### 敏捷冲刺——alpha阶段

1. 冲刺要求

在为期两周的时间内，安排冲刺**七**天。

（1）**第 1 篇 Scrum 冲刺博客**对整个冲刺阶段起到领航作用，应该主要包含三个部分的内容：

1. 各个成员在 Alpha 阶段认领的任务
2. 明日各个成员的任务安排
3. 整个项目预期的任务量（使用整数表示，与项目预估的总工作小时数一致。比如项目A预估需120小时才能完成，则任务量为120。）
4. 参考：<http://www.cnblogs.com/thousfeet/p/7780408.html>
5. 每天举行站立式会议，讨论项目每个成员的昨天进展、存在问题、今天安排。
6. 控制站立式的时间，不宜过长。
7. 站立式会议的目的是有效沟通项目的进度、问题、计划、调整。

（3）要求：团队在冲刺的七天内，**每天发布一篇冲刺报告**，共七篇：

1. 提供当天站立式会议照片一张。
2. 每个人的工作 （有work item 的ID），并将其记录在码云（Github）项目管理中：
   1. 昨天已完成的工作。
   2. 今天计划完成的工作。
   3. 工作中遇到的困难。
3. 发布项目燃尽图；
   1. 请理解燃尽图横坐标和纵坐标指的是什么。
   2. 请理解燃尽图实线和虚线分别代表什么。
   3. 结合《构建之法》里的“项目收敛”相关内容理解燃尽图的作用。
4. 每人的代码/文档签入记录：
   1. 不能每天都在 “研讨”， 但是没有代码签入。
   2. 签入记录对应的Issue内容与链接，代码必须每天可执行。
   3. 必要的code review，编码规范不是摆设，文档要随时更新。
5. 适当的项目程序／模块的最新（运行）截图。

二、测试报告

1. 阅读学习《构建之法》第2章和13章，建立冲刺阶段的测试工作。

2. 根据不同项目，选择和运用合适的测试工具，并在冲刺过程中逐步展开自动化测试工作。

3. 单独完成一篇测试报告，描述项目：

（1）测试工作安排

（2）测试工具选择和运用

（3）测试用例文档

（4）测试体会

（5）项目测试评述

4. 请根据团队项目中软件的需求文档、功能说明、系统设计和测试计划，回答下述问题。

（1） 在测试过程中总共发现了多少Bug？每个类别的Bug分别为多少个

1. 修复的bug；
2. 不能重现的bug
3. 这个产品就是这样设计的，不是bug；
4. 没有能力修复，将来也不打算修复；
5. 这个bug的确应该修复，但是没有时间在这个版本修复，延迟到下一个版本修复。

（2）场景测试（scenario testing），包括以下内容：

1. 你预期不同的用户会怎样使用你的软件？
2. 他们有什么需求和目标？
3. 你的软件提供的功能怎么组合起来满足他们的需要？
4. 你们在什么样的平台、硬件配置、浏览器类型等条件上对你们的软件进行测试？——测试矩阵（test matrix）

（3）非功能测试（加分项）

1. 性能指标（响应时间和吞吐量，需要给出截图和测试实例以及结果）
2. 系统资源监控（CPU、内存占用情况，需要给出截图和测试实例以及结果）
3. 压力测试（不同并发用户数，需要给出截图和测试实例以及结果）
4. 疲劳度测试（测试服务器持续运行的能力，需要给出截图和测试实例以及结果）
5. 安全测试（从三个角度来看，即保密性、可用性、完整性。需要给出截图和测试实例以及结果）
   1. 参考

<http://www.cnblogs.com/freeton/archive/2013/05/31/3109815.html>

<https://www.cnblogs.com/cnmenglang/p/6272762.html>

1. 你认为你们团队的软件在什么条件下，就可以认定其已经足够好，可以发布Alpha版本？——出口条件（exit criteria）
2. 参考：<https://www.cnblogs.com/buaase/p/4971390.html>

三、冲刺总结

完成一篇冲刺总结报告，描述

1. 项目预期计划
2. 现实进展
3. 过程体会
4. 组员分工及在Alpha阶段的工作量比例
5. 下阶段展望

### 练习要求

1. 根据 **要求一** 完成7天冲刺（实验报告以团队为单位提交，分七天提交，一天内重复提交仅算一次冲刺成绩）。
2. 根据 要求二 提交测试报告并回答问题。
3. 根据 要求三 提交总结报告
4. 报告按时提交课堂派
5. 参考链接
6. 燃尽图：<https://www.leangoo.com/>
   1. 如何使用Leangoo自动生成燃尽图：<https://www.scrum.cn/8569.html>

（2）Scrum/sprint <http://www.cnblogs.com/xinz/archive/2012/10/05/2712602.html>

（3）每日例会（scrum meeting）报告。(例子)

1. <http://www.cnblogs.com/thousfeet/p/7780408.html>
2. <http://www.cnblogs.com/buaase/p/5055822.html>
3. <http://www.cnblogs.com/teamftd/p/4928860.html>
4. <http://www.cnblogs.com/buaaoverwatch/p/6025873.html>
5. 站立会议的要点：<https://blog.csdn.net/dylanren/article/details/5505804>