## Guia para la escritura del anteproyecto.

## **IMPORTANTE:**

- 1. Este documento presenta una guía para la escritura del anteproyecto de Inteligencia Artificial I. Es decir, que se pueden obviar varios detalles que luego en el informe final deberán ser completados. NO CONFUNDIR CON INFORME FINAL.
- 2. El proyecto final de Inteligencia artificial I se deberá presentar en la mesa de examen final y es condición necesaria (no suficiente) para aprobar. Esto quiere decir que pueden haber preguntas sobre toda la materia.
- 3. No se trata de un proyecto de Ingeniería de Software. Es decir, el objetivo final no debe ser tener una aplicación funcionando. Se trata de una prueba de concepto. Sin embargo esta debe ser medible. Es decir que de alguna manera debemos ser capaces de demostrar el alcance (rendimiento) de la solución propuesta.
- 4. NO presentarse a rendir el examen final, sin antes haber realizado consultas.

## Consigna

Se trata de un documento de dos carillas ( o aprox 1500 palabras) escrito en formato **markdown** el cual debe incluir:

**Título del proyecto:** Titulo descriptivo del proyecto: Ejemplo "Un algoritmo genético para problemas de tráfico vehicular"

Código del proyecto: Nombre corto de una palabra: Ejemplo: "GATRAF"

**Integrantes:** Nombre y apellido de los integrantes (máximo 1 integrante)

**Descripción:** Breve detalle general de la idea. Incluir objetivos, alcance, limitaciones **y forma de evaluación (métricas)** de los resultados. Por ejemplo, se va a evaluar el tiempo de ejecución, la cantidad de veces que llega a un estado objetivo, la tasa de observaciones correctamente detectadas, etc.. Si se ha consultado bibliografía incluir al final del documento y en una sección aparte un link por cada artículo/libro consultado.

**Justificación**: Porque se considera que se puede aplicar algoritmos/técnicas de IA y no solucionar mediante algún otro enfoque.

**Listado de actividades a realizar**: Incluir entre 8 y 10 actividades (mientras más desglosadas las actividades, mejor). Incluir una estimación de tiempo de cada actividad.

Como por ejemplo:

Actividad 1. Recopilación de bibliografía y/o ejemplos del problema a resolver. [7 días] Actividad 2. Puesta a punto del código fuente de base para resolver el problema [4 días]

Actividad 3. Implementación de característica A dentro del código. [4 días]

Actividad 4. Implementación de característica B dentro del código. [4 días]

Actividad 5. Implementación de característica C dentro del código. [7 días]

Actividad 6. Ejecución de los experimentos a fin de validar el objetivo. [1 día]

Actividad 7. Análisis de los resultados. [2 días]

Actividad 8. Escritura de informe final. [7 días]

Cronograma estimado de actividades (gantt): Tener en cuenta que pueden haber actividades que pueden realizarse en paralelo y otras que no.

Crear en el repositorio personal de github dentro de una carpeta **proyecto\_final**/ un archivo de nombre **anteproyecto.md** con toda la información mencionada con anterioridad.

**IMPORTANTE:** en caso de ser equipos de dos, la carpeta **proyecto\_final**/ deberá estar duplicada en ambos repositorios