

Kap 4.1

UML = Unified Modeling Language

Class diagram: Ger en statisk bild av något.

Inget flöde eller progress i tid.

[Fig 4.1] Symbols for a class in a class diagram

En klass i UML representerar en abstraktion/ide

och associeras en med en instance av abstraktionen.

En klass Person specificerar dess attribut, men en några värden. Alltid i substantiv.

Klasser kan ha associationer med andra klasser.

[Fig 4.2] Associations

Viktigt med rätt pilar!

Sequence Diagram

Visar hur instanser skickar meddelanden till varandra.

UML term "message". Står i den ordningen de sker.

[Fig 4.3] Instances and messages in sequence diagram.

Fig 4.3b - Tid, upp → ner "Thicker line" kallas activation bar, när den är aktiv.

Viktigt med namnkonventioner, samma som i Java.

Class name: Long Distance Flight

Obj, attribute names, method, variabel economyClassPassenger.

[Fig 4.5] Comments / notes (uml)

4.1 Klar