

BIO-DEVS

Integrantes:

1. Samuel Taborda
2. Edgar
3. Jaime Guzmán
4. Carlos Carvajal
5. Monica Zapata
6. Tomás Rodríguez

OBJETIVO DEL PROYECTO

Crear una aplicación de software que permita realizar el seguimiento de las ventas de un producto y/o servicio en una empresa.

TIPO DE EMPRESA

Panadería de barrio

PRODUCTOS

1. Pan blanco
2. Pan crema
3. Pan francés
4. Churros
5. Pan integral
6. Pandequeso
7. Almojabanas
8. Pandeyuca
9. Pan agridulce
10. Croissant

DETALLES

La aplicación debe contar con:

- Ingreso a la aplicación
- Registro de productos
- Maestro de productos
- Registro de venta
- Maestro de las ventas
- Maestro de usuarios

MÓDULOS

1. Gestión de ingreso al sistema de información. El sistema tendrá una interfaz gráfica para el ingreso a la aplicación (registro e inicio de sesión), la autorización de ingreso a la aplicación estaría a cargo de un tercero (Gmail) mediante “Oauth 2”; todos los usuarios que se registran entran en estado pendiente.
2. Módulo administrador de productos. El sistema tendrá una interfaz gráfica para el registro de productos y otra para listar, buscar y actualizar productos, cada uno debe contar con los siguientes atributos: Identificador único (Inmutable), descripción, valor unitario y estado (disponible, no disponible).
3. Módulo administrador de ventas. El sistema tendrá una interfaz gráfica para el registro de las ventas y otra para listar, buscar y actualizar las ventas realizadas (Actualizar se refiere a establecer los diferentes estados de la venta: En proceso, cancelada o entregada, o editar alguno de sus otros campos modificables). Cada venta debe contar con los siguientes atributos: Identificador único de venta (Inmutable), el valor total de la venta, identificador, cantidad y precio unitario de cada producto, fecha de venta, el documento de identificación y nombre del cliente, y, además, deberá contar con un encargado de gestionar dicha venta (vendedor).
4. Gestión de usuarios. Permite ver y actualizar el rol (administrador y vendedor) y el estado del usuario (pendiente/autorizado/no autorizado).

HISTORIAS DE USUARIO

Historia de usuario: HU_001

Historia de usuario: HU_002

Historia de usuario: HU_003

A DESARROLLAR

004 -0020

HERRAMIENTAS UTILIZADAS

1. GitHub
2. Trello