LAPORAN PROGRESS UJIAN AKHIR SEMESTER PRAKTIKUM STRUKTUR DATA BOOK RESTAURANT



Disusun oleh:

Zahra Claura Hermawan 140810190027

Marvin Luckiyanto 140810190043

Rofif Fairuz Hawary 140810190075

PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA

DEPARTEMEN ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS PADJADJARAN

2020

1. Latar Belakang

Tren berkumpul bersama kerabat maupun keluarga di tempat makan seperti restaurant atau café semakin *hits* seiring perkembangan zaman. Kalangan yang sering melakukan *tren* ini adalah kalangan usia remaja hingga produktif. Namun, dalam pelaksanaannya, seringkali kita tidak mendapatkan meja ketika kita sudah sampai di tujuan.

2. Tujuan dan Manfaat

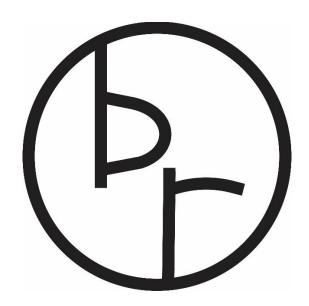
Aplikasi ini dibuat untuk memudahkan konsumen dari sebuah restaurant agar dapat mengetahui apakah restaurant tersebut dalam keadaan penuh atau kosong. Selain itu, konsumen tersebut dapat mem-booking meja di restaurant tersebut tanpa harus mendatangi langsung ke tempatnya. Hal lain dari kelebihan aplikasi ini adalah dapat memudahkan waiters di sebuah restaurant dalam memanage meja-meja yang ada di restaurant.

3. Penjelasan Judul

Book Restaurant adalah judul dari projek ini. Nama projek ini adalah nama yang akan digunakan sebagai nama aplikasi yang akan dibuat.

4. Gambar Rancangan Antar Muka

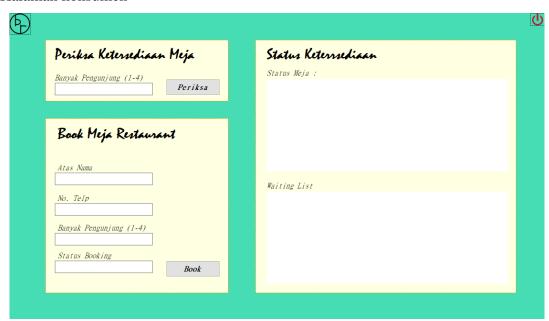
Logo Aplikasi



Halaman Intro (saat membuka aplikasi)



Halaman konsumen



Halaman waiters



5. Rencana Pengerjaan Projek

Dalam kondisi pandemi seperti ini, tidak memungkinkan untuk bertemu bertatap muka. Maka dari itu kami akan melakukan *teamwork* jarak jauh secara *daring*. Untuk berbagi filenya kami menggunakan team shared drive google dan media komunikasinya menggunkan discord. Aplikasi yang digunakan ialah Visual Code Community 2019 sebagai text editor dan pembuatan GUI UI/UX serta Adobe Illustrator CC 2019 sebagai pembuatan gambar yang akan menyangkut aplikasi seperti logo. Sedangkan bahasa pemrograman yang digunakan ialah C#.