

```
1.
var e *int
f := 10

// 给指针e赋值，需要将变量地址传递给e
e = &f

fmt.Println(e, f, &f, *e)

* 结果：

0xc000120000 10 0xc000120000 10
```

```
2.交换两个值
func swap2(a, b *int) {
    *b, *a = *a, *b
}
|
func main() {
    c, d := 3, 4
    swap2(&c, &d)
    fmt.Println(c, d)
}
```

\* 结果：

```
4 3
```

```
3.交换两个值
func swap(a, b int) (int, int) {
    b, a = a, b
    return a, b
}
```

```
func main() {
    fmt.Println(swap(1, 2))
}
```

\* 结果：

```
2 1
```

```
4.
func main() {
    var a = 2
    var pa = &a
    *pa = 3
    fmt.Println(a)
}
```

\* 结果：

```
3
```

5.总结：\*pa -> 相当于去取得pa对应a的内存地址的空间