonalnych.