

Zaawansowane programowanie obiektowe

Lab. 4

(Collator, Java 8; JSON; Google Guava)

1. (1 pkt)

Napisz klasę zawierającą metody sortujące napisy z uwzględnieniem alfabetu polskiego (np. „Łukasz” ma być między „Lucyna” a „Marek”).

Wskazówka: wykorzystaj klasę `java.text.Collator`.

Konkretnie napisz 3 metody sortujące:

```
public static void sortStrings(Collator collator, String[] words)
```

– sortującą napisy ręcznie i naiwnie, z użyciem sortowania bąbelkowego,

```
public static void fastSortStrings(Collator collator, String[] words)
```

i

```
public static void fastSortStrings2(Collator collator, String[] words)
```

– sortującą napisy z użyciem `Arrays.sort(...)`.

Różnica między tymi dwiema metodami jest taka, że `fastSortStrings` ma używać anonimowego obiektu komparatora, zaś `fastSortStrings2` ma wykorzystać funkcję `lambda` (Java 8).

W testach (z użyciem `JUnit4`) porównaj zgodność wyników zwracanych przez wszystkie te 3 funkcje, a także wyświetl wyniki na konsoli dla następującej tablicy:

```
String[] names = {"Łukasz", "Ścibor", "Stefania", "Bolek", "Agnieszka",  
                  "Zyta", "Órszula"};
```

Wykonaj również test wydajnościowy tych 3 metod, sortując powyższą tablicę imion w pętli 100 tys. razy (oczywiście na starcie ma być za każdym razem nieposortowana). Tym razem nie wypisuj tablicy na ekranie. Wykorzystaj metodę `System.nanoTime()`.

2. (1.5 pkt)

Zaimplementuj test ze znajomości słówek angielskich. Baza ma liczyć 10 pytań, z których do testu losujemy bez powtórzeń 5. „Pytaniem” ma być słowo polskie, odpowiedzią – wpisywane z tzw. palca, ale w okienku dialogowym (poszukaj odpowiedniej metody klasy `JOptionPane`), słowo angielskie. Na końcu testu należy podać wynik (tj. ile pytań poprawnych) oraz zużyty czas, z dokładnością do 0.01s.

Uwaga: jednemu słowu polskiemu może odpowiadać kilka (dozwolonych) tłumaczeń, np. krzyczeć -> shout / cry / scream. Program powinien być niewrażliwy na małe / wielkie litery (czyli shout / SHOUT / Shout etc. są równoważne).

„Baza” pytań i odpowiedzi, w formacie JSON, zawarta jest w pliku `PolEngTest.json` (należy go najpierw „ręcznie” utworzyć!), który należy odczytać (zdeserializować) przy użyciu biblioteki `google-gson`: <https://github.com/google/gson>

Jej dokumentacja:

<http://www.javadoc.io/doc/com.google.code.gson/gson/2.8.2>

Format JSON jest przedstawiony np. pod http://www.tutorialspoint.com/json/json_tutorial.pdf.

Przebieg egzaminu (tj. zbiór par napisów: pytanie-odpowiedź) ma być również zapisany w pliku JSON o nazwie imie_nazwisko.json, w analogicznym formacie jak plik wejściowy.

Wskazówka:

obejrzyj dokumentację klasy `com.google.gson.Gson`, a w szczególności pierwszy zamieszczony przykład. Zamiast `MyType` użyj swojego typu (tablicowego lub kolekcji) zawierający obiekty z pytaniami i odpowiedziami.

Biblioteka Guava (<https://github.com/google/guava>)

3. (0.25 pkt) Napisz funkcję o dwóch parametrach: `String s`, `int length`, rozcinającą i zwracającą jako listę parametr `s` na kawałki o długości `length` (bez nakładek). Ostatni kawałek może być krótszy.

Przykłady:

```
"Ala ma kota", 3 --> "Ala", " ma", " ko", "ta"  
"abcd", 2 --> "ab", "cd"
```

Rzuć `IllegalArgumentException`, jeśli `length <= 0` lub `s == null`.

Następnie dodaj adnotację `@NonNull` (`org.eclipse.jdt.annotation.NonNull`) do parametru `s` tej funkcji i zademonstruj jej działanie.

Wskazówka: http://szgrabowski.kis.p.lodz.pl/zpo17/Java_2017_04.ppt (S7)

Przetestuj swoją funkcję, porównując wyniki jej działania z odpowiednią konstrukcją z klasy `Splitter` biblioteki Guava. Porównanie wyników ma być zrealizowane przy pomocy `jUnit`.

4. (0.25 pkt) Przygotuj kolekcję listową 6 obiektów klasy `Student`, o polach: imię, nazwisko, data urodzenia, wzrost (dobierz odpowiednie typy danych).

Posortuj studentów wg kryterium:

decyduje ROK urodzenia,

a w obrębie tego samego roku alfabetycznie względem PIERWSZEJ litery nazwiska,

a w obrębie tej samej pierwszej litery nazwiska MALEJĄCO wg wzrostu.

Komparator do tego sortowania napisz na dwa sposoby:

- korzystając z `JDK`,
- korzystając z biblioteki Guava (użyj `ComparisonChain`).

Przetestuj rozwiązania (dobierz odpowiednie dane).