BMB2006 VERI YAPILARI

Doç. Dr. Murtaza CİCİOĞLU

Bursa Uludağ Üniversitesi

Bilgisayar Mühendisliği Bölümü

Hafta 3: Bağlı Liste

Amaç:

- Bağlı liste çalışma yapısı
- Bağlı liste çeşitleri



Yol haritası:

- Giriş
- Bağlı Liste Tanımı
- Temel Bağlı Liste İşlemleri
- İki Listeyi Birleştirme
- Çift Bağlı Liste
- Temel Çift Bağlı Liste
- Dairesel Bağlı Liste

Giriş

- Günlük hayatta listeler; alışveriş listeleri, davetiye, telefon listeleri vs. kullanılır.
- Programlama açısından liste; aralarında doğrusal ilişki olan veriler topluluğu olarak görülebilir.
- Veri yapılarında değişik biçimlerde listeler kullanılmakta ve üzerlerinde değişik işlemler yapılmaktadır.



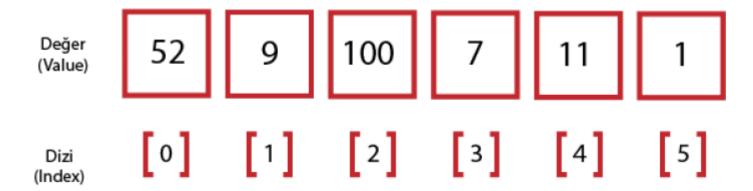
- Diziler(arrays), doğrusal listeleri oluşturan yapılardır. Bu yapıların özellikleri:
 - Süreklilik, elemanlar aynı türden olup bellekte art arda saklanır
 - Dizi elemanları arasında başka elemanlar bulunamaz. Diziye eleman eklemek gerektiğinde yer değiştirme gerekir.
 - Program başında tanımlanır ve ayrılacak bellek alanı belirtilir. Dinamik değildir.

Veriler: 4, 7, 8, 11, 12

Sayı Dizisi

-	4	7	8	11	12
sayi[0]	sayi[1]	sayi[2]	sayi[3]	sayi[4]	sayi[5]

- Dizinin boyutu baştan çok büyük tanımlanabilir!!!
- Diziye eleman ekleme veya çıkarma!!!
- Dizinin sıralanması!!!



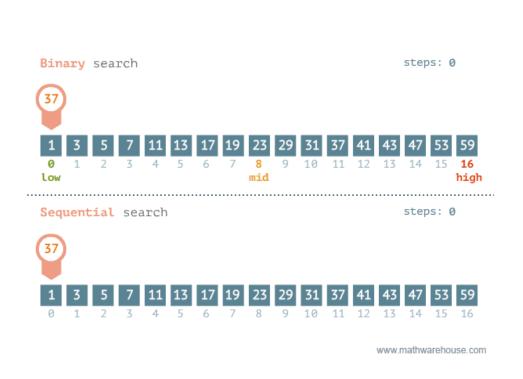
Bir dizinin k'nıncı elemanını silen algoritma

```
void dizidenSil(int[] dizi, int k){
   int i;
   for (i = k; i < dizi.length - 1; i++){
      dizi[i] = dizi[i + 1];
   }
}</pre>
```

Bir dizinin k'nıncı yerine yeni eleman ekleyen algoritma

```
void diziyeEkle(int[] dizi, int k, int yeni){
  int i;
  for (i = dizi.length - 2; i >= k; i --){
     dizi[i + 1] = dizi[i];
  }
  dizi[k] = yeni;
}
```

Sıralı bir dizide ikili arama yöntemiyle k sayısını arayan algoritma



```
void dizideAra(int[] dizi, int k){
  int sol = 0, sag = dizi.length - 1, orta;
  orta = (sol + sag) / 2;
  while (sol <= sag){
     if (k < dizi [orta])
        sag = orta - 1;
     else
        if (k > dizi [orta])
           sol = orta + 1:
        else
           return orta;
     orta = (sol + sag) / 2;
   return -1:
```

- Dizilerde;
- Boyut değiştirmek
- Yeni bir eleman eklemek
- Bir elemanı silmek
- Dizinin tüm elemanları için hafızada yer ayırmak

- Bağlı listede;
- Her liste elamanı için ayrı hafıza alanı ayrılır.
- Bilgi kavramsal olarak sıralıdır ancak hafızada bulunduğu yer sıralı değildir.
- Her bir eleman (node) bir sonrakini gösterir.

- Bellekte ardışık olarak bulunmayan yapılar
- Her eleman kendinden sonraki elemanın nerede olduğu bilir.
- Bağlı liste dizisinin her elemanı bir struct nesnesidir.

```
içerik İleri int stru stru };

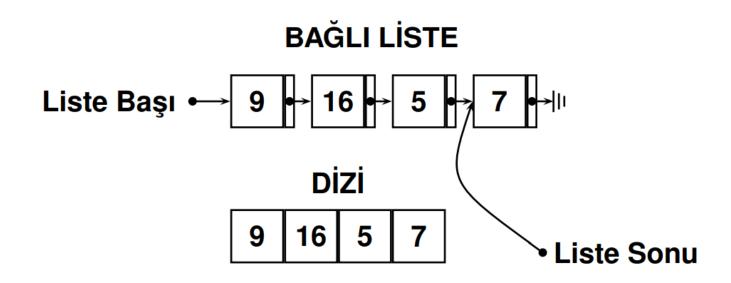
y
typedef str
```

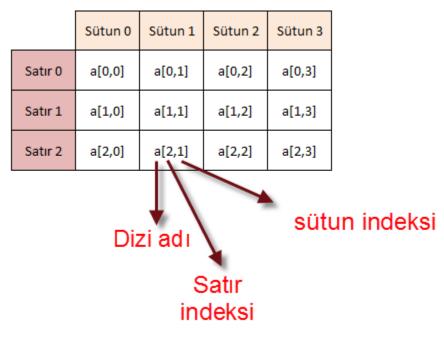
```
struct node{
    int icerik;
    struct node* ileri;
    };

typedef struct node Dugum;
```

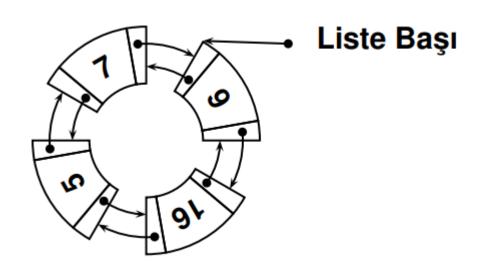
```
public class Eleman{
   int icerik;
   Eleman ileri;
   public Eleman(int icerik){
      this.icerik = icerik;
      ileri = null;
   }
}
```

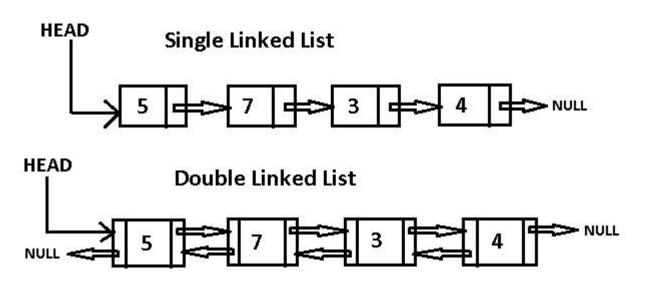
- İki boyutlu dizi yapısı
- Silinen veri alanları hala listede yer alır, veri silindiği halde listenin boyu kısalmaz.
- Dinamik bir veri yapısına ihtiyaç vardır.





- Tek yönlü doğrusal bağlı liste
- İki yönlü doğrusal bağlı liste
- Tek yönlü dairesel bağlı liste
- İki yönlü dairesel bağlı liste



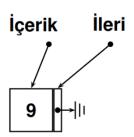


Bağlı Liste İşlemleri

- Listeye eleman ekleme
 - Başına, Sonuna, Ortasına
- Listeden eleman silme
 - İlk, Son, Ortasından
- Arama
- Eleman sayısı
- Listeleme
- Kontrol
 - Boş liste
 - Liste boyutu

Bir bağlı liste ve dizi yapısı

Tam sayılar içeren baglı liste tanımı



```
public class Eleman{
   int icerik;
   Eleman ileri;
   public Eleman(int icerik){
      this.icerik = icerik;
      ileri = null;
   }
}
```

```
BAĞLI LİSTE

Liste Başı → 9 → 16 → 5 → 7 → □

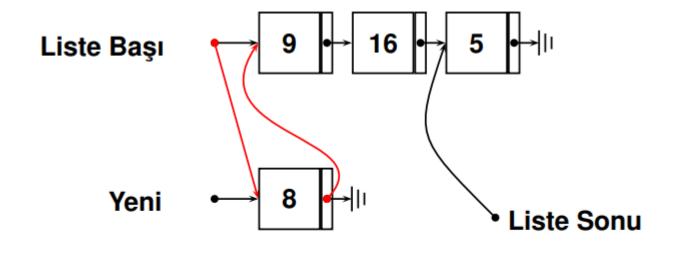
DİZİ

9 16 5 7

• Liste Sonu
```

```
public class Liste{
    Eleman bas;
    Eleman son;
    public Liste(){
        bas = null;
        son = null;
    }
}
```

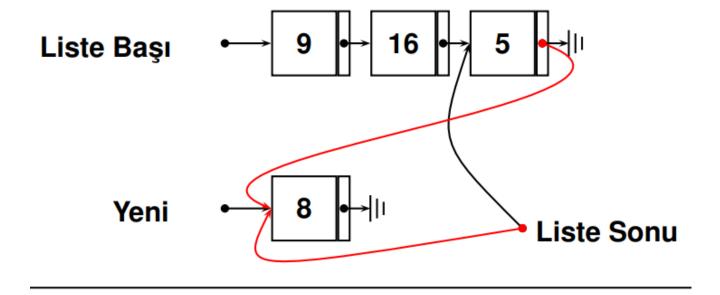
Bağlı listenin başına eleman ekleme



```
void listeBasinaEkle(Eleman yeni){
   if (son == null)
      son = yeni;
   yeni. ileri = bas;
   bas = yeni;
}
```

```
8 0 16 0 5 0
```

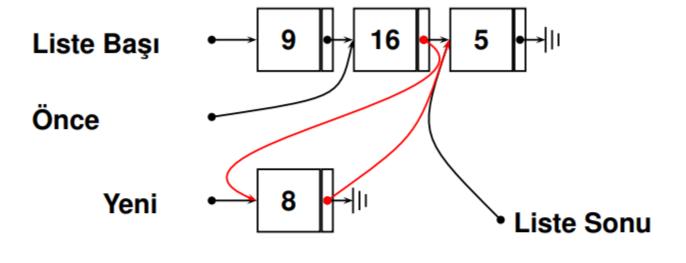
■ Bağlı listenin sonuna eleman ekleme



```
9 16 5 8
```

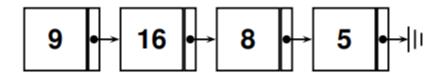
```
void listeyeEkle(Eleman yeni){
   if (bas == null)
     bas = yeni;
   else
     son. ileri = yeni;
   son = yeni;
}
```

Bağlı listenin ortasına eleman ekleme



Liste başına ekleme: $\mathcal{O}(1)$ Liste sonuna ekleme: $\mathcal{O}(1)$ Liste ortasına ekleme: $\mathcal{O}(1)$

```
void listeOrtaEkle(Eleman yeni, Eleman once){
   yeni. ileri = once. ileri;
   once. ileri = yeni;
}
```



■ Baglı listede verilen bir değeri arama ■ Baglı listenin i'ninci elemanını döndürme

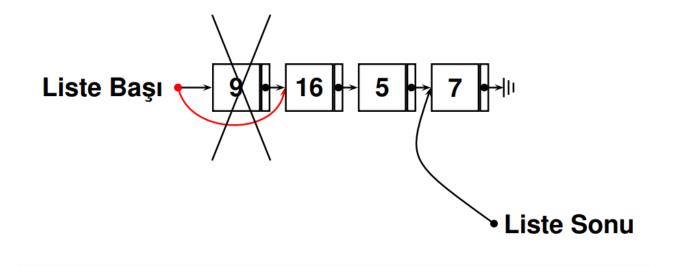
```
Eleman listeAra(int deger){
  Eleman tmp;
  tmp = bas;
  while (tmp != null){
     if (tmp.icerik == deger)
        return tmp;
     tmp = tmp. ileri;
  return null;
```

```
Eleman elemanl(int i){
    Eleman tmp = bas;
    int j = 0;
    while (tmp != null && j < i){
        j++;
        tmp = tmp. ileri;
    }
    return tmp;
}</pre>
```

Listede arama: $\mathcal{O}(N)$

i'ninci elemanı getirme: $\mathcal{O}(N)$

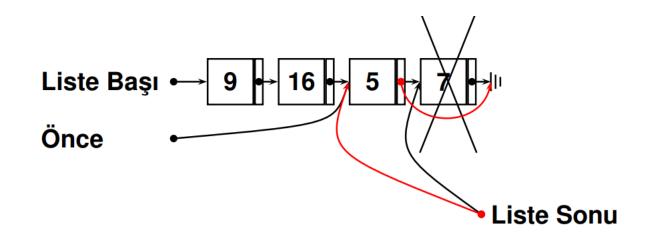
Baglı listenin ilk elemanını silme



```
16 → 5 → 7 → I
```

```
void listeBasiSil (){
   bas = bas. ileri ;
   if (bas == null)
      son = null;
}
```

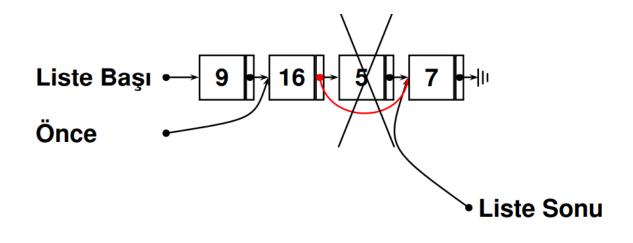
Baglı listenin son elemanını silme

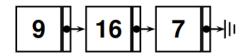


```
9 - 16 - 5 -
```

```
void listeSonuSil(){
   Eleman tmp, once;
   tmp = bas;
   once = null;
   while (tmp != son){
     once = tmp;
     tmp = tmp. ileri;
   if (once == null)
     bas = null;
   else
     once. ileri = null;
   son = once;
```

Baglı listenin ortasından elemanı silme





Listenin ilk elemanını silme: $\mathcal{O}(1)$ Listenin son elemanını silme: $\mathcal{O}(N)$ Listenin ortasından silme: $\mathcal{O}(N)$

```
void listedenSil(Eleman s){
    Eleman tmp, elemanonce;
    tmp = bas;
    elemanonce = null;
    while (tmp != s){
        elemanonce = tmp;
        tmp = tmp. ileri;
    }
    elemanonce.ileri = s. ileri;
}
```

Baglı listedeki eleman sayısını bulma

```
int elemanSayisi(){
   int sayac = 0;
   Eleman tmp;
   tmp = bas;
   while (tmp != null){
      tmp = tmp. ileri;
      sayac++;
   }
   return sayac;
}
```