PROGRAMACIÓN WEB



Primeros pasos con PHP - Relación de ejercicios

- 1. Concatenar dos cadenas de texto con el operador punto (.) e imprimir su resultado.
- 2. Hacer un programa que sume dos variables que almacenan dos números distintos.
- 3. Hacer un programa que muestre en pantalla información de PHP con la función phpinfo(). Muestre la información centrada horizontalmente en la pantalla
- 4. Mostrar en pantalla una tabla de 10 por 10 con los números del 1 al 100
- 5. Ídem al anterior, pero colorear las filas alternando gris y blanco. Además, el tamaño será una constante: define(TAM, 10)
- 6. Mostrar una tabla de 4 por 4 que muestre las primeras 4 potencias de los números del 1 al 4 (hacer una función que las calcule invocando la función pow). En PHP las funciones hay que definirlas antes de invocarlas. Los parámetros se indican con su nombre (\$cantidad) si son por valor y antecedidos de & (&\$cantidad) si son por referencia.
- 7. Almacene en un vector los 10 primeros número pares. Imprímalos cada uno en una línea (recuerde que el salto de línea en HTML es
).
- 8. Imprima los valores del vector asociativo siguiente usando la estructura de control foreach:

```
$v[1]=90;
$v[30]=7;
$v['e']=99;
$v['hola']=43;
```

- 9. Hacer un programa que muestre en una tabla de 4 columnas todas las imágenes de el directorio "fotos". Para ello consulte el manual (en concreto la referencia de funciones de directorios). Suponga que en el directorio sólo existen fotos.
- 10.Ídem al anterior, pero que muestre las fotos en 100x100 y que al pulsar abra la foto entera. Compruebe que sólo muestra fotos con extensión .jpg, .png, bmp o .gif (haga una función que lo compruebe usando las expresiones regulares como aparecen en el manual).
- 11. Hacer un euroconversor de euros a libras.
- 12. Hacer un conversor de euro a libras o a dólares (que el usuario elija una moneda y sólo una)
- 13. Amplíe el ejercicio de la galería de fotos realizada anteriormente y permita al usuario añadir nuevas fotos.
- 14. Realizar un formulario que pida a un alumno su información personal (nombre, edad, sexo, ciudad de nacimiento, ciudad de residencia, licenciatura, curso, etc...) utilizando todos los tipos de inputs vistos en clase. Posteriormente redacte dinámicamente un párrafo que resuma la biografía del alumno y muéstrelo por pantalla.