به نام خدا

مرتضی صداقت یار برنامه نویسی شیٔ گرا شماره دانشجویی: ۱۱۲۰۰۳۳۷۲۰۰۲۳

آشنایی با معماری MVC

MVC اپلیکیشن را به سه لایه منطقی متفاوت تقسیم میکند و توسعه دهنده را ملزم میکند که در هر لایه، تنها کارهای مرتبط را انجام دهد.

این سه لایه به ترتیب Wiew ،Model و Controller نام دارند و هر کدام وظیفه انجام یا توسعه یک بخش از اپلیکیشن را بر عهده دارند.

MVC ایلیکیشنها را به سه لایه تقسیم میکند:

- Model: مدیریت دادهها و منطق کسب و کار.
 - View: نمایش دادهها به کاربران.
- Controller: مدیریت تعاملات کاربری و ارتباط بین Model و View.

این معماری باعث میشود که توسعه دهندگان تنها با کارهای مرتبط در هر لایه سر و کار داشته باشند، که این به مدیریت بهتر و توسعه راحت تر اپلیکیشن ها کمک میکند.

فریم ورک هایی که از MVC پشتیبانی میکنند:

،Catalyst ،Spring MVC ،CherryPy ،Yii ،CakePHP ،Django ،Ruby on Rails Symphony ، Fuel PHP ،Laravel ،CodeIgniter ،Zend Framework ،Rails

مزایا:

- ا. نگهداری آسان تر کدها
 - ۲. تست پذیری بالا
 - ۳. قابلیت توسعه موازی
- ٤. کاهش پیچیدگی و راحتی در حل مسائل
 - ۵. پشتیبانی کامل از توسعه تست محور
 - ٦. فراهم كردن SoC
 - ۷. بهینه بودن برای SEO
- ۸. قابلیت ایجاد چندین ویو برای یک مدل
 - ٩. ايزوله بودن بخش هاى مختلف

معایب:

- ۱. کار دشوار تر روی لایه مدل
 - ۲. پیچیدگی معماری
- ۳. تفاوتهای معماری در فریمورک ها و تکنولوژی ها
 - ٤. نیاز به آشنایی با تکنولوژی های فرانت اند