

《机器人系统设计》 V-REP机器人仿真系统

第一节 软件环境介绍



机器人仿真系统





机器人系统设计是一个复杂的过程,一套完整的机器 人系统,所需要进行设计的内容,包含了机器人从机械本体 结构,机器人驱动器及电路,机器人传感器,到机器人驱动 程序、机器人操作系统及用户程序的大量工作。

为了对前期方案进行快速的测试,对现有设计方案的 修改进行提前验证,机器人仿真应运而生。仿真的基本思想 是利用物理或者数学模型来类比模仿过程以寻求过程的规律。

机器人仿真系统





通过计算机对实际的机器人系统进行模拟。机器人系 统仿真可以通过单机或多台机器人组成的工作站或生产线。 仿真可以通过交互式计算机图形技术和机器人学理论等,在 计算机中生成机器人的几何图形,并对其进行三维显示,用 来确定机器人的本体及工作环境的动态变化过程。通过系统 仿真,可以在制造单机与生产线之前模拟出实物,缩短生产 工期,可以避免不必要的返工。在使用的软件中,工作站级 的仿真软件功能较全,实时性高且真实性强,可以产生近似 真实的仿真画面;而微机级仿真软件随实时性和真实性不高, 但具有通用性强、使用方便等优点。目前机器人系统仿真所 存在的主要问题是仿真造型与实际产品之间存在误差,需要 进一步的研究解决。

平台列表





- 01. Microsoft Robotics Developer Studio
- 02. RoboLogix
- 03. Anykode
- 04. Webots
- 05. Roboguide
- 06. MotoSim
- 07. RobotExpert
- 08. RobotStudio

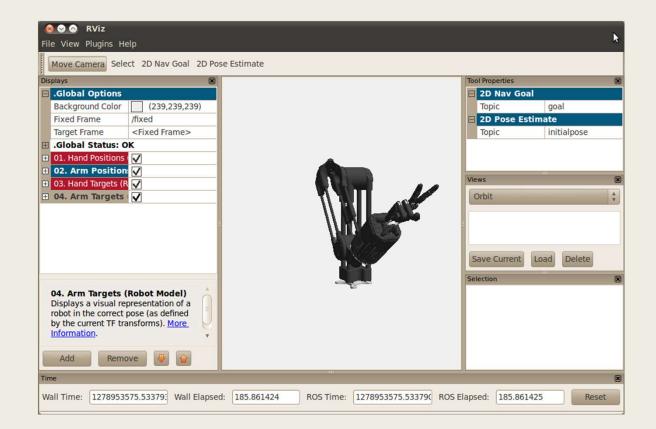
- 09. RobotSim
- 10. SimplyCube
- 11. Workspace
- 12. WorkCellSimulator
- 13. AX On Desk
- 14. RoboWorks
- 15. Blender
- 16. Gazebo
- 17. Simbad

- 18. Lpzrobots
- 19. Ezphysics
- 20. V-REP
- 21. EASY-ROB
- 22. AristoSim
- 23. Morse
- 24. Eureka
- 25. ANVEL
- 26. STDR





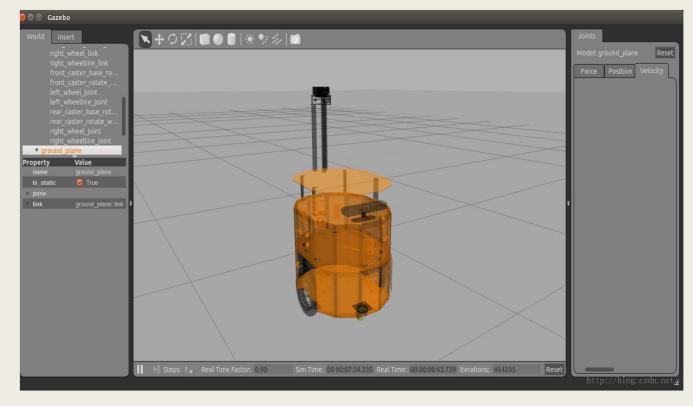
- ROS-RViz: 机器人可 视化平台
- 可以实现建立地图以 及路径导航等的动态 观测。
- 机器人传感器和内部 状态可视化
- 是辅助学习ROS的快捷方法。







- Gazebo: 机器人动力学仿真
- 免费,开源机器人 仿真软件
- 使用ODE物理引擎, 支持多种虚拟机器 人设备
- 开发好的程序经过 简单修改即可应用 于机器人控制







- Gazebo: 机器人 动力学仿真
- 免费,开源机器人 仿真软件
- 使用ODE物理引擎, 支持多种虚拟机器 人设备
- 开发好的程序经过 简单修改即可应用 于机器人控制

构建机器人运动仿真模型

- •基础三维编辑功能
- •提供多种2D、 3D设计软件结 构

构建现实世界 场景的仿真模 型

- •可以通过放置场 景库中的物品模 仿显示世界
- •支持从2D草图 到3D模型构建 房屋

强大的传感器 仿真模型

- •含有强大的传感器模型库
- •可以手动制作传 感器
- 为传感器添加噪 声模型,接近真 实物理环境

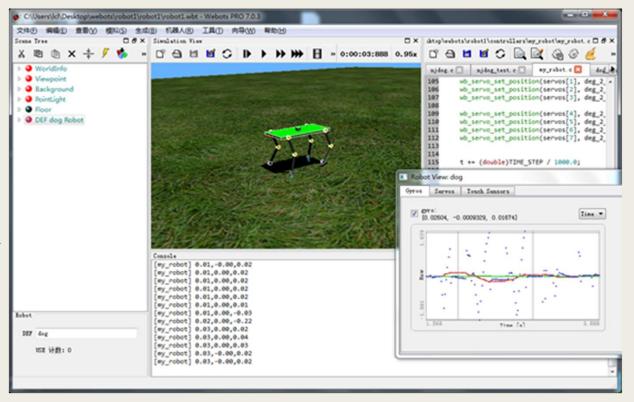
为机器人模型 添加现实世界 的物理性质

•物理引擎接近真实世界





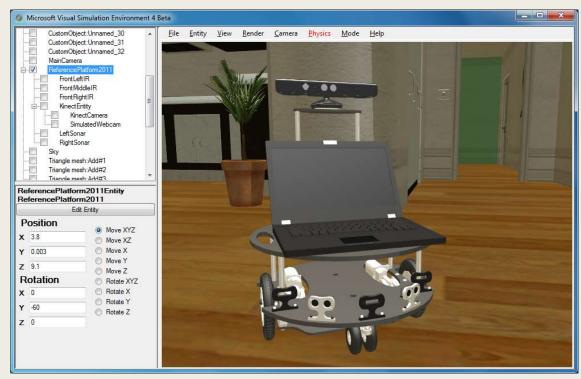
- Webots: 具备建模、编程和仿真移动机器人开发平台
- ■用于地面机器人仿真,使用ODE引擎 检测物体碰撞和模 松刚性结构的的动力学特性







- MRDS-Microsoft Robotics Developer Studio: 基于windows 的机器人仿真控制平台
- 基于实时并发协调同步 CCR(Concurrency and Coordination Runtime)和分布式 软件服务DSS(Decentralized Software Services),进行异步并 行任务管理并允许多种服务协 调管理获得复杂的行为,提供 可视化编程语言(VPL)和可视化 仿真环境(VSE)
- 编程语言为C#







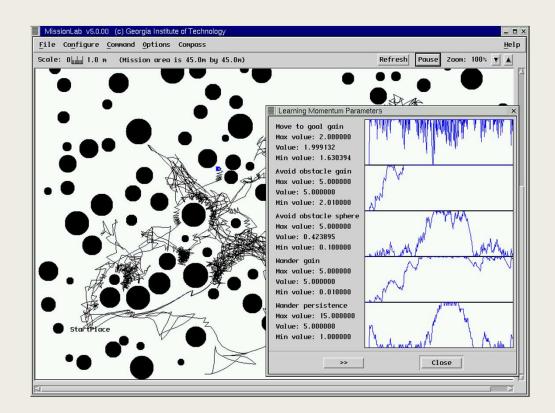
- USARSim-Unified System for Automation and Robot Simulation: 多机器人仿真平台
- 主要针对地面机器人
- 是RoboCup救援虚拟机器人 竞赛和虚拟制造自动化竞赛 的基础平台
- 使用开放动力学引擎 ODE(Open Dynamics Engine)
- 支持三维的渲染和物理模拟







- MissionLab: 单或多机器人 控制平台
- 支持仿真和真实机器人同时 实验,直接控制主流商用机 器人
- 分布式体系结构
- 起初是为DARPA开发用于研究在敌对环境多智能体机器 人系统灵活反应控制,现已 开源
- 仅支持Linux操作系统







- MORSE-Modular OpenRobots Simulation Engine: 单或多机器人控制平台
- 能控制实际仿真的自由度
- 运用Blender实时游戏引擎进 行原始渲染
- 提供人与机器人的交互仿真
- 使用Python编程
- 但无法进行精确的动力学仿真, 时钟同步能力性能较差





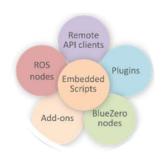
To the state of th



virtual robot experimentation platform



跨平台、可移植 (Windows、MacOS、 Linux)



六种编程方法(嵌入 式脚本、插件、附 加组件、ROS节点、 远程客户端应用编 程接口、或自定义 的解决方案) simBuildIdentityMatrix simBuildIdentityMatrix simCameraFitToView simCheckCollision simCheckCollisionEx simCheckDistance simCheckProximitySensor mCheckProximitySensor

七种编程语言 (C/C++、Python、 Java、Lua、Matlab、 Octave、和 Urbi)



4个物理引擎 (ODE, Bullet, Vortex, Newton)



完整的运动学解算器(对于任何机构的 逆运动学和正运动 学)

软件安装

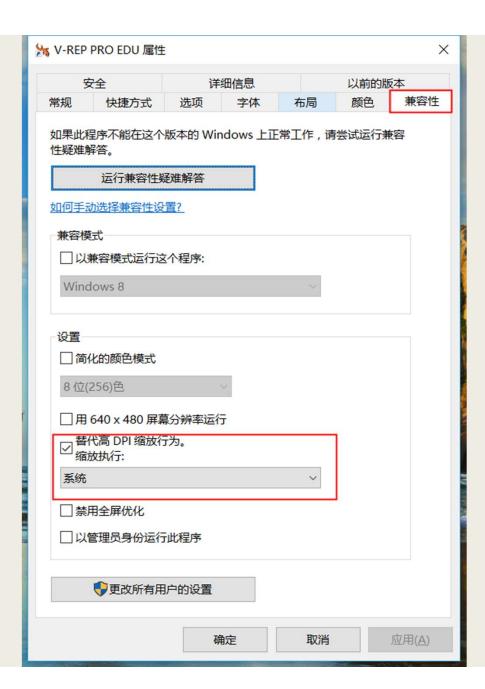




- 官网下载地址: http://coppeliarobotics.com/files/V-REP_PRO_EDU_V3_5_0_Setup.exe
- ■下载对应的教育免费版
- 最新版为3.5.0, 只支持在64位系统安装。

软件安装

■ V-REP在高分辨率电脑 上的字体过于小,参 照下图修改文字显示 大小。

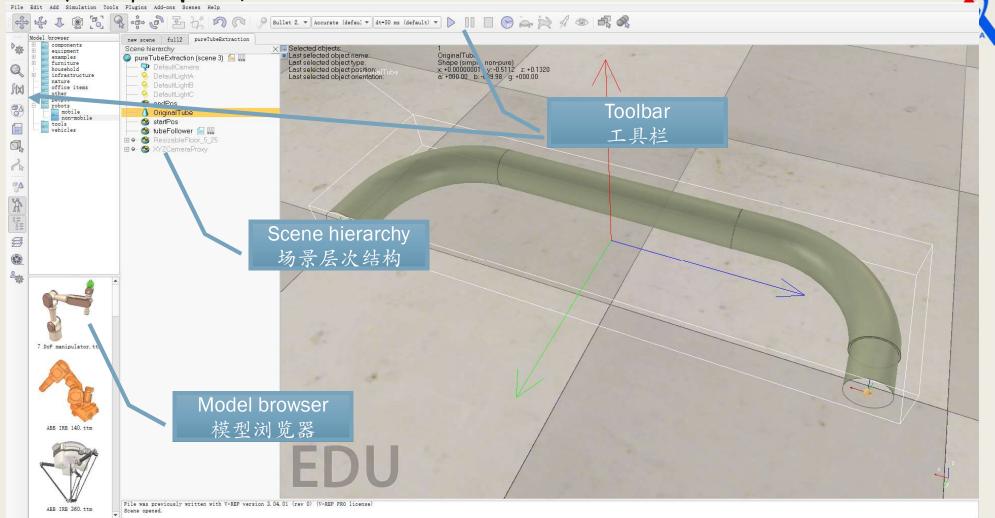








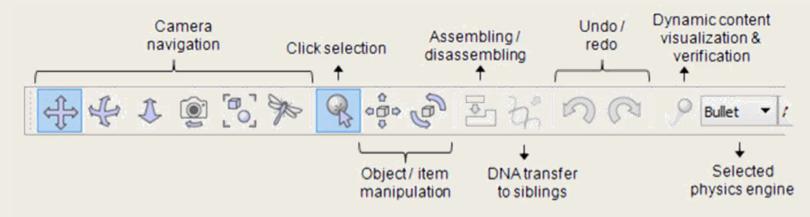
软件界面 File Bdit Add Simulation Tools Plugins Add-ons Scenes Help



Toolbar1 顶部工具栏







Camera navigation: 相机控制,分别控制相机的平移,旋转,拉伸,适应画面等内容。

Item manipulation: 用于控制场景物体的位置和姿态

Assembling: 控制物体的装配关系

DNA transfer to siblings: 快速设置多个相同(拥有同样DNA)的物体

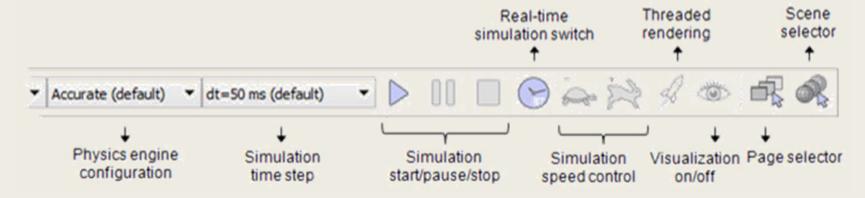
Dynamic content visualization & verification: 外观显示与物理模型切换

Selected physical engine:物理引擎选择

Toolbar1 顶部工具栏







Physics engine configuration: 物理引擎精确度设置

Simulation time step: 设置仿真步长

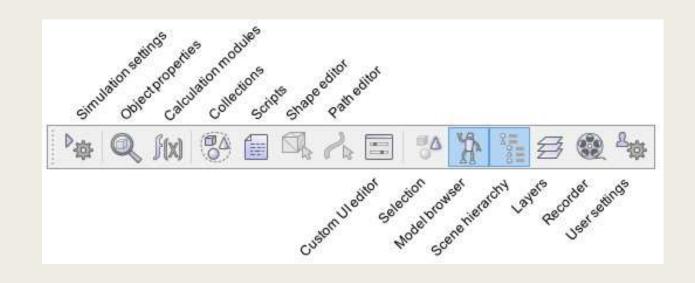
Simulation speed control: 仿真显示速度设置

Page selector: 页面选择器,用于选择当前可视的页面,如三维视图,三视图等

Toolbar2 左侧工具栏







Scene hierarchy 场景层次结构

Other opened

场景层次结构包含了整个场景内的全部物体,并通过parent-child结构展示,可以看到整个机器人地拖动关系。

每一个实体只能在层级树中出现一次 次引用。

灰色文字标识的物体不在当前地layer中

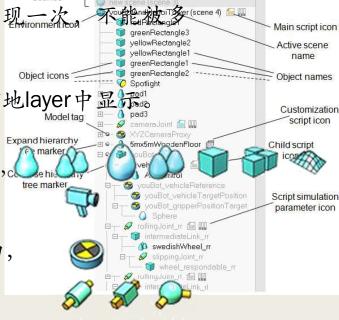
常见的图标包括: shape 形状,。

camera 相机,

dummy 虚拟物,

joint 关节,

light 光照等等。



Close button





Model browser 模型浏览器





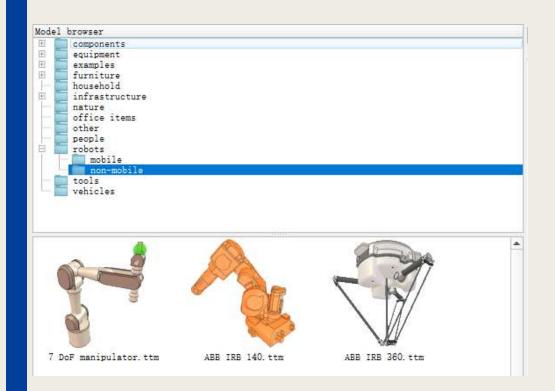
模型浏览器提供了大量可以直接使用的模型,包括了actuator执行器,抓手,传感器,以及多种完整的机器人模型,例如ABB IRB 140, ABB IRB 360, Adept Quattro 650HS, Baxter机器人等等。



Model browser 模型浏览器











Console window 控制台窗口

- V-REP的控制台窗口默 认是隐藏的。
- 开启后可以通过命令控制软件,用于软件与外部程序交互。

```
V-REP PRO EDU
Plugin 'SDF': loading...
Plugin 'SDF': load succeeded.
Plugin 'SimpleFilter': loading...
Plugin 'SimpleFilter': load succeeded.
Plugin 'SurfaceReconstruction': loading...
Plugin 'SurfaceReconstruction': load succeeded.
Plugin 'Urdf-a': loading...
Plugin 'Urdf-a': load succeeded.
Plugin 'Urdf': loading...
Plugin 'Urdf': load succeeded.
Plugin 'Vision': loading...
Plugin 'Vision': load succeeded.
Plugin 'Wii': loading...
Plugin 'Wii': load succeeded.
Using the 'MeshCalc' plugin.
Checking for an updated V-REP version...
Failed checking whether this V-REP version is up-to-date.
Please visit www.coppeliarobotics.com to verify
that you are running the last V-REP version.
Add-on script 'vrepAddOnScript-addOnScriptDemo.lua' was loaded.
Add-on script 'vrepAddOnScript-addOnScriptDemo.1ua' was 1oaded.
Initializing the Bullet physics engine in plugin 'DynamicsBullet_2_78'...
Engine version: 2.78
Plugin version: 9
Initialization successful.
Initializing the Bullet physics engine in plugin 'DynamicsBullet_2_78'...
Engine version: 2.78
Plugin version: 9
Initialization successful.
```

例1. 工作空间计算



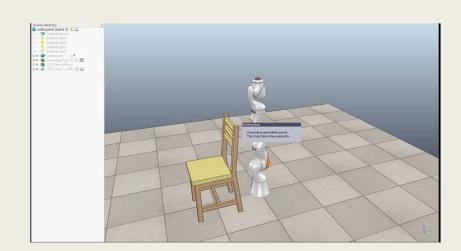


- 非移动机器人设计的重要一环,就是机器人机械臂的工作空间计算
- ■本案例计算并显示了机械臂的工作空间。

例1. 碰撞检测







例2. 碰撞检测



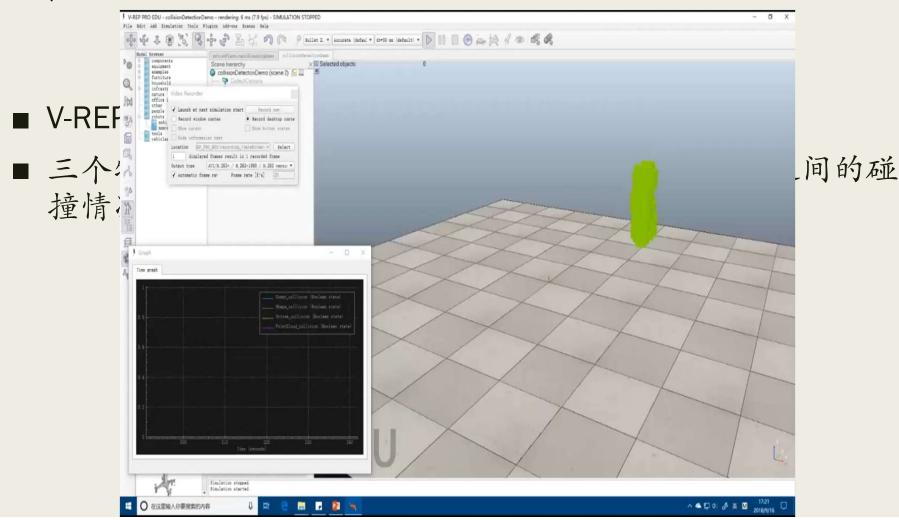


- V-REP可以实现精准的基于物理引擎的碰撞检测。
- 三个物体同时在空间自由运动,同时记录三个物体之间的碰撞情况,显示于左下方的图中。

例2. 碰撞检测







例3. 机器人轨迹跟踪与抓取





使用双机 械臂,实现机 器人的轨迹跟 踪和抓取。

A、B机器 人分别按照既 定的轨迹抓取 水杯,完成动 作。



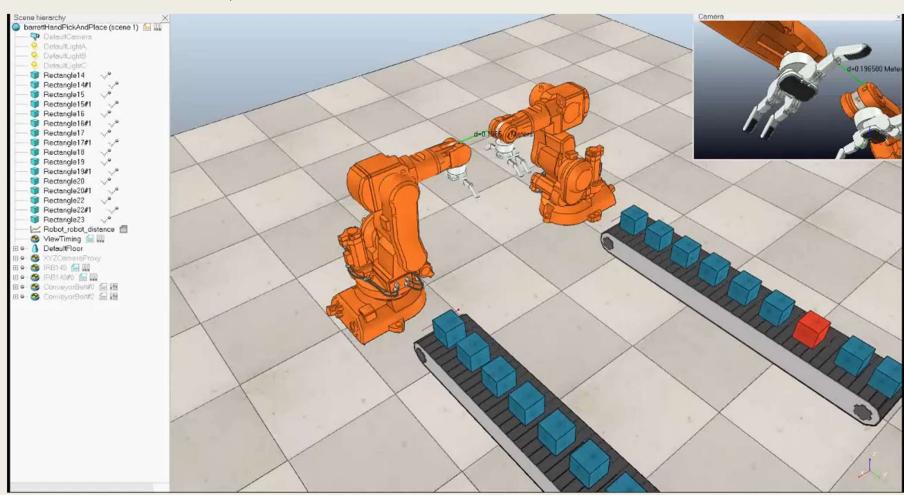
例4. 传送带机器人搬运与协作





- 在机器人仿真中,还可以使用V-REP自带的场景模型,配合机器人进行工业场景的仿真。
- 例如传送带和机器人联合控制仿真,实现:
 - 传送带机器人协作
 - 机器人协作
 - 轨迹规划
- 同时案例中也使用了镜头的轨迹规划,提供更好的观感。

例4.传送带机器人搬运与协作







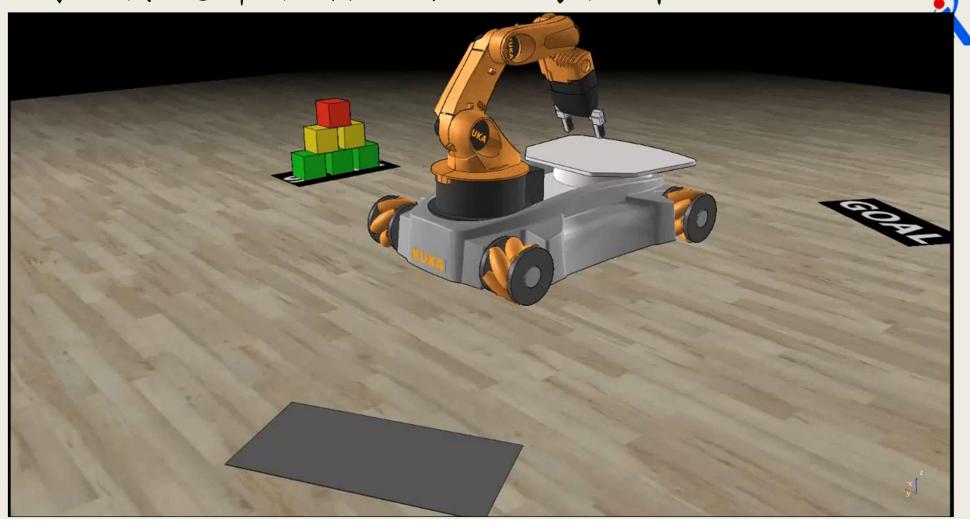
例5. 移动机器人机器人搬运





- V-REP中也支持移动机器人的仿真,案例中使用了KUKA机器人搬运方块。
- 仿真实现了:
 - 移动机器人轨迹规划与搬运
 - 机械臂抓取与摆放
 - 物体掉落检测

例5.传送带机器人搬运与协作



课后练习





- 1. 安装V-REP教育免费版, 熟悉软件环境
- 2. 尝试自己了解并使用软件,联系课程内容思考: V-REP仿真和真实 机器人系统设计有什么异同。



谢谢大家

