Girişimcilik

Genel bilgiler ve kaynak, okuma ve izleme önerileri...

Gökhan Şenol



Gölzhan Şenol

• •					_	
			1/		\ _ _	
$\Pi \mathbf{K} \mathbf{F} \Delta$	KIOK	IJARCIIKIAR	KICMI /	Kati	ובחו	MO: /IIA
IIVI A.	DIUN	Derslikler	1311111 4	, ixat U	'ua i	140.200

Tel: 0 (224) 294 11 94

GSM: 0 (532) 304 91 11

e-posta: gsenol@uludag.edu.tr





Kaynak Önerileri

Yazar Adı Soyadı	Kitap Adı
Mehmet Marangoz	Girişimcilik
Erdoğan Kaygın (Editör)	Girişimcilik
Yves Pigneur, Alexander Osterwalder	İş Modeli Üretimi
Arzu Ülgen Aydınlık	Girişimcilik
Adnan Çelik	Uygulamalı Girişimcilik
Eric Ries	Yeni Yalın Girişim
Guy Kawasaki	Kendi İşini Kurmak İsteyen Girişimcinin El Kitabı
Steve Blank	Girişimcinin El Kitabı



Kaynak Önerileri

Yazar Adı Soyadı	Kitap Adı	
Ali Ceylan, Adem Anbar	Modern İşletme Bilimine Giriş	
Zeyyat Sabuncuoğlu, Tuncer Tokol	İşletme	
S. Kadri Mirze	İşletme	
Hasan Tutar	İşletme Yönetimi	
Kolektif (Beta Yayınları)	İşletme Bilimine Giriş	
Kolektif (İstanbul Gelişim Üniversitesi)	Genel İşletme	
Pınar Büyükbalcı , Esin Can , Yasemin Bal	İşletme Bilimine Giriş	
Gazanfer Erbaşlar	Genel İşletme	
İsmet Mucuk	Modern İşletmecilik	



Yazar Adı Soyadı	Kitap Adı
Malcolm Gladwell	Outliers
Tony Hsieh	Mutluluk Dağıtmak
Stephen R. Covey	Etkili İnsanların 7 Alışkanlığı
Seth Godin	Mor İnek Farklılaşarak İşinizi Dönüştürün
Philip Kotler	A'dan Z'ye Pazarlama
W. Chan Kim , Rene Mauborge	Mavi Okyanus Stratejisi
Ann Handley , C. C. Chapman	Dijital Çağda İçerik Yönetiminin Kuralları
Eric Schmidt, Jared Cohen	Yeni Dijital Çağ
Paco Underhill	Neden Satın Alırız?
Peter Thiel	Sıfırdan Bire
Chris Guillebeau	100 Dolarlık Başlangıç



Yazar Adı Soyadı	Kitap Adı
Jason Fried, David Heinemeier Hansson	Yeniden Çalışma
Seth Godin	Kabileler
Clayton M.Christensen	Yenilikçinin İkilemi
Ertuğrul Belen	Networking
Jim Huling	Uygulamanın 4 Disiplini
Michael Watkins	İlk 90 Gün
Eric Schmidt, Jonathan Rosenberg	Google Nasıl Yönetiliyor?
Burak Büyükdemir	Kümesteki Kartal Neden Uçamaz?
Jeff Sutherland	SCRUM
James Altucher	Kendinizi Seçin
ODTÜ Genç Girişimciler Topluluğu	Girişimcilik Öyküleri



Yazar Adı Soyadı	Kitap Adı
James P. Womack, Daniel T. Jones	Yalın Düşünce
Robert Cialdini	İknanın Psikolojisi
Peter Drucker	Büyük Değişimler Çağında Yönetim
Arman Kırım	Yeni Dünyada Strateji ve Yönetim
Michael E. Porter	Rekabet Stratejisi
Michael E. Porter	Rekabet Üzerine
Stuart Diamond	İkna Dehası
Dale Carnegie	Dost Kazanma ve İnsanları Etkileme Sanatı
Sun Tzu	Savaş Sanatı
Daniel Goleman	Duygusal Zeka
Martin Lindstorm	Buy-ology



Yazar Adı Soyadı	Kitap Adı
Harry Beckwith	Görünmeyeni Satmak
Guy Kawasaki	Büyüleme
Keith Ferrazi	Asla Yalnız Yeme
Richard Kosch	80-20 Kuralı
Harvard Business Review	HBR's 10 Must Reads : Strateji
Ahmet Şerif İzgören	İş Yaşamında 100 Kanguru
Bill McDermott	Kazanma Hayali
David H. Hansson, Josan Fried	Sil Baştan
Dan Ariely	Akıldışı ama Öngörülebilir
Malcolm Gladwell	Blink
Charles Duhigg	Alışkanlıkların Gücü



îzleme Ömerileri

12 Angry Men	Food Inc.	Limitless
American Factory	Ford V. Ferrari	Lord of War
Blood Diamond	Founder	Mega/Ultimate Factories
Boiler Room	Freakonomics	Modern Times
Branded	Glengarry Glen Ross	Moneyball
Candyman – The David Kline Story	Hardwired	Nothing to lose: The Documentary
Catch Me If You Can	Indie Game – The Movie	Office Space
E-Dreams	Jiro Dreams of Sushi	Once in a Lifetime
Enron: The Smartest Guys in the Room	Jobs	Pirates of Silicon Valley
Flash of Genius	Joy	Print The Legend
Jerry Maguire	Juror 8	Big Night



izleme ömerileri

Rogue Trader	The Big Short	The Merchant of Venice
Social Dillemma	The Boy Who Harnessed the Wind	The Prestige
Something Ventured	The Creative Brain	The Pursuit of Happyness
Startup.com	The Devil Wears Prada	The Social Network
Startupland: A Documentary Film	The Godfather Trilogy	The Startup Kids
Steve Jobs – One Last Thing	The Insider	The Wolf of Wall Street
Street Food	The Intern	Wall Street
Super Size Me	The Internship	WePopUp
Thank You for Smoking	The Inventor Out For Blood in Silicon Valley	Whiplash
The Aviator	The Joneses	It's a Wonderful Life
You've Got Mail	Chef	Moneyball
The Goods: Live Hard, Sell Hard	Rocket Singh: Salesman of the Year	Too Big to Fail



Om-lime Ömeriler

Online	Online	Online
www.facebook.com	Google+	www.fongogo.com
www.x.com	www.crowdfon.com	Coroflot
www.instagram.com	Xing	Gdgt
www.hbrturkiye.com	Foursquare/Swarm	Behance Network
www.linkedin.com	Tumblr	Wordpress
Ücretsiz Online Dergiler (www.berjournal.com)	YouTube	Vkontakte
Üniversitelerin Online Dergileri (http://iibfdergi.uludag.edu.tr/)	Reddit	www.indiegogo.com
www.kosgeb.gov.tr	Slideshare	Pinterest
	Vimeo	www.kickstarter.com



Oyun Ömerileri

Capitalism Serisi	Offworld Trading Company	Cities Serisi
Anno Serisi	Mad Games Tycoon	Factorio
Patrician Serisi	Farming Simulator Serisi	Rise of Industry
Transport Tycoon Serisi	Gear City	Saelig
Transport Fever Serisi	Software Inc.	House Flipper
Industry Empire	Transocean 1-2	The Guild Serisi
Freight Tycoon Inc	Another Brick in the Mall	Two Point Hospital
Industry Manager Futures Technologies	Production Line	Youtubers Life
Virtonomics	Tropico Serisi	Game Dev Story
The Guild III	Automation Empire	Startup Company
Little Big Workshop	Satisfactory	Sid Meier's Civilization Serisi
Oxygen Not Included	Banished	Foundation
Farm Manager	Don't Starve	Euro Truck Simulator Serisi
Railway Empire	Frostpunk	Kenshi
Open TTD		

Girişimeilik

Sıkça Sorulan Sorular ...

Gökhan Şenol



Simavlar

- Dersin sınavları çoktan seçmeli test yöntemiyle yapılır.
- Sorular, yorum ve akıl yürütmeye dayalı hazırlandığından sınav sırasında kaynak kullanımı serbesttir.
- Sınav süreleri, sınavdaki soru sayısına göre belirlenmektedir.
- Ara sınavlarda ve yarı yıl sonu sınavlarında, özellikle belirtilmediği sürece derste işlenen tüm konular ve derste anlatılanların tümü sınava dahildir.
- Derslerin işlendiği sunumlar UKEY'e yüklenecektir. Bunun dışındaki kaynak ve okuma öneri listesinde yer alan kitaplardan isteğe bağlı olarak edinilebilir. Herhangi bir kitap zorunluluğu yoktur.



Feynman Metodu

4 adımda uygulanır:

- 1. Adım Öncelikle, öğrenmek, anlamak istediğiniz kavramı belirleyin.
- 2. Adım Konuyu sanki bir başkasına öğrettiğinizi düşünün.
- 3. Adım Takıldığınız noktada kitaba/notlara geri dönün.
- 4. Adım Sade bir dil kullanın.



Pomodoro Tekniği

- 25 dakikalık kısa süreli çalışma seansının ve bu seansı takip eden 5 dakikalık küçük bir molanın toplamından oluşan 30 dakikalık bölüme 1 Pomodoro denmektedir. 4 adımda uygulanır:
- 1. Yapmak istenilen uzun/kısa tüm hedeflerin listelenmesi ve bu hedefler için öncelik sırasının belirlenerek her birine ayırılması gereken tahmini süreyi Pomodoro cinsinden belirlemek.
- 2. Saat veya zamanlayıcının 25 dakikaya ayarlanması ve telefonun sessize alınarak dikkati dağıtmayacak bir yere koyulması.
- 3. 25 dakikalık çalışma seansının ardından çalışmaya dair hiçbir şeyin düşünülmeyeceği 5 dakikalık mola verilmesi.
- 4. Art arda 4 Pomodoro sonunda ihtiyaca göre 15 ile 30 dakika arasında bir mola verilerek bir günde en fazla 8-12 Pomodoro yapılarak çalışılması.



Sumum Yapma

- Derslerde isteğe bağlı olarak sunum yapılabilir. Sunum konuları bir sonraki hafta yapılmak üzere her dersin sonunda alınır
- Yapılan sunumun belirtilen kıstaslara uygunluğuna göre alınan puanlanır. Sunumlar 10 puan üzerinden değerlendirilir.
- Alınan puan yarıyıl sınav notuna eklenir.
- Sunum yapanlar dışında hiç kimseye ek puan verilmeyecektir.



Sunum Kriterleri

- Sunumlar, Powerpoint, Impress, Prezi vb. uygulamalar kullanarak hazırlanacaktır. Word, Pdf, Writer gibi uygulamalardan yapılan sunumlara puan verilmez.
- Sunumlar, her biri 7 satır ve/veya 7 sütunu geçmeyen en fazla 9 slayt oluşturulmalıdır. İlk slayt sunum yapanın bilgilerini, son slayt ise yararlanılan kaynakları içerecektir. Diğer bir ifade kapak ve kaynak slaytları hariç sunum 7 slaytı geçemez. Bu kritere uymayan sunumlara puan verilmez.
- Sunularda, resim, video, grafik vb. görsellerden faydalanılabilir.
- Sunumlar, sunum gününden 1 gün önce gsenol@uludag.edu.tr adresine gönderilmeli veya taşınabilir bellek ile sunum günü getirilmelidir.
- Her hafta en fazla 3 sunum yapılacaktır. Sunum yapmak isteyenlerin bu durumu göz önüne almaları gerekmektedir.