

- 1.
2. Crear un servicio que genere números aleatorios y los comparta entre componentes.
3. Diseñar un servicio que almacene un contador y permita incrementarlo o reiniciarlo.
4. Implementar un servicio que simule una lista de tareas con operaciones CRUD en memoria.
5. Crear un servicio que devuelva frases motivacionales aleatorias.
6. Desarrollar un servicio que calcule operaciones matemáticas básicas (suma, resta, etc.).
7. Construir un servicio que maneje el estado de un tema oscuro/claro en la app.
8. Crear un servicio que simule un sistema de puntuación para un juego.
9. Diseñar un servicio que genere y valide contraseñas seguras.
10. Implementar un servicio que controle el historial de navegación dentro de la app.
11. Crear un servicio que administre una lista de favoritos (películas, libros, etc.) en memoria.
12. Desarrollar un servicio que simule un temporizador con funciones de iniciar, pausar y reiniciar.
13. Construir un servicio que gestione mensajes entre componentes (como un bus de eventos).
14. Crear un servicio que devuelva datos simulados de productos con filtros por categoría.
15. Diseñar un servicio que calcule la edad a partir de una fecha de nacimiento dada.
16. Implementar un servicio que convierta unidades (metros a kilómetros, grados a radianes, etc.).
17. Crear un servicio que maneje configuraciones de usuario (idioma, preferencias) en memoria.
18. Desarrollar un servicio que simule un sistema de niveles y experiencia para usuarios.
19. Construir un servicio que devuelva datos de ejemplo para gráficos (barras, líneas, etc.).
20. Crear un servicio que genere nombres aleatorios combinando prefijos y sufijos.
21. Diseñar un servicio que simule un sistema de log de eventos internos (acciones del usuario).