LAPORAN PRATIKUM 4 APLIKASI MOBILE

Dosen Pengampu: Nurfiah, S.ST, M.Kom



DISUSUN OLEH:
Rehan Khairuno
2211533003

DEPARTEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS ANDALAS
2024

A. PelangganEditActivity

```
public class PelangganEditActivity extends AppCompatActivity { new*
   private String id, name, email, bp; 3 usages
   private EditText edPelEditHamp, adPelEditHample, edPelEditHp; 3 usages
   private Button <u>thrPelEditSianpa</u>, <u>binPelEditHampus</u>, <u>binPelEditHample</u>, <u>binPelEditHample</u>; 2 usages
   private SQLiteMelper db; 3 usages
               protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
   super.onCreate(savedInstanceState);
                       EdgeToEdge.enable( SthisSenableEdgeToEdge: this);
setContentView(R.layout.activity_pelanggan_edit);
                       ViewCompat.setOnApplyWindowInsetsListener(findViewById(R.id.main), (v, insets) -> {
    Insets systemBars = insets.getInsets(WindowInsetsCompat.Type.systemBars());
                       // Initialize SQLiteHelper for database operations
db = new SQLiteHelper( context: this);
                       id = getIntent().getStringExtra( name "id");
name = getIntent().getStringExtra( name: "name")
                       email = getIntent().getStringExtra( name: "email");
hp = getIntent().getStringExtra( name: "hp");
          edPelEditNama = findViewById(R.id.edPelEditNama);
edPelEditEmail = findViewById(R.id.edPelEditEmail);
          edPelEditHp = findViewById(R.id.edPelEditHp);
btnPelEditSimpan = findViewById(R.id.btnPelEditSimpan);
          btnPelEditHapus = findViewById(R.id.btnPelEditDelete);
btnPelEditBatal = findViewById(R.id.btnPelEditBatal);
          edPelEditNama.setText(name);
edPelEditEmail.setText(email);
          btnPelEditHapus.setOnClickListener(v -> deleteCustomer());
btnPelEditBatal.setOnClickListener(v -> cancelEdit());
          String updatedMane = edPelEditHana_getText().toString();
String updatedEmail = edPelEditEmail.getText().toString();
String updatedHmail = edPelEditHm.getText().toString();
          // Check if fields are empty
if (updatedName.isEmpty() || updatedEmail.isEmpty() || updatedHp.isEmpty()) {
    Toast.makeText( context this, [mxt: "All fields must be filled", Toast.LEHGTH_SHORT).show();
              bbotom isserters - server
if (isobated) {
    Toast.mckeText(context this, but "Customer deleted successfully", Toast.LENGTH_SHORT).show()
    Intent intent = new Intent( pseudocontext this, Pelanganhattivity.class);
    intent.addFlags(Intent.FLAG_ACTIVITY_CLEAR_TOP | Intent.FLAG_ACTIVITY_NEW_TASK);
```

```
.setNegativeButton( text "No", listener.null)
.show();

// Cancel edit and go back to the previous screen
private void cancelEdit() { finish(); // Close the activity without making any changes }

// Override onBackPressed to handle back button press
@Override new*
public void enBackPressed() {
    cancelEdit(); // Use the cancelEdit() method to finish the activity and return
}

// CancelEdit(); // Use the cancelEdit() method to finish the activity and return
}
```

Penjelasan:

Kelas PelangganEditActivity di atas adalah bagian dari aplikasi Android yang memungkinkan pengguna untuk mengedit, menghapus, atau membatalkan pengeditan informasi pelanggan di aplikasi laundry. Kelas ini menggunakan komponen dari Android SDK seperti AlertDialog, Toast, Intent, dan EditText. Berikut adalah penjelasan lengkap dari kode tersebut:

1. Deklarasi Variabel

• Variabel String:

- id: Menyimpan ID pelanggan.
- o name: Menyimpan nama pelanggan.
- o email: Menyimpan alamat email pelanggan.
- hp: Menyimpan nomor telepon pelanggan.

• EditText (Input Field):

- o edPelEditNama: EditText untuk mengisi atau menampilkan nama pelanggan.
- o edPelEditEmail: EditText untuk mengisi atau menampilkan email pelanggan.
- edPelEditHp: EditText untuk mengisi atau menampilkan nomor telepon pelanggan.

Button:

- o btnPelEditSimpan: Tombol untuk menyimpan perubahan data pelanggan.
- o btnPelEditHapus: Tombol untuk menghapus pelanggan.
- o btnPelEditBatal: Tombol untuk membatalkan pengeditan dan kembali ke aktivitas sebelumnya.

SQLiteHelper:

o db: Objek dari SQLiteHelper yang digunakan untuk melakukan operasi pada database lokal SQLite.

2. Metode on Create

- **Mengaktifkan Edge-to-Edge Display:** Metode ini menggunakan EdgeToEdge.enable(this); untuk mendukung tampilan penuh hingga tepi layar pada perangkat modern.
- **Membaca Data dari Intent:** Data seperti ID, nama, email, dan nomor telepon pelanggan diambil dari Intent yang dikirim dari aktivitas sebelumnya menggunakan getIntent().getStringExtra().
- **Inisialisasi Views:** Menghubungkan variabel-variabel dengan elemen layout XML menggunakan findViewById().
- **Setel Data ke EditText:** Menggunakan setText() untuk menampilkan data pelanggan yang ada ke dalam field EditText yang sesuai.

• Listener untuk Tombol:

o btnPelEditSimpan: Menyimpan perubahan yang dilakukan oleh pengguna ke database dengan memanggil metode updateCustomer().

- o btnPelEditHapus: Menampilkan dialog konfirmasi sebelum menghapus data pelanggan dengan memanggil metode deleteCustomer().
- o btnPelEditBatal: Membatalkan pengeditan dan kembali ke layar sebelumnya dengan memanggil metode cancelEdit().

3. Metode updateCustomer

- Validasi Input: Mengecek apakah semua input diisi sebelum melakukan update. Jika ada yang kosong, aplikasi akan menampilkan pesan menggunakan Toast.
- **Proses Update:** Memanggil db.updatePelanggan() untuk mengupdate data di database. Jika update berhasil, menampilkan pesan "Customer updated successfully" dan menutup aktivitas dengan finish(). Jika gagal, menampilkan pesan kesalahan.
- Panggilan Metode getData pada PelangganActivity: Setelah update berhasil, metode getData dari PelangganActivity dipanggil untuk memperbarui daftar pelanggan di layar sebelumnya.

4. Metode deleteCustomer

- **Dialog Konfirmasi:** Menampilkan dialog konfirmasi menggunakan AlertDialog sebelum menghapus pelanggan. Jika pengguna memilih "Yes", metode db.deletePelanggan() dipanggil untuk menghapus pelanggan dari database.
- Proses Penghapusan: Jika penghapusan berhasil, pelanggan akan dialihkan ke PelangganActivity menggunakan Intent dengan menambahkan flag FLAG_ACTIVITY_CLEAR_TOP | FLAG_ACTIVITY_NEW_TASK untuk memastikan aktivitas sebelumnya tidak ada lagi di stack.

5. Metode cancelEdit

• Menutup aktivitas dengan finish() tanpa melakukan perubahan, kembali ke layar sebelumnya.

6. Metode onBackPressed

• Override metode ini untuk menangani tombol back. Ketika tombol back ditekan, aplikasi akan memanggil metode cancelEdit().

Struktur File XML Layout (Assumed)

• **activity_pelanggan_edit.xml**: File layout yang berisi elemen-elemen UI seperti EditText untuk nama, email, nomor telepon, serta tiga tombol (Simpan, Hapus, Batal).

Integrasi SQLiteHelper

• **SQLiteHelper** adalah kelas terpisah yang digunakan untuk operasi database seperti update dan delete data pelanggan. Metode seperti updatePelanggan() dan deletePelanggan() berinteraksi dengan database SQLite untuk menyimpan perubahan yang dilakukan oleh pengguna.

Dengan menggunakan kode di atas, aplikasi memungkinkan pengguna untuk mengedit dan menghapus data pelanggan dengan interaksi yang user-friendly, seperti validasi input dan dialog konfirmasi sebelum menghapus data.

B. activity_pelanggan_edit.xml

```
clinearLayout
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:orientation="vertical">
                                                                                                    <fditText
android:drawablePadding="8dp"
android:drawableLeft="@drawable/ic_ussername"
android:id="8-id/emPelEditNama"
android:padding="8dp"
android:layout_arginTop="8dp"
android:layout_arginTop="8dp"
android:layout_arginTop="8dp"
android:layout_height="48dp"
android:background="@drawable/green_border" />
inandrawable
<EditText
android:inputTypes"textEmailAddress"
android:ife=9sid/edPelEditEmail"
android:ide=9sid/edPelEditEmail"
android:ideamblePedding="8dg"
android:ideambleEefft="Wirmamble/ic_email"
android:layout_merglninp="8dg"
android:layout_width="mailon_pnent"
android:layout_width="ma
```

```
<Button

android:layout_width="Wrap_content"
android:layout_height="Wrap_content"
android:layout_marginRight="Kdp"
android:layout_marginRight="Kdp"
android:background="#FFE107"
android:textc"Update"
android:textc"Update"
android:layout_width="Odp"
android:layout_marginRight="Kdp"
android:layout_marginRight="Kdp"
android:layout_marginRight="Kdp"
android:layout_weight="I"
android:layout_weight="I"
android:textc"Uplate"
android:layout_marginRight="Kdp"
android:layout_weight="I"
```

Penjelasan:

Berikut adalah penjelasan lengkap dari file XML layout activity_pelanggan_edit.xml, yang merupakan tampilan dari aktivitas PelangganEditActivity di aplikasi laundry Android. Layout ini menggunakan ConstraintLayout sebagai root view dengan elemen-elemen yang diatur menggunakan LinearLayout untuk membentuk UI yang terorganisir.

Struktur Layout

1. Root Layout: ConstraintLayout

- androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout: Root dari seluruh layout ini.
- o Attributes:
 - xmlns:android, xmlns:app, dan xmlns:tools: Deklarasi namespace XML.
 - android:id="@+id/main": ID untuk root layout ini, yang digunakan di kode Java untuk pengaturan padding dengan window insets.
 - android:layout_width="match_parent" dan android:layout_height="match_parent": Menjadikan root layout ini memenuhi seluruh lebar dan tinggi layar.
 - android:padding="16dp": Memberikan padding di semua sisi root layout.
 - android:background="@color/white": Mengatur warna latar belakang menjadi putih.
 - tools:context=".pelanggan.PelangganEditActivity": Menentukan konteks aktivitas untuk membantu dalam preview layout di Android Studio.

2. LinearLayout untuk Konten Utama

- Attributes:
 - android:layout_width="match_parent": Lebar layout akan mengikuti lebar layar.
 - android:layout_height="wrap_content": Tinggi layout menyesuaikan kontennya.
 - android:orientation="vertical": Elemen-elemen di dalam layout ini diatur secara vertikal (dari atas ke bawah).
 - android:layout_margin="16dp": Memberikan margin di sekitar layout ini.

Elemen di dalam LinearLayout ini:

2. Judul: TextView

- android:text="Edit Pelanggan": Menampilkan teks "Edit Pelanggan" sebagai judul.
- android:textSize="24sp": Mengatur ukuran teks menjadi 24sp, lebih besar dari teks normal.
- android:textStyle="bold": Teks ditampilkan dengan gaya tebal.
- android:paddingBottom="16dp": Memberikan jarak vertikal antara judul dan elemen berikutnya.

3. Form Input untuk Nama Pelanggan

LinearLayout:

• android:orientation="vertical": Mengatur teks label dan input field di dalam layout ini secara vertikal.

TextView untuk label:

• android:text="Nama": Menampilkan label "Nama".

EditText untuk input:

- android:id="@+id/edPelEditNama": ID yang digunakan untuk merujuk ke field ini dari Java.
- android:drawableLeft="@drawable/ic_ussername": Menambahkan ikon di kiri input field.
- android:background="@drawable/green_border": Mengatur background dengan border hijau.

4. Form Input untuk Email

- Mirip dengan bagian nama, tetapi:
 - android:inputType="textEmailAddress": Mengatur tipe input sebagai alamat email untuk keyboard yang relevan.
 - android:id="@+id/edPelEditEmail": ID yang merujuk ke field ini di Java.
 - android:drawableLeft="@drawable/ic_email": Menambahkan ikon email di sebelah kiri input field.

5. Form Input untuk Nomor Telepon (HP)

- Sama dengan dua bagian sebelumnya, namun:
 - android:inputType="number": Mengatur tipe input untuk hanya menerima angka (nomor telepon).
 - android:id="@+id/edPelEditHp": ID untuk merujuk ke field input nomor telepon di Java.
 - android:drawableLeft="@drawable/ic_hp": Menambahkan ikon telepon di sebelah kiri input field.

3. Tombol Aksi (Button)

Semua tombol ini ditempatkan di dalam LinearLayout horizontal, dengan tiga tombol yang memiliki berat (weight) yang sama untuk membagi lebar layar secara proporsional.

• Attributes untuk LinearLayout ini:

- o android:orientation="horizontal": Elemen-elemen diatur secara horizontal (berdampingan).
- o android:weightSum="3": Mengatur total berat layout ini sebagai 3, yang berarti setiap tombol akan mendapatkan lebar yang proporsional terhadap berat yang ditentukan.

Tombol-tombol di dalamnya:

1. Button untuk Simpan/Update:

- o android:id="@+id/btnPelEditSimpan": ID yang merujuk ke tombol ini di Java.
- o android:background="#FFC107": Warna latar belakang kuning (#FFC107).
- o android:text="Update": Menampilkan teks "Update".
- o android:textColor="@android:color/white": Mengatur warna teks menjadi putih.

2. Button untuk Hapus:

- o android:id="@+id/btnPelEditDelete": ID yang merujuk ke tombol ini di Java.
- o android:background="#F44336": Warna latar belakang merah (#F44336).
- o android:text="Delete": Menampilkan teks "Delete".
- android:textColor="@android:color/white": Mengatur warna teks menjadi putih.

3. Button untuk Membatalkan:

- o android:id="@+id/btnPelEditBatal": ID yang merujuk ke tombol ini di Java.
- o android:background="#FFEB3B": Warna latar belakang kuning cerah (#FFEB3B).
- o android:text="Batal": Menampilkan teks "Batal".
- o android:textColor="@android:color/white": Warna teks putih.

Summary

Layout ini berfungsi sebagai form untuk mengedit pelanggan, dengan tiga input field (nama, email, nomor HP) dan tiga tombol aksi (Update, Delete, Batal). Tombol "Update" digunakan untuk menyimpan perubahan, tombol "Delete" untuk menghapus pelanggan, dan tombol "Batal" untuk membatalkan proses pengeditan. Layout ini dirancang menggunakan pendekatan yang responsif dengan ConstraintLayout sebagai root, dan LinearLayout di dalamnya untuk mengatur elemen-elemen secara vertikal.

C. SQLLite

```
// Fungsi untuk memperbarui pelanggan

public boolean updatePelanggan(String id, String name, String email, String hp) { lusage new*

SQLiteOstabase db = this.getWritableOstabase();

ContentValues contentValues = new ContentValues();

contentValues.put(KEY_PELANGGAN_MAMA, name);

contentValues.put(KEY_PELANGGAN_EMAIL, email);

contentValues.put(KEY_PELANGGAN_HP, hp);

// Update the row where the id matches

int result = db.update(TABLE_PELANGGAN, contentValues, whereClause KEY_PELANGGAN_ID + " = ?", new String[]{id});

db.close();

return result > 0; // Mengembalikan true jika update barhasil
}

// Fungsi untuk menghapus pelanggan

public boolean deletePelanggan(String id) { lusage new*

SQLiteOstabase db = this.getWritableOstabase();

int reault = db.delete(TABLE_PELANGGAN, whereClause KEY_PELANGGAN_ID + " = ?", new String[]{id});

db.close();

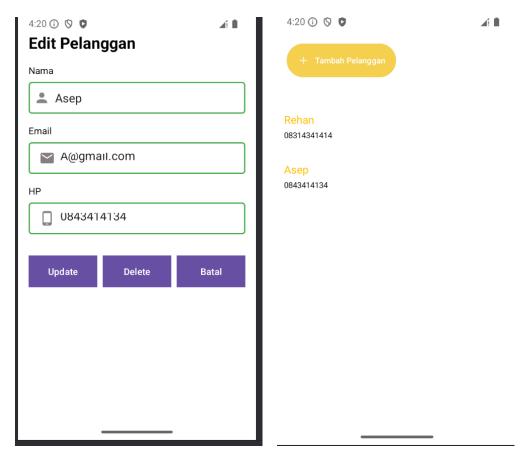
return result > 0; // Mengembalikan true jika penghapusan berhasil
}

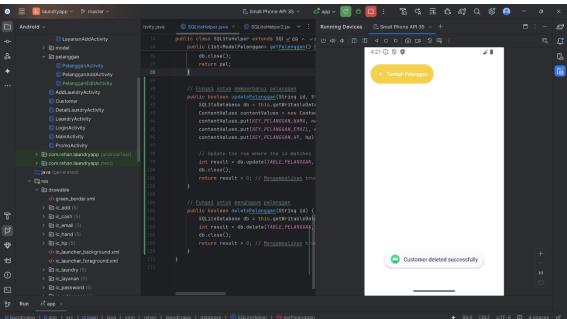
}
```

Penjelasan:

- 1. **SQLiteDatabase db = this.getWritableDatabase();**: Mendapatkan instance database dalam mode tulis karena kita ingin memperbarui data.
- 2. **ContentValues contentValues = new ContentValues()**; Membuat objek ContentValues untuk menyimpan data pelanggan yang baru. ContentValues berfungsi untuk menyimpan pasangan keyvalue, di mana key adalah nama kolom dalam tabel, dan value adalah nilai yang baru.
- 3. **contentValues.put(KEY_PELANGGAN_NAMA, name);**: Memasukkan nilai baru untuk kolom name.
 - o Begitu juga dengan email dan hp, masing-masing akan disimpan di kolom yang sesuai.
- 4. **db.update(...)**: Memperbarui data pelanggan di database berdasarkan id pelanggan. Pada klausa WHERE, KEY_PELANGGAN_ID + " = ?" berarti kita mencari baris di mana kolom id sesuai dengan id yang diberikan sebagai argumen.
- 5. **db.close()**;: Menutup database setelah operasi selesai untuk membebaskan sumber daya.
- 6. **return result > 0;**: Mengembalikan true jika jumlah baris yang diupdate lebih besar dari 0, artinya update berhasil. Jika tidak, mengembalikan false (update gagal).
- 8. db.delete(...): Menghapus baris dari tabel TABLE_PELANGGAN berdasarkan id pelanggan. Sama seperti pada fungsi updatePelanggan, klausa WHERE di sini memastikan hanya baris yang sesuai dengan id yang diberikan yang akan dihapus.
- 9. db.close(): Menutup koneksi database setelah operasi selesai.
- 10. □ **return result > 0**; Mengembalikan true jika jumlah baris yang dihapus lebih besar dari 0, artinya penghapusan berhasil. Jika tidak, mengembalikan false.

Output:





Daftar Pustaka

 $\underline{https://hackernoon.com/top-10-android-studio-tips-and-tricks-for-faster-\underline{development}}$

https://chatgpt.com/