## **需求分析——NABCD模型**

### **1.Need（需求）**

**在读学生地困扰：**从学姐学长口中得知实验室的信息是选择这个实验室的依据之一，也是今后找工作的内推的重要支柱。可惜现状就不是很明确和了解，知晓的渠道也很有限。

**需求：**了解实验室或社团历史上的那些学长学姐们的去向和现状

**已毕业学生的困扰：**想了解学弟们现在在做什么研究，有没有什么擅长的技能，也很希望能帮忙协助内推，可惜消息无法有效传递。

**需求：**能够以较为迅速快捷有效的方式与学弟学妹们交流。

### **Aprroach（方法）**

### （1）本应用是基于大学全校师生的内部APP。进入应用需要用到学生或者老师的学工号。

### （2）学生和老师有个人的主页，里面有个人的资料，app可以了解实验室/社团的信息，然后可以申请加入实验室/社团。

### （3）有通讯录可以添加同组织同兴趣的好友，有动态分享可以发送自己的学习动态。在加入实验室后，里面有学长的信息，同时如果学长有内推信息可以发布到实验室的群里面，实验室学弟可以根据自身条件去申请。

### （4）同时app还有圈子功能，可以通过圈子功能找到自己感兴趣的圈子。

### **3.Benifits（好处）**

1）满足用户互相交流信息的轻度社交的需求

2）通过动态分享系统，能了解到彼此的动态。

3）拓展了校园社交的范围

4）app上有彼此的联系方式，节省了找联系方式的时间

### **4.Competition(竞争)**

优势：

1）结构比较简单，操作容易。

2）以实验室为核心交流，能扩展有相同兴趣人的交流

3）实验室功能的设计满足实验室成员简单交流

4）有个人的展示的空间，能分享自己的学习状况，便于学长学弟互相了解

劣势：

1. 暂时只适用于单一的高校。
2. 由于技术问题，UI界面不够完善
3. 功能太少，不够成熟
4. 盈利方面有点不足，在规模没起来之前盈利较难。

### **5.Delivery(推广)**

1. 实验室的群里推广
2. 在福大官博发布产品的相关链接
3. 在学生的宿舍楼下贴海报，让学生们了解我们app的功能。
4. 建个软件反馈群将群号写在关于界面，收集用户的使用反馈，不断完善功能。
5. 在已毕业的学生方面，通过辅导员了解联系方式，通过还和福大有联系的学长进一步推广。