

User story

1	USER	STORY
	AS A	Játékos
	I WANT TO	Mező műveletek megjelenítése
	SO THAT	Megtudjam milyen műveletei vannak a mezőnek
--	-----	-----
1	GIVEN	El van indítva a játék
	WHEN	Rákattintok a 'Műveletek megjelenítése' gombra
	THEN	Felugrik egy ablak kiválasztani a műveletet
2	GIVEN	Felugrott a művelet választó oldal
	WHEN	Rákattintok a 'Mégse' gombra
	THEN	Eltűnik a művelet választó ablak
3	GIVEN	Felugrott a művelet választó oldal
	WHEN	Kiválasztom a 'Zóna infó' műveletet
	THEN	Felugrik egy ablak a zóna információival
4	GIVEN	Felugrott a zóna információit tartalmazó ablak
	WHEN	Rákattintok a 'Bezár' gombra
	THEN	Eltűnik az ablak a zóna információival
5	GIVEN	Felugrott a művelet választó oldal
	WHEN	Kiválasztom a 'Tűzoltás' műveletet, nincs semelyik zónán tűz
	THEN	Visszajelzés, hogy nincs égő zóna
6	GIVEN	Felugrott a művelet választó oldal
	WHEN	Kiválasztom a 'Tűzoltás' műveletet, nincs elérhető tűzoltóautó
	THEN	Visszajelzés, hogy nincs elérhető tűzoltóautó
7	GIVEN	Felugrott a művelet választó oldal
	WHEN	Kiválasztom a 'Tűzoltás' műveletet, legalább 1 zónán tűz van, van elérhető tűzoltóautó
	THEN	Megjelent a tűzoltó felület
8	GIVEN	Megjelent a tűzoltó felület
	WHEN	Égő zóna kijelölése előtt elégett az összes égő zóna
	THEN	Eltűnik a tűzoltó felület
9	GIVEN	Megjelent a tűzoltó felület
	WHEN	Rákattintok egy nem égő zónára
	THEN	Visszajelzés, hogy az adott zóna nem ég
10	GIVEN	Megjelent a tűzoltó felület
	WHEN	Rákattintok egy a tűzoltóságtól nem elérhető égő zónára
	THEN	Visszajelzés, hogy a kiválasztott zóna egy tűzoltóságról se elérhető

1	USER	STORY
11	GIVEN	Megjelent a tűzoltó felület
	WHEN	Rákattintok egy a tűzoltóságtól elérhető égő zónára
	THEN	Elindul a tűzoltóautó, majd eloltja az égő zónát, visszamegy a tűzoltóságra

2	USER	STORY
	AS A	Játékos
	I WANT TO	Tűzoltóság mezőt kiválasztani
	SO THAT	El tudjam oltani az égő zónát
--	-----	-----
1	GIVEN	El van indítva a játék
	WHEN	Rákattintok egy tűzoltóság mezőre
	THEN	Felugrik egy ablak a tűzoltóság információival és egy 'Tűzoltás' gombbal
2	GIVEN	Felugrott a tűzoltóság informáióit tartalmazó ablak
	WHEN	Rákattintok a 'Bezár' gombra
	THEN	Eltűnik a tűzoltóság információit tartalmazó ablak
3	GIVEN	Felugrott a tűzoltóság informáióit tartalmazó ablak
	WHEN	Rákattintok a 'Tűzoltás' gombra, nincs semelyik zónán tűz
	THEN	Visszajelzés, hogy nincs égő zóna
4	GIVEN	Felugrott a tűzoltóság informáióit tartalmazó ablak
	WHEN	Rákattintok a 'Tűzoltás' gombra, nincs elérhető tűzoltóautó
	THEN	Visszajelzés, hogy nincs elérhető tűzoltóautó
5	GIVEN	Felugrott a tűzoltóság informáióit tartalmazó ablak
	WHEN	Rákattintok a 'Tűzoltás' gombra, legalább 1 zónán tűz van, van elérhető tűzoltóautó
	THEN	Megjelent a tűzoltó felület

3	USER	STORY
	AS A	Játékos
	I WANT TO	Lebontani a kijelölt mezőn lévő dolgokat
	SO THAT	Felszabadul a mező, így mást tudok építeni a helyére
--	-----	-----
1	GIVEN	Meg van nyitva a mezőműveleteket tartalmazó ablak
	WHEN	Kiválasztom a 'Törlés' opciót, de a mező üres
	THEN	A játék egy kis ablakban figyelmeztet, hogy a mező nem tartalmaz semmit
2	GIVEN	Meg van nyitva a mezőműveleteket tartalmazó ablak
	WHEN	Kiválasztom a 'Törlés' opciót, a mező utat/épületet/erdőt tartalmaz
	THEN	Visszkapom az út/épületet/erdő árát

3	USER	STORY
3	GIVEN	Meg van nyitva a mezőműveleteket tartalmazó ablak
	WHEN	Kiválasztom a 'Törlés' opciót, a mező utat tartalmaz, de megszakadna egy épület elérhetősége
	THEN	Párbeszéd ablakban jelezni a problémát, és elutasítani a műveletet

4	USER	STORY
	AS A	Játékos
	I WANT TO	Mező(k) zónatípusát változtatni
	SO THAT	Másra tudom felhasználni a mezőt
--	-----	-----
1	GIVEN	Meg van nyitva a mezőműveleteket tartalmazó ablak
	WHEN	Kiválasztom a 'Zónakijelölés' opciót, almenüben a zóna típusát
	THEN	A mező zóna típusa megváltozik
2	GIVEN	Meg van nyitva a mezőműveleteket tartalmazó ablak
	WHEN	Kiválasztom a 'Zónakijelés' opciót, a mező utat/épületet tartalmaz
	THEN	Párbeszéd ablakban jelezni, hogy ez az út/épület lebontásával jár
3	GIVEN	Meg van nyitva a mezőműveleteket tartalmazó ablak
	WHEN	Kiválasztom a 'Zónakijelés' opciót, a mező zónaépületet tartalmaz
	THEN	Párbeszéd ablakban jelezni a problémát, és elutasítani a műveletet

5	USER	STORY
	AS A	Játékos
	I WANT TO	Épületet, utat építeni/Erdőt telepíteni a kiválasztott mező(k)re
	SO THAT	Javíthatom a városom infrastruktúráját
--	-----	-----
1	GIVEN	Meg van nyitva a mezőműveleteket tartalmazó ablak
	WHEN	Kiválasztom a 'Építés' opciót, de már tartalmaz valamit a mező
	THEN	Párbeszéd ablakban jelezni, hogy ez az út/épület/erdő/zóna lebontásával jár
2	GIVEN	Meg van nyitva a mezőműveleteket tartalmazó ablak
	WHEN	Kiválasztom a 'Építés' opciót, almenüben az épületet/erdőt/utat
	THEN	Felépül a kiválasztott dolog, az egyenlegből levonásra kerül a költsége
3	GIVEN	Meg van nyitva a mezőműveleteket tartalmazó ablak
	WHEN	Kiválasztom a 'Építés' opciót, almenüben az épületet/erdőt/utat, de nincs elég pénz
	THEN	Párbeszéd ablakban jelezni a problémát, és elutasítani a műveletet

6	USER	STORY
	AS A	Játékos
	I WANT TO	Új Játékot kezdeni

6	USER	STORY
	SO THAT	Újrakezdhessem az elejétől
--	-----	-----
1	GIVEN	El van indítva az alkalmazás
	WHEN	Rányomok az "Új játék indítása" gombra a toolbar-ban
	THEN	Új játék indul, 1 nap/mp sebességgel.

7	USER	STORY
	AS A	Játékos
	I WANT TO	A szimulációt felgyorsítani / lelassítani / szüneteltetni
	SO THAT	gyorsabban / precízebben tudjam játszani a játékot
--	-----	-----
1	GIVEN	A játék el van indítva, de szünetel
	WHEN	Megnyomom a billentyűzetem az Esc, vagy P gombot
	THEN	A játék elindul 1 nap/mp sebességgel
2	GIVEN	A játék el van indítva, nem szünetel
	WHEN	Megnyomom a billentyűzetem az Esc, vagy P gombot
	THEN	A játék szünetelni fog
3	GIVEN	A játék szünetel
	WHEN	Bárhova kattintunk
	THEN	Nem történik semmi
4	GIVEN	A játék el van indítva, (1 nap/mp) / (1 hét/mp) sebességgel
	WHEN	Megnyomom a gyorsítás gombot
	THEN	A játék (1 hét/mp) / (1 hónap/mp) sebességgel fog futni
5	GIVEN	A játék el van indítva, 1 hónap/mp sebességgel
	WHEN	Megnyomom a gyorsítás gombot
	THEN	Nem történik semmi
6	GIVEN	A játék el van indítva, (1 hónap/mp) / (1 hét/mp) sebességgel
	WHEN	Megnyomom a lassítás gombot
	THEN	A játék (1 hét/mp) / (1 hónap/mp) sebességgel fog futni
7	GIVEN	A játék el van indítva, 1 nap/mp sebességgel
	WHEN	Megnyomom a lassítás gombot
	THEN	Nem történik semmi

8	USER	STORY
	AS A	Játékos
	I WANT TO	Változtatni az adókat

8	USER	STORY
	SO THAT	Ki tudjam egyensúlyozni a polgárok boldogságát és a város bevételeit
--	-----	-----
1	GIVEN	Meg van nyitva a mező műveletek panel
	WHEN	Rányomok az adók növelése gombra
	THEN	Az adók megnőnek
2	GIVEN	Meg van nyitva a mező műveletek panel
	WHEN	Rányomok az adók csökkentése gombra
	THEN	Az adók lecsökkennek

9	USER	STORY
	AS A	Játékos
	I WANT TO	Játékot menteni / betölteni
	SO THAT	Folytatni tudjak egy megkezdett játékot
--	-----	-----
1	GIVEN	A játék el van indítva
	WHEN	Rámegyek a játék mentése menüpontra a toolbar-ban
	THEN	Megjelenik egy ablak a mentés nevééről
2	GIVEN	A mentésnév ablak aktív
	WHEN	Rákattintok a mégse gombra
	THEN	Az ablak bezárul
3	GIVEN	A mentésnév ablak aktív
	WHEN	Az inputban szabad név található
	THEN	A játékállás a "<név>.sav" fájlba lesz mentve.
4	GIVEN	A mentésnév ablak aktív
	WHEN	Az inputban foglalt mentésnév található
	THEN	Figyelmeztetőablak jelenik meg a mentés felülírásáról
5	GIVEN	A figyelmeztetőablak aktív
	WHEN	Rámegyek az "ok" gombra
	THEN	A játékállás felülíródik
6	GIVEN	A figyelmeztetőablak aktív
	WHEN	Rámegyek a mégse gombra
	THEN	Az ablak bezárul, visszakerülök a mentésnév választásához
1	GIVEN	A játék el van indítva
	WHEN	Rámegyek a "Játék betöltése" gombra a toolbar-ban
	THEN	Megjelenik egy ablak a létező játékállások neveivel

9	USER	STORY
2	GIVEN	A játék betöltése ablak aktív
	WHEN	A mégse gombra kattintok
	THEN	Az ablak bezárul
3	GIVEN	A játék betöltése ablak aktív
	WHEN	Egyik játékállásra kattintok
	THEN	Az adott játékállás lesz kijelölve
4	GIVEN	A játék betöltése ablak aktív, van kijelölt játékállás
	WHEN	Rámegyek a "betöltés" gombra
	THEN	A kijelölt játékállás betöltődik.