

4.2 Domain Model:

Domain model, DM, är modellen av verkligheten (domänen). DM representerar saker som finns i verkligheten. Bättre och kalla dom **entities (entiteter)** istället för klasser.

Steg I - Use Noun Identification to find Class candidates.

Hitta så många klasskandidater som möjligt. Två

kompletterande metoder används.

- Noun Identification

- Category list.

[Fig 4.6] [Fig 4.7]

Steg II - Use a category list to find more class candidates.

Tabell där varje rad specificerar en kategori en klass kan tillhöra. Skriv en i klasser från Noun-metod.

Spendera inte tid på vilken rad en

en kategori ska vara på.

[Fig 4. (category)]

S. 26

Step III - Choice which candidates to keep

Diskutera med kunden, Saknas något?

Bättre att ha för många klasser, i DM

Oklart om en klass behövs, behåll.

Ingen klass "Program" låt att modellera program
i stället för verkligheten

Step 4: Decide which classes fit better
as attributes.

Tex address, klass eller en sträng?
↳ med attr.

Attribut är: Strings, number, bool, tid.

Step 5: Add associations

Syftet är att förenkla, läss bara till det som förenklar. Tydliga namn. Klass \rightarrow ASS \rightarrow klass

inte Klass \rightarrow ASS \rightarrow klass \rightarrow ASS

Minst en association till varje klass, annars är troligtvis något fel.

Step 6: Anything to change?

Iterative process, Nya klasser? Nya attribut?

Nya associationer?