09、原理解析

1、Profile功能

为了方便多环境适配, springboot简化了profile功能。

1、application-profile功能

- 默认配置文件 application.yaml; 任何时候都会加载
- 指定环境配置文件 application-{env}.yaml 如application-dev.yml;application-test.yml
- 激活指定环境 在配置文件中指定spring.profiles.active=test,则会加载默认配置文件和application-。 配置文件激活 test.yml配置文件
 - 。 命令行激活: java -jar xxx.jar --spring.profiles.active=prod --person.name=haha
 - **修改配置文件的任意值,命令行优先** 我的个妈呀,通过java -jar执行jar包还可以通过命令行修改配置文件
- 默认配置与环境配置同时生效
- 同名配置项, profile配置优先

2、@Profile条件装配功能

当我们需要为不同的环境注入不同的组件时,通过注解@Profile来区分,该注解可以用在类上,方法上;

```
1 @Configuration(proxyBeanMethods = false)
2 @Profile("production")
3 public class ProductionConfiguration {
4
5    // ...
6
7 }
```

3、profile分组

分组批量加载,只要在一个组内的环境都会加载;

```
1 spring.profiles.group.production[0]=proddb
2 spring.profiles.group.production[1]=prodmq
3
4 使用: --spring.profiles.active=production 激活
```

2、外部化配置

https://docs.spring.io/spring-boot/docs/current/reference/html/spring-boot-features.html#boot-features-external-config https://docs.spring.io/spring-boot/docs/current/reference/html/spring-boot-features.html#boot-features-external-config

springboot的参数可以从以下的14种方式中获取:最常用的还是application.yml和命令行重新赋值的方式

- 1. Default properties (specified by setting SpringApplication.setDefaultProperties).
- 2. @PropertySource https://docs.spring.io/spring/docs/5.3.1/javadoc-api/org/springframework/context/annotation/PropertySource.html annotations on your @Configuration classes. Please note that such property sources are not added to the Environment until the application context is being refreshed. This is too late to configure certain properties such as logging.* and spring.main.* which are read before refresh begins.
- 3. Config data (such as application.properties files)
- 4. A RandomValuePropertySource that has properties only in random.*.
- 5. OS environment variables.
- 6. Java System properties (System.getProperties()).
- 7. JNDI attributes from java:comp/env.

- 8. ServletContext init parameters.
- 9. ServletConfig init parameters.
- 10. Properties from SPRING_APPLICATION_JSON (inline JSON embedded in an environment variable or system property).
- 11. Command line arguments.
- 12. properties attribute on your tests. Available on @SpringBootTest https://docs.spring.io/springframework/boot/test/context/SpringBootTest.html and the test annotations for testing a particular slice of your application https://docs.spring.io/spring-boot/docs/current/reference/html/spring-boot-features.html#boot-features-testing-spring-boot-applications-testing-autoconfigured-tests.
- 13. @TestPropertySource https://docs.spring.io/spring/docs/5.3.1/javadoc-api/org/springframework/test/context/TestPropertySource.html annotations on your tests.
- 14. Devtools global settings properties https://docs.spring.io/spring-boot/docs/current/reference/html/using-spring-boot.html#using-boot-devtools-globalsettings in the \$HOME/.config/spring-boot directory when devtools is active.

1、外部配置源

常用: Java属性文件、YAML文件、环境变量、命令行参数;

2、配置文件查找位置

- (1) classpath 根路径
- (2) classpath 根路径下config目录
- (3) jar包当前目录
- (4) jar包当前目录的config目录
- (5) /config子目录的直接子目录

3、配置文件加载顺序:

- 1. 当前jar包内部的application.properties和application.yml
- 2. 当前jar包内部的application-{profile}.properties 和 application-{profile}.yml
- 3. 引用的外部jar包的application.properties和application.yml
- 4. 引用的外部jar包的application-{profile}.properties 和 application-{profile}.yml

4、指定环境优先,外部优先,后面的可以覆盖前面的同名配置项

3、自定义starter

1、starter启动原理

• starter-pom引入 autoconfigurer 包

- autoconfigure包中配置使用 META-INF/spring.factories 中 EnableAutoConfiguration 的值,使得项目启动加载指定的自动配置类
- 编写自动配置类 xxxAutoConfiguration -> xxxxProperties
 - @Configuration
 - o @Conditional
 - @EnableConfigurationProperties
 - o @Bean

引入starter --- xxxAutoConfiguration --- 容器中放入组件 ---- 绑定xxxProperties ---- 配置项

2、自定义starter

atguigu-hello-spring-boot-starter (启动器) atguigu-hello-spring-boot-starter-autoconfigure (自动配置包)

4、SpringBoot原理

Spring原理【Spring注解 < https://www.bilibili.com/video/BV1gW411W7wy?p=1> 】、SpringMVC原理、自动配置原理、SpringBoot原理

1、SpringBoot启动过程

- 创建 SpringApplication
 - 。保存一些信息。
 - 是响应式还是servlet加载初始启动引导器 。判定当前应用的类型。ClassUtils。Servlet
 - 。找 ApplicationContextInitializer; 去spring.factories找 ApplicationContextInitializer Serviet请求;
 - - List<ApplicationContextInitializer<?>> initializers
 - 找 ApplicationListener ; 应用监听器。去spring.factories找 ApplicationListener
 - List<ApplicationListener<?>> listeners
- 运行 SpringApplication
 - StopWatch
 - 。 记录应用的启动时间
 - 创建引导上下文 (Context环境) createBootstrapContext()
 - 。 让当前应用进入<mark>headless</mark>模式。java.awt.headless
 - 获取所有 RunListener (运行监听器) 【为了方便所有Listener进行事件感知】
 - getSpringFactoriesInstances 去spring.factories我 SpringApplicationRunListener.
 - 。 遍历 SpringApplicationRunListener 调用 starting 方法;
 - 相当于通知所有感兴趣系统正在启动过程的人,项目正在 starting。
 - 。 保存命令行参数; ApplicationArguments
 - 。 准备环境 prepareEnvironment ();
 - 返回或者创建基础环境信息对象。StandardServletEnvironment
 - 配置环境信息对象。
 - 读取所有的配置源的配置属性值。
 - 绑定环境信息
 - 监听器调用 listener.environmentPrepared();通知所有的监听器当前环境准备完成

2. 在spring.factories文件中查找

- Bootstrapper类型,加载初始启动引导器; 3. 在spring.factories文件中查找
- ApplicationContextInitializer类型,加载 应用上下文初始化器
- 4. 在spring.factories中查找
- ApplicationListener类型,加载应用监听器
- ▼ 获取到所有之前的 **bootstrappers 挨个执行** intitialize() 来完成对引导启动器上下文环境设置建启动引导器上下文环境

BootstrapContext; 7. 取spring.factories中查找

- SpringApplicationRunListener,获取所有 的RunListener运行监听器,方便进行事件感 知;
- 8. 遍历运行监听器,调用starting方法,通知所有监听器应用在运行了; 9. 准备应用的运行环境,读取所有配置源的属性值,绑定环境信息,返回基础环境信息 对象StandartServletEnvironment , 通知所 有监听器,环境准备完毕;
- 10. 根据应用类型,如servlet来创建ioc容 准备ioc容器的基本上下文信息,通知监 听器准备完毕
- 刷新ioc容器,创建所有组件,通知监听
- 12. 获取所有的runners, 如容器中的 ApplicationRunner, CommandLineRunner, 合并所有的runner并且按照@Order排序。遍 历所有的runner,调用run方法;

- 。 创建IOC容器 (createApplicationContext ())
 - 根据项目类型 (Servlet) 创建容器,
 - 当前会创建 AnnotationConfigServletWebServerApplicationContext
- 准备ApplicationContext IOC容器的基本信息 prepareContext()
 - 保存环境信息
 - IOC容器的后置处理流程。
 - 应用初始化器; applyInitializers;
 - 遍历所有的 ApplicationContextInitializer。调用 initialize.。来对ioc容器进行初始化扩展功能
 - 遍历所有的 listener 调用 contextPrepared。EventPublishRunListenr;通知所有的监听器contextPrepared
 - 所有的监听器 调用 contextLoaded。通知所有的监听器 contextLoaded;
- 刷新IOC容器。refreshContext
 - 创建容器中的所有组件 (Spring注解)
- 。 容器刷新完成后工作? afterRefresh
- 所有监听器调用 listeners.started(context); 通知所有的监听器 started
- 。 调用所有runners; callRunners()
 - 获取容器中的 ApplicationRunner
 - 获取容器中的 CommandLineRunner
- ag 合并所有runner并且按照@Order进行排序
 - 遍历所有的runner。调用 run 方法
- 。 如果以上有异常,
 - 调用Listener 的 failed
- 。 调用所有监听器的 running 方法 listeners.running(context); 通知所有的监听器 running
- ∘ running如果有问题。继续通知 failed 。调用所有 Listener 的 failed;通知所有的监听器 failed

```
Nesult.

✓ oo result = {LinkedHashSet@3540} size = 7

> 0 = {DelegatingApplicationContextInitializer@3499}

> 1 = {SharedMetadataReaderFactoryContextInitializer@3520}

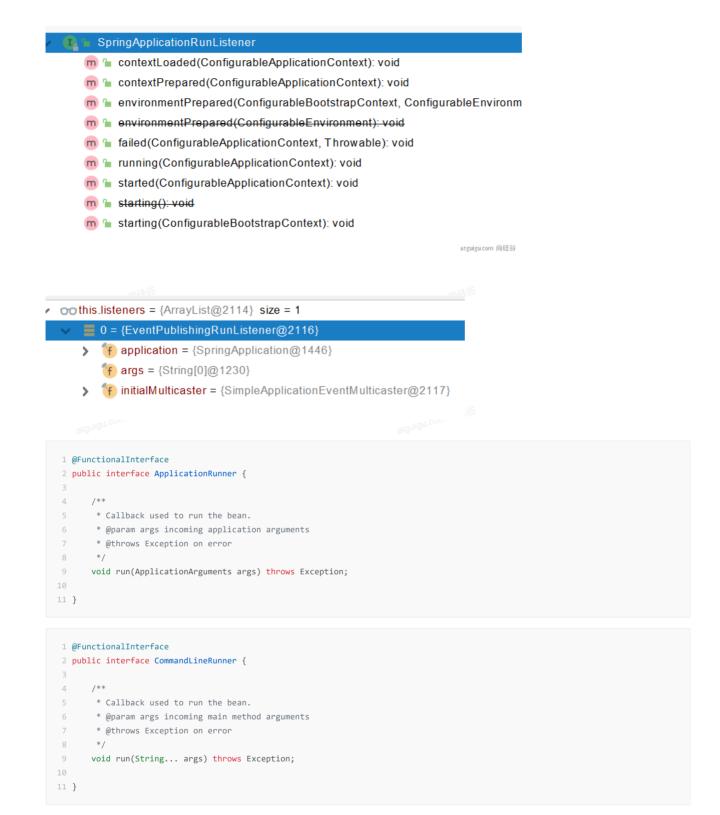
> 2 = {ContextIdApplicationContextInitializer@3537}

> 3 = {ConfigurationWarningsApplicationContextInitializer@3542}

> 4 = {RSocketPortInfoApplicationContextInitializer@3543}

> 5 = {ServerPortInfoApplicationContextInitializer@3544}

> 6 = {ConditionEvaluationReportLoggingListener@3545}
```



2. Application Events and Listeners

https://docs.spring.io/spring-boot/docs/current/reference/html/spring-boot-features.html#boot-features-application-events-and-listeners https://docs.spring.io/spring-boot/docs/current/reference/html/spring-boot-features.html#boot-features-application-events-and-listeners

ApplicationContextInitializer

ApplicationListener

SpringApplicationRunListener

3、ApplicationRunner 与 CommandLineRunner

