

**LAPORAN PROGRESS UJIAN AKHIR SEMESTER  
PRAKTIKUM STRUKTUR DATA  
BOOK RESTAURANT**



**Disusun oleh:**

Zahra Claoura Hermawan	140810190027
Marvin Luckiyanto	140810190043
Rofif Fairuz Hawary	140810190075

**PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA  
DEPARTEMEN ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS PADJADJARAN  
2020**

## 1. Latar Belakang

*Tren* berkumpul bersama kerabat maupun keluarga di tempat makan seperti restaurant atau café semakin *hits* seiring perkembangan zaman. Kalangan yang sering melakukan *tren* ini adalah kalangan usia remaja hingga produktif. Namun, dalam pelaksanaannya, seringkali kita tidak mendapatkan meja ketika kita sudah sampai di tujuan.

## 2. Tujuan dan Manfaat

Aplikasi ini dibuat untuk memudahkan konsumen dari sebuah restaurant agar dapat mengetahui apakah restaurant tersebut dalam keadaan penuh atau kosong. Selain itu, konsumen tersebut dapat mem-*booking* meja di restaurant tersebut tanpa harus mendatangi langsung ke tempatnya. Hal lain dari kelebihan aplikasi ini adalah dapat memudahkan *waiters* di sebuah restaurant dalam manage meja-meja yang ada di restaurant.

## 3. Penjelasan Judul

Book Restaurant adalah judul dari projek ini. Nama projek ini adalah nama yang akan digunakan sebagai nama aplikasi yang akan dibuat.

## 4. Gambar Rancangan Antar Muka

Logo Aplikasi



Halaman Intro (saat membuka aplikasi)



Halaman konsumen

The consumer interface is displayed on a teal background with a small circular logo in the top-left and a power icon in the top-right. It is divided into two main yellow panels. The left panel contains two sections: 'Periksa Ketersediaan Meja' with a dropdown for 'Banyak Pengunjung (1-4)' and a 'Periksa' button; and 'Book Meja Restaurant' with input fields for 'Atas Nama', 'No. Telp', 'Banyak Pengunjung (1-4)', and 'Status Booking', followed by a 'Book' button. The right panel contains 'Status Ketersediaan' with a 'Status Meja :' label and a large empty box, and 'Waiting List' with another large empty box.

Halaman waiters

**Periksa Ketersediaan Meja**  
Banyak Pengunjung (1-4)

**Update Meja Restaurant**  
Banyaknya Pengunjung (1-4)   
No. Meja

**Update Meja Restaurant**  
Atas Nama   
No. Telp   
Banyaknya Pengunjung (1-4)   
Status

**Status Ketersediaan**  
Status Meja :   
Waiting List

## 5. Rencana Pengerjaan Proyek

Dalam kondisi pandemi seperti ini, tidak memungkinkan untuk bertemu bertatap muka. Maka dari itu kami akan melakukan *teamwork* jarak jauh secara *daring*. Untuk berbagi filenya kami menggunakan team shared drive google dan media komunikasinya menggunakan discord. Aplikasi yang digunakan ialah Visual Code Community 2019 sebagai text editor dan pembuatan GUI UI/UX serta Adobe Illustrator CC 2019 sebagai pembuatan gambar yang akan menyangkut aplikasi seperti logo. Sedangkan bahasa pemrograman yang digunakan ialah C#.