

Chapter 9 - Polymorphism and inheritance

Hittills har allt varit baserat på de fundamentala

koncepten.

Coupling

Koppling

Cohesion

Sammanhållning

Encapsulation

Inkapsling

Nu introduceras två till koncept.

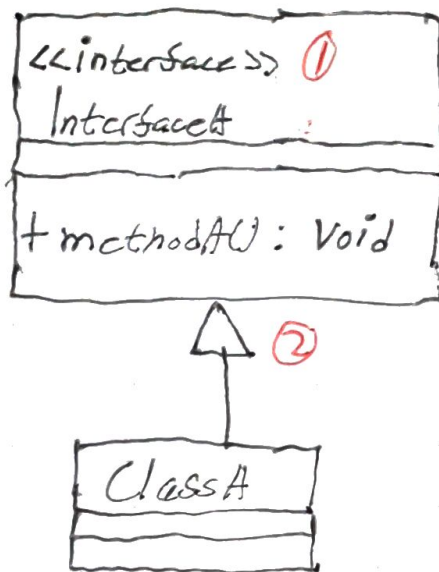
Polymorphism

PolymerSism

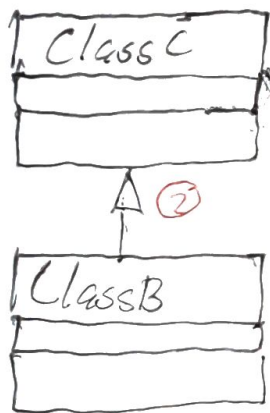
Inheritance

Arv

9.1 - UML



(a) Interface and implementation



(b) Inheritance

[Fig 9.1] - Finns även här

① Berättar att InterfaceA tillhör kategorin Interfaces.
Enda skillnaden mellan Class och Interface.

② OBS! EJ ifylld pil!

(Not) I UML används ej ordet implementation, det kallas
"realisation" (realization).
Arv används sällan, istället generalisering
generalization

! SSD kan man ~~en~~ visa implementation eller

av.

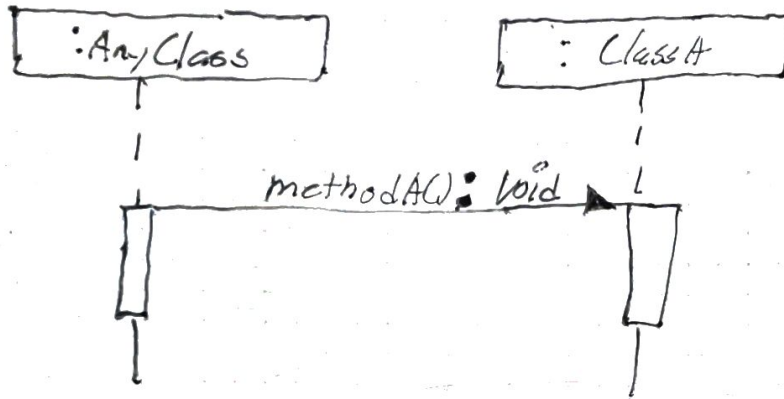
(a)

OK

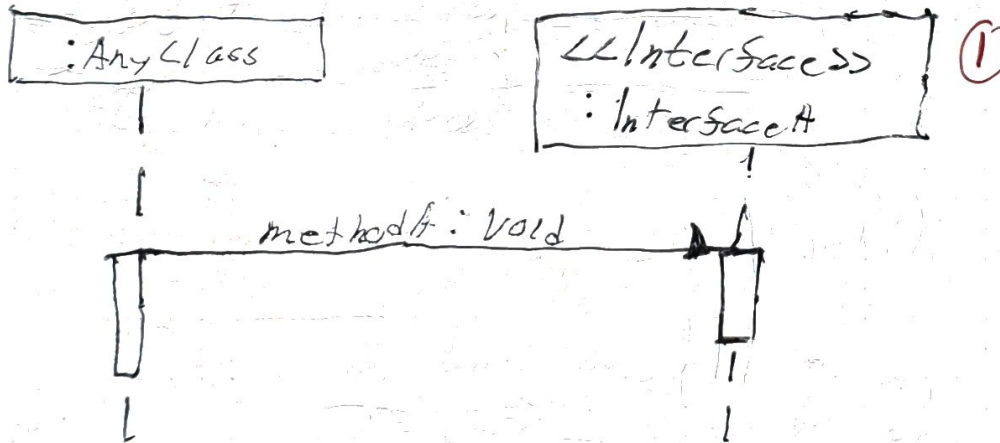
att

göra

[9.2A]



(b) OK Att göra [9.2B]



① Interface kan även ritas:

○
:InterfaceA

Man får en kombiæra dom [Fig 9.20]

9.1 - OK