### BMB2006 VERI YAPILARI

Doç. Dr. Murtaza CİCİOĞLU

Bursa Uludağ Üniversitesi

Bilgisayar Mühendisliği Bölümü

#### Hafta 2: Algoritma Analizi

#### Amaç:

- Çalışma süresi???
- Asimptotik Notasyonlar



#### Yol haritası:

- Büyük-O Gösterimi
- Yinelemesiz Programların Analizi
- Özyinelemeli Programların Analizi
- Temel Teorem

### Program geliştirme aşamları

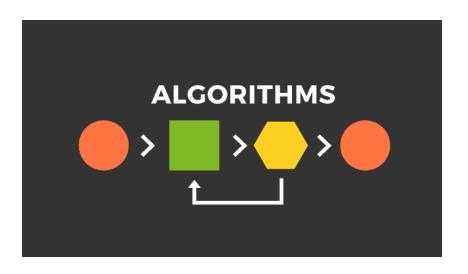
Analiz • Algoritma oluşturma Kodlama • Derleme ya da Yorumlama Hata Ayıklama

 Algoritma, bir sorunun çözümüne gidebilmek için tasarlanan yollar, yöntemlerdir.

#### Algoritmik Program Tasarımı

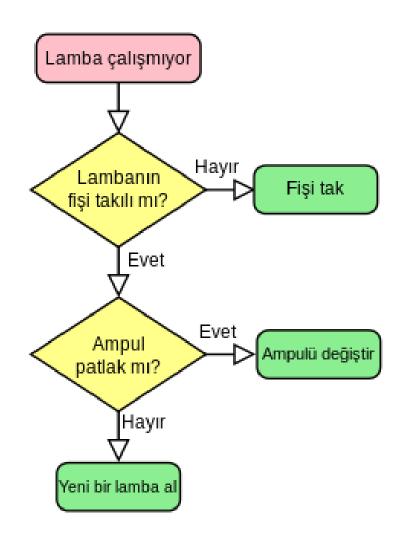
- Algoritmik program tasarımı, verilen bir problemin bilgisayar ortamında çözülecek biçimde adım adım ortaya koyulması ve herhangi bir programlama aracıyla kodlanması sürecidir.
- Akış şeması(flow chart), yapılacak bir işin veya programın şekilsel/grafiksel olarak ortaya koyulmasıdır.





#### Algoritmik Program Tasarımı

- Etkin ve Genel Olma
- Sonlu Olma
- Kesinlik
- Doğruluk
- Giriş/Çıkış Tanımlı Olma
- Başarım (Verimli)



#### Algoritma Süreci

- Tasarım (design)
- Doğruluğunu ispat etme (validation)
- Analiz (analysis)
- Uygulama (implementation)
- Test

#### Kaba-Kod (Pseudo Code)

- Kaba-kod, bir algoritmanın yarı programlama dili kuralı, yarı konuşma diline dönük olarak ortaya koyulması/tanımlanmasıdır.
- Kaba-kod, çoğunlukla, bir veri yapısına dayandırılmadan algoritmayı genel olarak tasarlanır.
- Gerçek kod ise, algoritmanın herhangi bir programlama diliyle, belirli bir veri yapısı üzerinde gerçekleştirilmiş halidir. Bir algoritmanın gerçek kodu, yalnızca, tasarlandığı veri yapısı üzerinde koşar; veri yapısı değiştirildiğinde algoritmanın gerçek kodu üzerinde oynamalar yapılmalıdır.

#### Kaba-Kod (Pseudo Code)

- 1. Bir değer atamak için genellikle := kullanılır. = işareti ise eşitlik kontrolü için kullanılır.
- 2. Metot, fonksiyon, yordam isimleri: Algoritma Adı ({parametre listesi})
- 3. Program yapısı şu şekilde tanımlanır::
- Karar yapıları: if ... then ... else ...
- o while döngüleri: while ... do {döngü gövdesi}
- Tekrar döngüleri: repeat {döngü gövdesi} until ...
- o for döngüleri: for ... do {döngü gövdesi}
- Dizi indeksleri: A[i]
- 4. Metotların çağrılması: Metot adı ({değişken listesi})
- 5. Metotlardan geri dönüş: return değer

#### Kaba-Kod (Pseudo Code)

- Örnek: Bir dizideki elemanların toplam ve çarpımını hesaplayan algoritmayı kaba-kod kullanarak tanımlayınız.
  - ToplamCarpimHesapla (dizi, toplam, çarpım)
  - Girdi: n sayıdan oluşan dizi.
  - Çıktı: dizi elemanlarının toplam ve çarpım sonucu
  - toplam=0, çarpım = 1
  - **for** i:= 1 **to** n **do** 
    - toplam:= toplam + dizi[i]
    - çarpım:= çarpım\* dizi[i]
  - endfor

#### Kaba-Kod (Pseudo Code) – Gerçek Kod

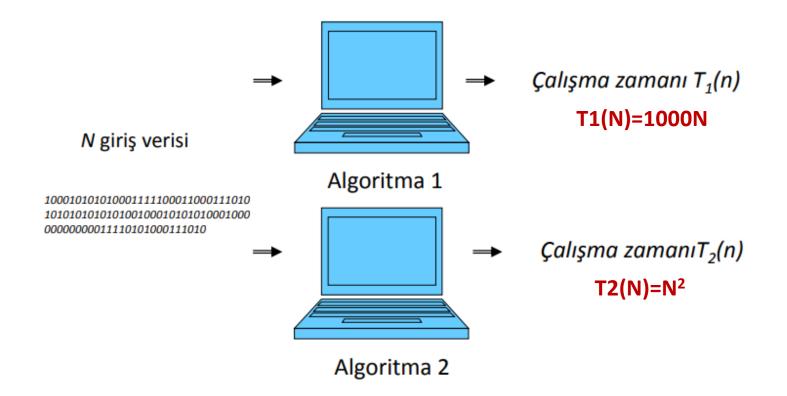
```
\begin{aligned} &\textbf{for } d \leftarrow 1 \textbf{ to } n-1 \textbf{ do} \quad \text{ //diagonal count} \\ &\textbf{ for } i \leftarrow 1 \textbf{ to } n-d \textbf{ do} \\ &j \leftarrow i+d \\ &\textit{ minval } \leftarrow \infty \\ &\textbf{ for } k \leftarrow i \textbf{ to } j \textbf{ do} \\ &\textbf{ if } C[i,k-1]+C[k+1,j] < \textit{ minval } \\ &\textit{ minval } \leftarrow C[i,k-1]+C[k+1,j]; \quad \textit{ kmin } \leftarrow k \\ &R[i,j] \leftarrow \textit{ kmin} \\ &\textit{ sum } \leftarrow P[i]; \quad \textbf{ for } s \leftarrow i+1 \textbf{ to } j \textbf{ do } \textit{ sum } \leftarrow \textit{ sum } + P[s] \\ &C[i,j] \leftarrow \textit{ minval } + \textit{ sum} \end{aligned}
```

```
public Node search(Node root,
                     int key)
□ {
     // Base Cases: root is null
     // or key is present at root
     if (root == null ||
         root.key == key)
         return root;
    // Key is greater than root's key
     if (root.key < key)</pre>
        return search(root.right, key);
     // Key is smaller than root's key
     return search(root.left, key);
```

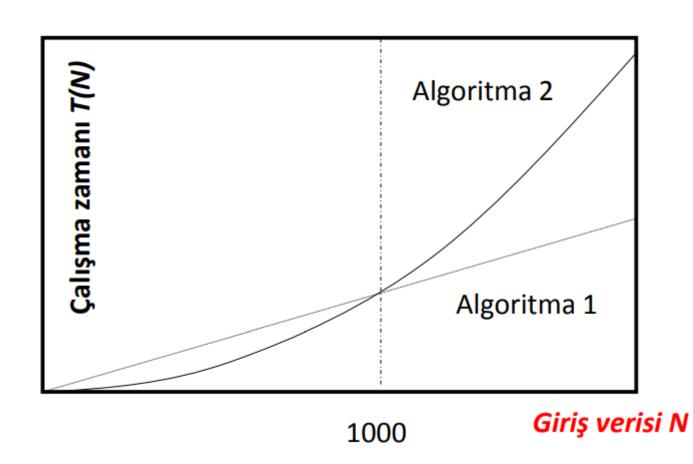
- Herhangi bir programlama dilinde yazılmış bir algoritmanın ne kadar hızlı çalıştığını veya ne kadar sürede çalıştığını o algoritmayı analiz ederek yapabiliriz.
- Peki, algoritma analizi nedir?
  - tasarlanan program veya fonksiyonun belirli bir işleme göre matematiksel ifadesini bulmak
- Burada temel hesap birimi seçilir ve programın görevini yerine getirebilmesi için bu işlemden kaç adet yapılması gerektiğini bulmaya yarayan bir bağıntı hesaplanır.

- Algoritma analizi denince akla iki önemli kavram gelir bunlar alan ve zaman karmaşıklığıdır.
- Alan karmaşıklığı yazdığınız algoritma bellekten ne kadar yer kullanıyor, zaman karmaşıklığı ise yazdığınız algoritmanın çalışma süresini ifade eder.
- Algoritma analizine neden ihtiyaç duyarız çünkü yazdığımız algoritmanın performansını bilmek isteriz, farklı algoritmalarla karşılaştırmak isteriz ve daha iyisi mümkün mü sorusuna ancak analiz yaparak cevap verebiliriz.

 Aynı işi yapan fakat farklı yazılmış iki algoritmaya yani verileri girdi olarak verdiğimizde farklı çalışma zamanlarında işlerini bitirdiklerini gözleriz.



#### Yürütme (Çalışma) Zamanı Analizi



#### Yürütme (Çalışma) Zamanı Analizi

N	T1	T2	
10	10 <sup>-2</sup> sec	10 <sup>-4</sup> sec	
100	10 <sup>-1</sup> sec	10 <sup>-2</sup> sec	
1000	1 sec	1 sec	
10000	10 sec	100 sec	
100000	100 sec	10000 sec	

- Yürütme zamanı(Running Time)-T(n)
  - Bir algoritma çalışmasını bitirene kadar geçen süre yürütme zamanı olarak adlandırılır. Ve algoritmada genelde eleman sayısı n olarak gösterilir ve yürütme zamanı da T(n) ile ifade edilir.
- Algoritmanın işlevini yerine getirmesi için kullandığı bellek miktarına alan maliyeti denir. Örneğin n elemanlı bir dizi, elemanlarının her biri 4 byte ise bu dizi için alan maliyeti bağıntısı;

$$T(n) = 4n$$

- Aynı şekilde alan karmaşıklığı da eleman sayısı çok büyük olduğu zaman alan maliyetini ifade eden asimptotik notasyonlara bakılır.
  - Giriş verilerine bağlı olan en iyi durum (best case)
  - Ortalama durum (average case); hesaplanması zordur
  - Diğerlerine göre en kötü durum (worst case); hesaplanması kolaydır
  - Algoritmadaki eleman sayısı çok fazla olduğunda yürütme zamanı, zaman karmaşıklığı olarak adlandırılır. Ve derecesi asimptotik notasyon ile verilir. O(o), O(o) veya O(o) gibi notasyonlar kullanılmaktadır.

- zaman karmaşıklığı derleyiciden bağımsız olmalı ve yine hesap yaparken bir çok ayrıntıyı da göz ardı etmemiz gerekir.
- Big Oh Notasyonu O(n) Paul Bachman tarafından tanıtılmıştır. Zaman karmaşıklığında üst sınırı gösterir. Bu notasyon bir çok ifadeyi sadeleştirerek göstermemizi sağlar.
- Big Omega Notasyonu Ω(o) Big Oh notasyonunun tam tersidir. Zaman karmaşıklında alt sınırı gösterir. Yani Omega ile ölçülen değerden daha hızlı bir değer elde etmeniz mümkün değildir.
- Big Theta Notasyonu Θ(o) Bu notasyon big Oh notasyonu ile big
   Omega notasyonu arasında ortalama bir karmaşıklığı ifade eder.

#### Aritmetik Ortalama için T(n) Hesabı

 Aşağıda bir dizinin aritmetik ortalamasını bulan ve sonucu çağırana gönderen bulOrta() fonksiyonun kodu verilmiştir. Bu fonksiyonun yürütme zamanını gösteren T(n) bağıntısını ayrık C dili deyimlerine göre belirleyiniz.

#### Aritmetik Ortalama için T(n) Hesabı

Temel Hesap Birimi	Birim Zaman (Unit Time)	Frekans(Tekrar) (Frequency)	Toplam (Total)
float bulOrta(float A[], int n)	-	-	-
{	-	-	-
float ortalama, toplam=0;	-	-	-
int k;	-	-	-
1- for(k=0;k <n;k++)< td=""><td>1,1,1</td><td>1, (n+1), n</td><td>2n+2</td></n;k++)<>	1,1,1	1, (n+1), n	2n+2
2- toplam+= $A[k]$ ;	1	n	n
3- ortalama=toplam/n	1	1	1
4- return ortalama;	1	1	1
}	-	-	-
			T(n)=3n+4

#### En Büyük Eleman Bulma için T(n) Hesabı

```
int diziEnBuyuk(int[] dizi){
   int i, enBuyuk;
   enBuyuk = dizi[0];
   for (i = 1; i < dizi.length; i++){
      if (dizi[i] > enBuyuk)
        enBuyuk = dizi[i];
   }
   return enBuyuk;
}
```

### İşlem Sayısı (En Fazla)

- 1 defa enBuyuk = dizi[0] atama komutu
- 1 defa i = 1 atama komutu
- N defa i < N karşılaştırma komutu</p>
- N 1 defa i++ atama komutu
- N 1 defa if ( dizi [i] > enBuyuk) karşılaştırma komutu
- N 1 defa enBuyuk = dizi[i] atama komutu
- 1 defa return enBuyuk
- T(n)=4N

### İşlem Sayısı (En Az)

- 1 defa enBuyuk = dizi[0] atama komutu
- 1 defa i = 1 atama komutu
- N defa i < N karşılaştırma komutu</p>
- N 1 defa i++ atama komutu
- N 1 defa if ( dizi [i] > enBuyuk) karşılaştırma komutu
- 1 defa return enBuyuk
- T(n)=3N+1

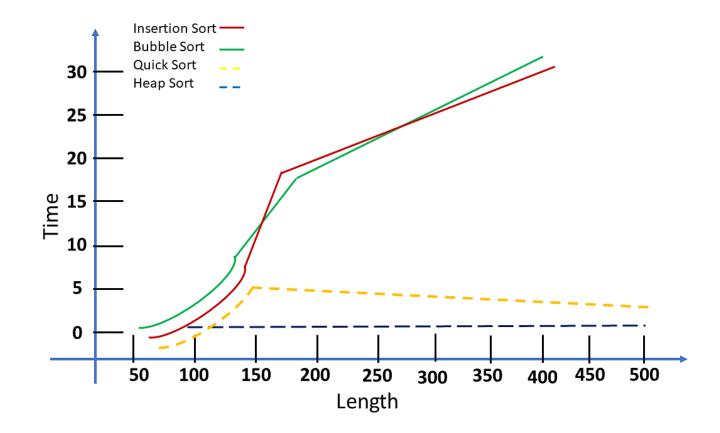
#### Matris Toplama için T(n) Hesabı

Temel Hesap Birimi	Birim Zaman (Unit Time)	Frekans(Tekrar) (Frequency)	Toplam (Total)
void toplaMatris (A,B,C) {	-	-	-
int A[n][m], B[n][m], C[n][m];	-	-	-
int i,j ;	-	-	-
1- for(i=0;i <n;i++)< td=""><td>1,1,1</td><td>1,(n+1),n</td><td>2n+2</td></n;i++)<>	1,1,1	1,(n+1),n	2n+2
2- for(j=0;j <m;j++)< td=""><td>1,1,1</td><td>n(1,(m+1),m)</td><td>n(2m+2)</td></m;j++)<>	1,1,1	n(1,(m+1),m)	n(2m+2)
3- C[i][j]=A[i][j]+B[i][j];	1	nm	nm
}	-	-	-
	T(n,m)=3nm+4n+2		
n=m ise	T(n)=3n <sup>2</sup> +4n+2		

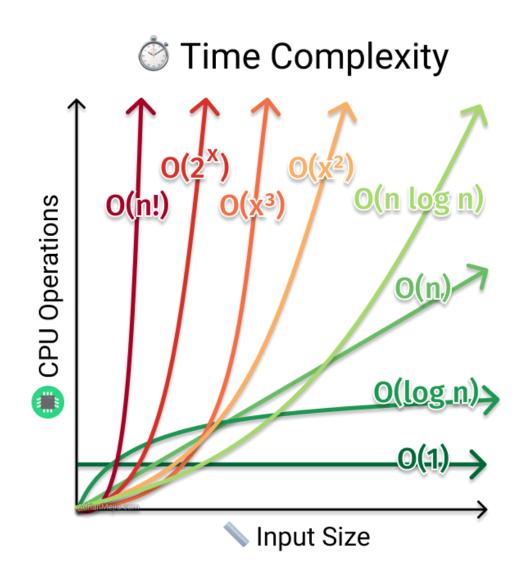
$$T(N) = \sum_{i=1}^{N} \sum_{j=1}^{N} 1 = \sum_{i=1}^{N} N = N * N = N^{2}$$

#### Karmaşıklık (Complexity)

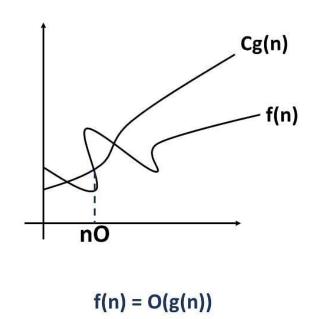
 Karmaşıklık; bir algoritmanın çok sayıda parametre karşısındaki değişimini gösteren ifadelerdir.



#### Karşılaşılan Genel Fonksiyonlar



# Büyük-Oh(Big-Oh) Notasyonu: Asimptotik Üst Sınır (En kötü durum analizi)



**Tanım 1** f(n) ve g(n) pozitif tamsayılardan reel sayılara tanımlı iki fonksiyon olsun. Eğer her  $n > n_0$  tamsayısı için f(n) < cg(n) olacak şekilde c ve  $n_0$  sabitleri varsa,  $f = \mathcal{O}(g)$ 'dir ve f fonksiyonu için g fonksiyonu bir üst sınır belirler.

## Büyük-Oh(Big-Oh) Notasyonu: Asimptotik Üst Sınır (En kötü durum analizi)

- x algoritması için Tx(N)=1000N
- O notasyonu cinsinden çalışma süresi  $Tx(N)=1000N \rightarrow O(N)$
- 1000N = O(N) ifadesini ispatlamak için;
- 1000N < = cN  $\forall N > = n_0$  eşitsizliğini belirli bir c ve  $n_0$  sabitleri için ispatlamak gerekir.
- c=2000 ve n<sub>0</sub> = 1 seçildiği zaman eşitsizliğin n<sub>0</sub> dan büyük her N değeri için sağlandığı görülür.

## Büyük-Oh(Big-Oh) Notasyonu: Asimptotik Üst Sınır (En kötü durum analizi)

- y algoritması için Ty(N)=N²
- O notasyonu cinsinden çalışma süresi  $Ty(N)=N^2 \rightarrow O(N^2)$
- $N^2 \rightarrow O(N^2)$  ifadesini ispatlamak için;
- $N^2 <= cN^2$   $\forall N >= n_0$  eşitsizliğini belirli bir c ve  $n_0$  sabitleri için ispatlamak gerekir.
- c=1 ve n<sub>0</sub> = 1 seçildiği zaman eşitsizliğin n<sub>0</sub> dan büyük her N değeri için sağlandığı görülür.

- 7n² + 5=O(n) ifadesinin doğruluğunu ispatlayınız.
- O notasyonuna göre  $7n^2 + 5 < = cn$   $\forall n > = n_0$  olması gerekir. Bu şartı sağlayacak c ve  $n_0$  değerleri bulabilir miyiz?
- Her iki tarafı n sayısına bölersek;
- 7*n+5/n <=c* elde edilir.
- Buna göre eşitliğin sağlanabilmesi için n sayısı değiştikçe c de değişmelidir. Sabit bir c ve n<sub>0</sub> çifti yoktur.
- Eşitsizlik doğru değildir.

- 7n² + 5=O(n²) ifadesinin doğruluğunu ispatlayınız.
- O notasyonuna göre  $7n^2 + 5 < = cn^2$   $\forall$  n>=n<sub>0</sub> olması gerekir. Bu şartı sağlayacak c ve n<sub>0</sub> değerleri bulabilir miyiz?

- c=12  $n_0 = 1 \text{ veya}$
- c=8  $n_0$  = 5 değerleri eşitsizliği  $n_0$  dan büyük her n değeri için sağlanmaktadır.
- Çözüm kümesini sağlayacan kaç tane c ve n çifti olduğu önemli değil, tek bir çift olması notasyonun doğruluğunu ispatlamak için yeterlidir.

- T(n) = 2n+5 is  $O(n^2)$  Neden?
- $n > = n_0$  şartını sağlayan tüm sayılar için  $T(n) = 2n + 5 < = c*n^2$  şartını sağlayan c ve  $n_0$  değerlerini arıyoruz.
- n>=4 için 2n+5 <= 1\*n²</p>
  - c = 1,  $n_0 = 4$
- n>=3 için 2n+5 <= 2\*n²
  - c = 2,  $n_0 = 3$
- Diğer c ve  $n_0$  değerleri de bulunabilir.

- O notasyonunda yazarken en basit şekilde yazarız.
- $3n^2+2n+5 = O(n^2)$
- Aşağıdaki gösterimlerde doğrudur fakat kullanılmaz
  - $3n^2+2n+5 = O(3n^2+2n+5)$
  - $3n^2+2n+5 = O(n^2+n)$
  - $3n^2+2n+5 = O(3n^2)$

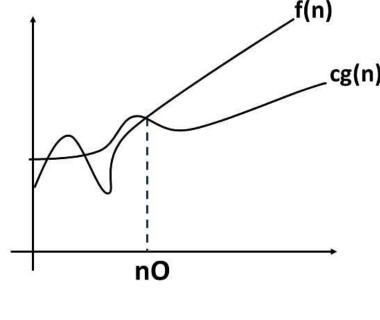
- $3n^2+2n+5 = O(n^2)$  ifadesinin doğru olup olmadığını ispatlayınız.
- $10 \text{ n}^2 = 3 \text{ n}^2 + 2 \text{ n}^2 + 5 \text{ n}^2$
- $>= 3 n^2 + 2n + 5 için n >= 1$
- $c = 10, n_0 = 1$

- T(N)=O(7n²+5n+4) olarak ifade edilebiliyorsa, T(N) fonksiyonu aşağıdakilerden herhangi biri olabilir.
- $T(N)=n^2$
- T(N)=4n+7
- T(N)=1000n<sup>2</sup>+2n+300
- $T(N) = O(7n^2 + 5n + 4) = O(n^2)$

- Fonksiyonların harcadıkları zamanları O notasyonuna göre yazınız.
- $f1(n) = 10 n + 25 n^2$
- f2(n) = 20 n log n + 5 n
- $f3(n) = 12 n log n + 0.05 n^2$
- $f4(n) = n^{1/2} + 3 n \log n$

Notasyonu- Asimtotik Alt Limit (En iyi durum analizi)  $\Omega(n)$ 

O notasyonun tam tersidir.



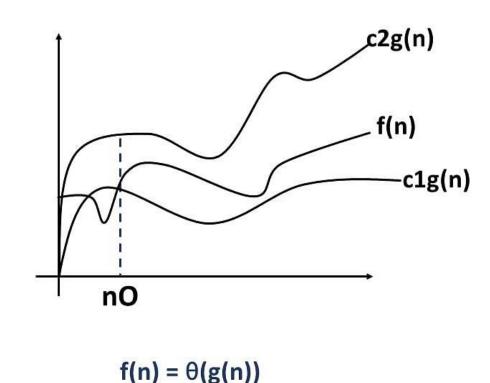
 $f(n) = \Omega(g(n))$ 

**Tanım 2** f(n) ve g(n) pozitif tamsayılardan reel sayılara tanımlı iki fonksiyon olsun. Eğer her  $n > n_0$  tamsayısı için f(n) > cg(n) olacak şekilde c ve  $n_0$  sabitleri varsa,  $f = \Omega(g)$ 'dir ve f fonksiyonu için g fonksiyonu bir alt sınır belirler.

## Ω(n) Notasyonu

- $T(n) = 2n + 5 -> \Omega(n)$  Neden?
  - 2n+5 >= 2n, tüm n >= 1 için
- $T(n) = 5*n^2 3*n -> \Omega(n^2)$ . Neden?
  - $5* n^2 3*n >= 4* n^2$ , tüm n >= 4 için
- $5*n^2 -> \Omega(n)$  Neden?
  - $\exists c, n_0 \text{ var ki: } 0 < = cn < = 5n^2 \rightarrow c = 1 \text{ ve } n_0 = 1$

## Θ(n) Notasyonu (Ortalama durum analizi)



**Tanım 3** f(n) ve g(n) pozitif tamsayılardan reel sayılara tanımlı iki fonksiyon olsun. Eğer her  $n > n_0$  tamsayısı için  $c_1g(n) > f(n) > c_2g(n)$  olacak şekilde  $c_1$ ,  $c_2$  ve  $n_0$  sabitleri varsa,  $f = \Theta(g)$ 'dir ve f fonksiyonu için g fonksiyonu hem üst hem de bir alt sınır belirler.

### Θ(n) Notasyonu (Ortalama durum analizi)

- $T(n) = 2n + 5 \rightarrow \Theta(n)$ . Neden?
  - 2n <= 2n+5 <= 3n, tüm n >= 5 için

- $T(n) = 5n^2 3n \rightarrow \Theta(n^2)$ . Neden?
  - $4n^2 \le 5n^2 3n \le 5n^2$ , tüm  $n \ge 4$  için

#### Hafta 2: Algoritma Analizi

- Büyük-O Gösterimi
- Yinelemesiz Programların Analizi
- Özyinelemeli Programların Analizi
- Temel Teorem



### Püf Nokta (1)

 Bir for döngüsünün çalışma süresi döngünün içindeki satırların çalışma süreleri ile döngünün tekrar sayısının çarpımı kadardır.

```
\begin{array}{ll} \textbf{int kare\_toplami(int N)} \{\\ & \textbf{int i, toplam} = 0;\\ & \textbf{for (i = 1; i <= N; i++)}\\ & & toplam += i * i;\\ & \textbf{return toplam;} \end{array} \qquad \begin{array}{ll} T(N) & = & \sum_{i=1}^{N} 1\\ & = & N \in \mathcal{O}(N) \end{array}
```

### Püf Nokta (2)

 Birden fazla döngü iç içe oldugunda fonksiyonun çalışma süresi bütün döngülerin çalışma sürelerinin çarpımı kadardır.

```
toplam = 0;

for (i = 0; i < N; i++)

for (j = 0; j < N; j++)

toplam++;
```

$$\Gamma(N) = \sum_{i=0}^{N-1} \sum_{j=0}^{N-1} 1$$

$$= \sum_{i=0}^{N-1} N$$

$$= N \sum_{i=0}^{N-1} 1$$

$$= N^{2} \in \mathcal{O}(N^{2})$$

### Püf Nokta (3)

 Ardışık program parçaları söz konusu olduğunda çalışma süresi en fazla olan program parçasının çalışma süresi tüm programın çalışma süresi olarak kabul edilir.

```
toplam = 0;

for (i = 1; i <= N; i++)

toplam += i * i;

for (i = 0; i < N; i++)

for (j = 0; j < N; j++)

toplam++;
```

$$T(N) = \mathcal{O}(N) + \mathcal{O}(N^2) \in \mathcal{O}(N^2)$$

### Püf Nokta (4)

 If/Else koşul satırının çalışma süresi, koşulun doğru veya yanlış olduğu durumların çalışma sürelerinin en fazlası kadardır

```
toplam = 0;
if (N % 2 == 0)
    for (i = 1; i <= N; i++)
        toplam += i * i;
else
    for (i = 0; i < N; i++)
        for (j = 0; j < N; j++)
        toplam++;</pre>
```

$$T(N) = \mathcal{O}(N^2)$$

## Püf Nokta (5)

 Döngü degişkeninin birer birer artmadığı/azalmadığı durumlarda döngü degişkeninin döngü süresince aldığı değerleri belirlemek döngünün çalışma süresini belirlemede yardımcı olacaktır.

```
int basamak_sayisi(int N){
   int i, sayi = 1;
   while (N > 1){
      sayi++;
      N = N / 2;
   }
   return sayi;
}
```

## Püf Nokta (5)

İlk döngü sonundaki değeri  $\frac{N}{2}$ , ikinci döngü sonundaki değeri  $\frac{N}{4}$  =  $\frac{N}{2^2}$ , üçüncü döngü sonundaki değeri  $\frac{N}{8}$  =  $\frac{N}{2^3}$ , . . . , k'nıncı döngü sonundaki değeri ise  $\frac{N}{2^k}$  olacaktır.

$$\frac{N}{2^k} = 1$$

$$N = 2^k$$

$$k = \log_2 N$$

sonucunda toplam tekrar sayısı  $\log_2 N$ , fonksiyonun çalışma süresi de  $\mathcal{O}(\log N)$  olur.

#### Hafta 2: Algoritma Analizi

- Büyük-O Gösterimi
- Yinelemesiz Programların Analizi
- Özyinelemeli Programların Analizi
- Temel Teorem



## Özyinelemeli Programların Analizi

- Özyinelemeli programların analizi, özyinelemeli olmayan programların analizi gibi yapılamaz.
- Bunun temel nedeni, programın çalışma süresinin sadece yapılan işlemlere değil aynı zamanda programın kendi çalışma süresinin bir fonksiyonuna da bağlı olmasıdır.

## Örnek (1)

N girdisi için çalışma süresi yine faktöryel fonksiyonunun N-1 girdisi için çalışma süresine bağlıdır.

## Örnek (1)

■ ikinci denklemdeki N yerine sırayla N – 1, N – 2, . . ., 2 koyarak

$$f(N) = f(N-1) + 1$$
  
 $f(N-1) = f(N-2) + 1$   
 $f(N-2) = f(N-3) + 1$   
....  
 $f(2) = f(1) + 1$ 

elde ederiz. Eşitlikleri taraf tarafa topladığımızda, f(N – 1), f(N – 2),
 . . ., f(2) sadeleşir ve geriye

$$f(N) = f(1) + N - 1$$
  
$$f(N) = N \in \mathcal{O}(N)$$

# Örnek (2)

Bu fonksiyonun çalışma süresi (girdi N için) yine bu fonksiyonun çalışma süresine (girdi N / 2 için) bağlıdır.

## Örnek (2)

•  $N = 2^k$  varsayıp N yerine sırayla  $N/2 = 2^{k-1}$ ,  $N/2^2 = 2^{k-2}$ , ...,  $N/2^{k-1} = 2$  koyarak

$$b(2^{k}) = b(2^{k-1}) + 1$$

$$b(2^{k-1}) = b(2^{k-2}) + 1$$

$$b(2^{k-2}) = b(2^{k-3}) + 1$$
...

elde ederiz. Eşitlikleri taraf tarafa topladıgımızda,  $b(2^{k-1})$ ,  $b(2^{k-2})$ , . . ., b(2) sadeleşir ve geriye

 $b(2^1) = b(1) + 1$ 

$$b(2^k) = b(1) + k$$
  

$$b(2^k) = k + 1$$
  

$$b(N) = \log_2 N + 1 \in \mathcal{O}(\log N)$$

# Örnek (3)

```
void hanoi(int N, int sutun1, int sutun2){
  sutun3 = 6 - sutun1 - sutun2;
                                                     = 2h(N-1)+1
  if(N=1)
     hareketEttir (sutun1, sutun2);
  else{
     hanoi(N - 1, sutun1, sutun3);
     hareketEttir (sutun1, sutun2);
     hanoi(N - 1, sutun3, sutun2);
```

 Hanoi fonksiyonunun çalışma süresi (girdi N için) yine bu fonksiyonun çalışma süresine (girdi N – 1 için) bağlıdır.

# Örnek (3)

İkinci denklemdeki N yerine sırayla  $N-1,\,N-2,\,\ldots,\,\mathbf{2}$  koyarak

$$h(N) = 2h(N-1) + 1$$
 $h(N-1) = 2h(N-2) + 1$ 
 $h(N-2) = 2h(N-3) + 1$ 
 $\dots$ 
 $h(2) = 2h(1) + 1$ 

elde ederiz.

# Örnek (3)

ikinci denklemi 2 ile, üçüncü denklemi 4= 2² ile, . . . çarparsak,

$$h(N) = 2h(N-1) + 1$$

$$2h(N-1) = 2^{2}h(N-2) + 2$$

$$2^{2}h(N-2) = 2^{3}h(N-3) + 2^{2}$$

$$\dots$$

$$2^{N-1}h(2) = 2^{N}h(1) + 2^{N-1}$$

■ olur. Eşitlikleri taraf tarafa topladığımızda, h(N – 1), h(N – 2), . . ., h(2) sadeleşir ve geriye

$$h(N) = 2^{N} f(1) + 2^{N-1} + 2^{N-2} + \dots + 1$$

$$h(N) = \sum_{i=0}^{N} 2^{i}$$

$$h(N) = 2^{N+1} - 1 \in \mathcal{O}(2^{N})$$

#### Hafta 2: Algoritma Analizi

- Büyük-O Gösterimi
- Yinelemesiz Programların Analizi
- Özyinelemeli Programların Analizi
- Temel Teorem (Master)



## Özyinelemeli Problem

- N büyüklüğünde bir problemi özyinelemeli çözmek için
- N / b büyüklüğünde a tane alt problem çözüyor
- bu alt problemlerin çözümlerini de O(N<sup>d</sup>) zamanda birleştirip ana probleme çözüm buluyorsak ana problemi çözmek için harcayacağımız zaman

$$T(N) = aT(N/b) + \mathcal{O}(N^d)$$

#### **Temel Teorem**

**Teorem 1** a, b ve d a > 0, b > 1,  $d \ge 0$  koşullarını sağlayan birer reel sayı olmak üzere,

$$T(N) = aT(N/b) + \mathcal{O}(N^d)$$

denkleminin çözümü

$$T(N) = \begin{cases} \mathcal{O}(N^d) & \textit{eğer } d > \log_b a \\ \mathcal{O}(N^d \log N) & \textit{eğer } d = \log_b a \\ \mathcal{O}(N^{\log_b a}) & \textit{eğer } d < \log_b a \end{cases}$$

olarak verilir.

## Özyinelemeli Problem

- T(n) = 9T(n/3) + n
- a=9, b=3, d=1
- $\log_b a = \log_3 9 = 2 > d$  →  $\mathcal{O}(N^{\log_b a})$  eğer  $d < \log_b a$
- $T(n) = O(n^2)$