在 Balsamiq Mockups 3 中的新特性是可以为皮肤、字体和被选中的颜色定义一个覆盖整个工程的设置。项目信息面板包含上述这些设置，并且可以在这里为项目添加注释。单击位于 Property Inspector 图标旁边的图标来触发项目信息面板（快捷键： CTRL/CMD + , )。这些设置将应用到工程中的全部 Mockups 中并且将随工程保存(也就是即使工程被关闭并重新打开或者分享给他人这些设置依然存在)。  
若想要了解更多有关素描和线框图的区别，可以参见 [使用皮肤](http://support.balsamiq.com/customer/portal/articles/938142)。  
默认字体是 [Balsamiq Sans](https://balsamiq.com/products/mockups/font/) ,与之前的版本一样(并不像你想像的那样是 Comic Sans ；尽管现在你可以设置成这个字体，但是你们这些喜欢 Comic Sans 的人请离开！)

注释：如果你想使用其他的我们介绍的工程字体，你可以在你创建 Mockups 之前设置它。修改工程字体可能会对工程中已有 Mockups 有不利影响。每种字体有不同的规模和比例，所以切换字体可能会导致重叠或者线条不均匀的情况发生。也许你的工程设置了多种字体比如"thin","light"或者"extrabold"可能会复写个体控制中的字体格式设置。`

下面这张表列出了在Balsamiq Mockups中所有可用的快捷键和修饰符。尽管在桌面版中所有的快捷键都是有效的，但是当你在浏览器中编辑模型时，有些快捷键可能就不管用了。

下面的快捷键适用于Mockups的桌面版3及以上版本。你可以下载右面的链接以做备忘。

许多 Mockups UI 控件，像按钮、标签或者数据网格，里面都包含文本。双击控件并输入内容来修改文本。或者，如果你选中了控件，只需按一下回车或者 F2 就可以开始编辑了。单击除了你输入内容的文本框之外的任何一个地方或者按回车或 CTRL +回车都可以保存编辑。如果你想要放弃对文字的更改，按 Esc 键即可。  
有些控件使用某一字符作为分隔符。例如，在标签栏创建多个标签，你可以用逗号分隔它们。或者，在 Tag Cloud 控件中使用一个空格字符来分隔标签。一些其它控件，比如树，使用其它字符。在这样的情况下，控件的默认文本包含了如何使用它的说明。  
在编辑 Label 或 Paragraph 控件时，你会发现在编辑框的右下角有一个小数字。这是字符数，这在书写文案或其它情况下很有用。你可以使用下列符号来格式化你的标签文本的某一部分。

* 对于斜体字，使用 \_this notation\_
* 对于超链接，使用 [this notation]
* 对于加粗，使用 \*this notation\*
* 对于有缺陷的，使用 -this notation-
* 对于下划线，使用 &this notation&
* 对于删除线，使用 ~this notation~
* 对于颜色，使用 {color:#FF0000}this notation{color}
* 对于字号，使用 {size:16}this notation{size}

上述所有的语法作用的文字必须用空格分开，而且下划线作用单位为单词。

注释：  
1. 上面的 #FF0000 是 HEX 格式的颜色，与 HTML 中一样。宏可以有 # 号，也可以没有。你也可以使用确切的颜色名（例如 green , yellow 等），你可以移动鼠标到 Property Inspector 上的调色板来找到它们的名字。  
2. 看[下一个小节](http://support.balsamiq.com/customer/portal/articles/110121-working-with-text" \l "linking)来了解如何将[链接文本]转变成具有跳转至网站或者其它 mockups 的功能。  
3. 这些格式化语法同样作用于输入到[注释面板](http://support.balsamiq.com/customer/portal/articles/110114" \l "notes)上的文本，除了斜体和删除线。

这有一个截图显示了上述文本在 Paragraph 控件中的样子，例如：

快捷方式几乎在任何更直观的地方都能见到，你可以组合使用上述语法，就出现了斜体加下划线的字， [this] 或者 [this]。  
一些控件像 Paragraph 或 Label 允许你经过 Property Inspector 选择不加粗。如果你那么做了，那么\*加粗字\*还会保持加粗。一些控件默认使用加粗字体，所以在那些控件中使用加粗字体不会用任何变化。  
如果你需要使用特殊的格式字符作为实际字符显示，你需要将 , \_, -, [ 和 ] 替换为 \, \_, -, [ 和 ]，所以如果你想要显示 "this [is] some text" 并且不想让 "is" 变成一个连接的话，就需要输入 "this [is] some text".大多数控件允许你插入换行符使光标从这一行跳转到下一行。你可以通过在新一行的内容前加 \r 来实现。看下面的一个例子，换行符使用在单选按钮组的第二个元素上。在一个段落控件中，你可以通过以连字符或者星号加空格开头来创建一个项目符号列表。如果你使用了上述的链接符号（比如，[这是一个链接]），你可以通过 [markdown 语法](http://daringfireball.net/projects/markdown/syntax)使链接格式文本成为一个真正的链接。  
**将链接地址放在括号里写在链接文本的后面**就可以实现功能了。链接地址可以是 URL，也可以是在相同目录下另一个 mockup 的名字。下面的这些形式都是有效的。  
网站地址：同一项目中的 Mockups ：使用这一方法添加链接会使它们在 Property Inspector 中也显示出来，如下图所示。  
文本：结果：可以链接整个控件中的指定字符串。

注释：如果整个控件被链接了，文本链接会失效。如果整个控件后来被释放链接，那么之前的文本链接又会回来。

在 Paragraph 或 Text Area 输入 lorem 来使用我们的 [Lorem Ipsum](http://www.lipsum.com/) 发生器。在 Label, Text, Title 或者 Subtitle 控件中输入 {mockup-name} (所有小写字母) 会显示当前 mockup 的名字。数据网格控件的功能与其它[基于文本的控件](http://support.balsamiq.com/customer/portal/articles/110121)相似。它使用逗号分隔列，使用换行分隔行。一个基本的三列两行表会像这样：你可以在 [Property Inspector](http://support.balsamiq.com/customer/portal/articles/110114) 中选择是否将第一行作为表头来显示，同时也可以指定行高、颜色和网格线。Mockups 使你可以指定独立的数据网格的宽度和队列。  
下面有一个简易视频来显示怎么做这些：

在创建列宽时有一些细节值得注意：

* 你必须添加一个指定的文本行作为你的表的最后一个文本行，并且还要被波形括号{}包起来
* 对于每一列，如果你想要列宽可以尽可能小到与列中文本匹配，可以设置列宽为0；或者可以是其它数字
* 使用数字指定列的相对大小，例如{2,1}表示“在一个两列数据表格中第一列是第二列的两倍大小”。再如{70,20,10}表示“在一个三列数据表格中第一列占总宽度的70%，第二列占20%，第三列占10%。
* 你可以混合使用0和除0之外的所有其它的数字，例如{1,0,4}
* 如果你想要单个列对齐，可以在数字之后添加L,C或者R，比如{0R,2L,1}意味着“在一个三列组成的数据表格中，第一列尽可能的小，并且靠右对齐，第二列是第三列的两倍大，并且靠左对齐，通过数据网格对齐方式设置（从控制面板）来决定如何对齐这第三列”。

**在数据表格中使用图标和下拉菜单**

Data Grid 支持排序图标，需要在表头添加如下文本：

* 升序 : ^
* 降序 : v

Data Grid 支持在表格中使用一个单独的复选框或单选按钮，需要使用如下文本：

* 复选框：[] 或 [ ]
* 被勾选的复选框：[x] 或 [v] 或 [o] 或 [\*] 或 [X] 或 [V] 或 [O]
* 不确定的复选框：[-]
* 单选按钮：() 或 ( )
* 被选中的单选按钮：(x) 或 (v) 或 (o) 或 (\*) 或 (X) 或 (V) 或 (O)
* 不确定的单选按钮：(-)

**在 Data Grid 中添加换行**

有时候你想在表格中添加一个换行。你可以使用 "\r" 来实现这一功能。  
下面的代码示例将显示成两行:

## 从 Excel 中粘贴数据

有些人喜欢在电子表格比如 Excel 中准备表格。你可以直接从 Excel 中复制和粘贴一些列表格到 Data Grid/Table 组件中。只需要复制/粘贴，它就可以完成了。也可以逆向使用，从 Mockups 到 Excel。

注释：如果你的表格中有逗号，你可以使用斜杠来显示它们，像这样:

组件默认逗号和tab是定界符。其它所有的都必须在表格之中。

Balsamiq Mockups 3 包含令人难以置信的 [Font Awesome](http://fortawesome.github.io/Font-Awesome/) 的图标集。包含了超过500个图标，而且种类丰富，从极小到很大的图标都有。而且它还频繁的更新，我们计划无论何时我们发布的新版本都要保持同步更新（[戳这里了解更多我们为何转换](http://blogs.balsamiq.com/product/2015/03/31/font-awesome/)）。  
这里几乎有所有你想要的图标，但是如果没有，你可以[添加自己的图标](http://support.balsamiq.com/customer/portal/articles/110202-working-with-icons#custom)或者[从 Front Awesome 要求一些新的图标](http://fortawesome.github.io/Font-Awesome/community/#requesting-new-icons)。之前版本 Balsamiq Mockups 中的图标已经重新绘制成新图标。了解在 Balsamiq Mockups 3 项目中[如何使用旧图标](http://support.balsamiq.com/customer/portal/articles/1908765#oldicons)。

## 通过 UI 库或 Quick Add 来添加图标

在 Balsamiq 3 同样是新内容，图标现在在 UI 库中有它们自己的类别了，所以你可以拖拽它们像其它控件一样。

不只是这些，它们会在 Quick Add 结果中显示，节省你用名字或关键字来搜索的时间。图标检索到的与你输入匹配的结果将显示在任何 UI 控件的下方。

## 通过 Property Inspector 添加和替换图标

一些控件允许你为它们添加图标(比如，按钮)。你可以在 [Property Inspector](http://support.balsamiq.com/customer/portal/articles/110114) 完成，两种方法任选其一：搜索图标和图标库对话框。

### 搜索图标

如果你选中的控件支持图标，你可以在属性面板看到搜索图标框。这看起来很像 [Quick Add 工具](http://support.balsamiq.com/customer/portal/articles/109151#quickadd)，只需要输入你寻找的图标名字中的几个字母，就会列出许多供选择的图标。只要在你想用的上面单击就可以了。

然后你可以调整图标大小从 "X5"(16 px)到"XXL"(128 px)。你也可以通过搜索框旁边的按钮旋转图标90度。

### 图标库对话框

如果你想浏览所有可用图标，点击图标搜索框右边的图标。

这样就会显示图标库对话框，在这里你可以分类浏览并预览不同大小的图标。你可以双击一个图标来立即选择或者单击选中在点击"Select"按钮添加它。在你选中了一个图标之后，你可以通过 Property Inspector 重新调整它的大小，旋转它或者移除它。

## 添加你自己的定制图标

你也可以在你的线框图中添加自己的图标。

### 通过图标库对话框添加

有两种方式向 Balsamiq Mockups 中添加定制图标。一种是通过图标库对话框。

在底部选择 Assets 分类，然后点击小加号按钮，选择一个图标文件然后你的图片将被调整至符合已有图标大小并添加至你的资源中。

### 通过 Assets 添加

第二种方式是手动添加图标文件到你的[资源](http://support.balsamiq.com/customer/portal/articles/110401)中。如果你为每一个文件名添加"icon\_"前缀，并将它们拖拽到你的资源中，它们将出现在图标库和 Quick Add 搜索中。

注释： MAC 用户可以为多个文件快速添加"icon\_"前缀通过使用[批重命名工具 Mac OS X](https://support.apple.com/kb/PH19067?viewlocale=en_US&locale=en_US)（10.10或更高版本）。

在图标对话框中，文件名"icon\_"后面的内容将作为检索的关键字。所以文件名为 icon\_airplane.png 的关键字为"airplane"。你可以将几个标签组合在一起来获得标签的近义词。例如，如果文件被命名为 icon\_bag briefcase portfolio.png ，那么所有这些在icon\_之后的词都将可搜索。

**使用已经存在的定制图标集**

有一些图标集用来补足手绘风的 Mockups。这个[在 Tips Blogger 的博客](http://www.tipsblogger.com/2009/11/30-awesome-hand-drawnsketch-icon-sets/)列举了一些更手绘风的图标集，可能会有用。  
有些图标设计者已经开始创建图标包，兼容我们的命名体制。这里有[一些我们知道的](http://support.balsamiq.com/customer/portal/articles/135659" \l "icons)。  
如果想使用这些图标包，只需要解压图标文件，并把它们拖拽到你的 Assets ，像[之前描述的那样](http://support.balsamiq.com/customer/portal/articles/110202-working-with-icons" \l "assets)。如果你正在使用 myBalsamiq，可以通过 Assets 对话框上传图标文件。

**创建或准备定制图标的最佳练习**

Mockups 使用颜色和透明度，但是如果你添加的图标没有做 Mockups 希望它们做的准备的话，恐怕不会像你想像中的那样显示。下面给出一些建议让你的定制图标更好用。

**颜色**

* Mockups 使用黑色来代替 100% 不透明度。
* 图标不创建成黑色的会在上色时会有不良影响。
* 我们建议使用黑色作为你的图标的颜色。

**透明区域**

* Mockups 为图标整个不透明区域着色。
* 为了最佳效果，我们建议将你的图标的白色区域设置为透明。透明的 PNG 文件最佳。

下列例子在左列显示常规图标，在中间列是使用黑色的定制图标，然后最右列是一些看起来不太好的图标。修理最右侧图标的方式是将感叹号变成透明，然后颜色选择黑色。

# 使用图像

有多种方式可以向你的 Mockups 中添加图像。最简单的方法只需要拖拽一个图片文件从你的电脑到你的 Mockups 画布上。来阅读一些更多在你的工程中添加并使用图像的方法吧。

## 在 Mockups 视图中添加图像

正如上面提到的，从你的电脑上拖拽一个图像到 Balsamiq Mockups 会把它添加到你的画布上。这样做会将图片放在你选中的 Mockups 中并拷贝图像文件到你的 [Assets](http://support.balsamiq.com/customer/portal/articles/110401-working-with-images#assetsview) 目录中，所以你可以很轻松的重富使用它在其他 Mockups 上。  
你可以在 Property Inspector 中修改图片属性，和其他 UI 控制一样。

图像的特定属性如下：

* **下拉菜单**显示你当前图片的名字。打开它会允许你选择一个其他的你已经上传到 [Assets](http://support.balsamiq.com/customer/portal/articles/110401-working-with-images#assetsview) 目录中的图像。
* 在下拉菜单旁边的**"+"图标**允许你从你的电脑里添加一个图像。这与你拖拽一个图片进来效果相同。
* 单击**下载图标**打开一个对话框可以通过输入 URL 来从网络上直接或者从网络相册上搜索并添加图像。 Mockups 支持 GIF, JPG/JPEG, 和 PNG 图像格式。文件将从网上下载并复制到你的工程中。
* 单击下拉菜单下面的**旋转图标**每次让你的图像旋转90度
* 单击**方框中有一个叉的图标**将会还原你的图像成为一个默认的占位符图像。
* **素描它！复选框**将转换你的图像成为一个仅使用黑白线条描绘的版本。

如果你还没有准备好一个图像文件或者你想使用一个占位符图像来保证你的 mockup 低保真度，你可以从 UI 库中添加一个图像控制，然后它就会显示一个方框里面有一个叉。你可以稍后再使用上面提到的图像属性来用一张图像代替它。

只要图像添加到你的项目中，它将在 UI 库中显示，然后你就可以轻松的将它应用在你项目中的任何 mockup 中。"Assets" 分类下将显示所有你添加到项目中的图像。这也意味着你可以从 [Quick Add](http://support.balsamiq.com/customer/portal/articles/109151#quickadd) 中给你的 mockups 添加图片。只需要输入图像名的前几个字母它就会出现在列表之中。

注释：你可以通过在 UI 库中在图像上单击右键并选择 "Move Image to Trash" 或者从 [context menu in the Assets view](http://support.balsamiq.com/customer/portal/articles/110401-working-with-images#managing) 中删除图像。

图片属性面板还允许你修剪或掩盖图片使得只显示它们的一部分。你可以在这里[看一个修剪图像的指导](http://support.balsamiq.com/customer/portal/articles/1430586)。已经修剪过的图像会在属性面板上显示移除修剪的图标。  
除了图像控制，你也可以在 Cover Flow 控制中嵌入图像。

## 在 Assets 视图中添加图像

Balsamiq Mockups 3 有一个专用的用户接口区域来管理图像，称为 Assets 视图。

## assets 视图显示所有已经添加到项目中的图像和[常用图标](http://support.balsamiq.com/customer/portal/articles/110202#custom)。你可以选择 assets 中的导航视图来看到它。你可以通过从你的电脑里拖拽的方式或者使用工具栏的图标来在 Assets 视图中添加图像。"Import Asset..."图标允许你从你的电脑里选择一个或多个图像，同时可以在 Mockups 视图里使用"Download Asset..."得到相同的对话框输入 URL 从网络相册上获得图像。只要你添加了图像，就可以以缩略图或者是列表的形式查看它们，在[缩略图视图](http://support.balsamiq.com/customer/portal/articles/109151#thumbnailgrid)也一样。 右侧的[属性面板](http://support.balsamiq.com/customer/portal/articles/109151#propertiespanel)显示了选中图像边框的像素，并且允许你在上面添加注释。面板的下面显示了这个图片被应用在了哪些 Mockups 中（如果有的话）。举个例子，这一般常常用来管理图像，你可以删除一些没有被使用的图像。点击一个 mockup 的名字将跳转至它的的 Mockups 视图。图像管理

像在 Mockups 视图中那样，在 Assets 视图中有一个[上下文菜单](http://support.balsamiq.com/customer/portal/articles/109151#contextmenu),你可以在导航栏或者下拉菜单中右键单击来打开。这样你可以重命名、克隆、丢弃或者下载你的图像。

### 重命名图像

在上下文菜单中使用重命名图像会改变你的项目中资源的名字。这不会影响到你的本地文件，因为图像是添加到项目中的一个副本。重命名图像会在你的 mockups 中更新，所以并不需要手动的更新它们。

### 删除图像

你同样可以使用上下文菜单来从项目中删除图像。正如你的 mockups,删除将会把图像移至回收站，从那里你可以永久的删除或者是还原它们。值得注意的是从 mockups 画布上删除它们并不意味着从工程中删除它们。

### 将图像从工程保存到本地

你可以在上下文菜单中使用"Download"选项来讲图像从工程保存到本地，这样你可以从工程中提取出图像来做其他事情。

# 使用标记

标记是 UI 库中一个特殊的组件，它用来添加注释、评论和解释说明性文字。  
通常情况下使用的标记有：箭头/下划线，插图编号，记事贴，红叉和花括号。下面的截图显示了 UI 库中提供的可选标记按钮面板，和在页面上的标记组件。

## 锁定和隐藏标记

当你编辑你的标记时，你有时会想看一看没有标记时是什么样子的。你可以通过使用在工具栏右侧尽头的 Show/Hide 选项按钮实现。  
下面的插图显示了之前的页面在不显示标记时的样子。

## 标记隐藏与锁定的快捷键

这里有快捷键来控制标记的可见或隐藏。  
在 Windows 下按 CTRL+K（在 MAC 下按 CMD+K）来开关显示标记。  
在全屏模式下你可以只按 “M”（或 “K”）键。

## 使用选项标记和隐形标记

有时候你希望你的标记像没有一样，反之亦然。举个例子，你可以使用 iphone 控制作为设计给手机屏幕导航，但是当你提交它并在手机上浏览时，你可能想要隐藏 iphone 自身的样子。  
如果你想让你的标记像没有一样，在组件上单击右键在下拉菜单中选择 "Do Not Treat as Markup" 选项。这将允许组件可见无论标记可见选项是可见还是不可见。  
你可以使用 "Treat As Markup / Do Not Treat As Markup" 选项在任何组件上。如果你在任何一个普通组件上右键选择 "Treat as Markup"，它都可以像标记一样使用。它将在你选择标记标签为不可见时隐藏起来。

下面的视频将演示这一过程：

## 将标记导出为 PNG 或 PDF

如果你想在你导出的 PNG 图片或者 PDF 中显示或隐藏，只需要像上述那样选择标记可见并导出即可。

Alternates（有时也指版本或者分支）允许你创建**一个单独 mockup 设计的副本**，而不需要在你的工程中添加新的 mockups。  
在探索理念的设计初级阶段和在靠后一点添加评论家的反馈和建议的阶段，创建 alternates 是很有用的方式。  
使用 alternates 的一些理由：

* 你想要每一个屏只创建一个 mockups，然而每一个却有很多想法。
* 你想得到设计的改进意见，但却不想被人更改 mockups。
* 你想将你的项目发出去获得反馈意见，而且每一个反馈意见你想单独处理。
* 你想尝试新的设计理念，但并不希望它包含在现有的 mockups 上。

这里是一个综述:

## 创建 Alternates

当你浏览 mockup 没有选中任何一个控件时，你将在 mockup 注释的下面看到一部分 [Property Inspector 面板](http://support.balsamiq.com/customer/portal/articles/110114)，名为 **"Alternate Versions"**。

**点击 "+" 图标**位于 "Alternate Versions" 旁边来创建一个新的 alternate。

或者使用 [Navigator panel](http://support.balsamiq.com/customer/portal/articles/109151#filebrowser) 中的上下文菜单。

这将会创建**一个当前 mockup 的拷贝作为 alternate 版本**供你修改。但是默认的它将被自动命名为 "Alternate" 加一些随机数和字母来确保名字是唯一的。

**alternate 版本的下拉列表中会提示你当前你所工作在 mockup 的哪一个版本**。你可以创建任何个 alternates。

注释：你可以为一个 alternate 创建 alternate。当一个 alternate 被选中是点击 "+" 图标会创建一个选中版本的 alternate 而非正式版本。

如果你正在使用的 alternate 版本同时也在 [Navigator panel](http://support.balsamiq.com/customer/portal/articles/109151#filebrowser) 是正式版本，那么将有 mockup 名插入在 alternate 名之后。

在 alternate 版本列表的名字上双击或者右键选择 "Rename..."可以进行**重命名**

## 编辑 Alternates

在你创建 alternate 版本之后你可以像对其它 mockup 一样对它进行编辑，包括添加资源和标记。你的修改**不会影响主干分支的 mockup** (作为 Official Version 显示的)。你也可以在注释面板添加注释来描述你的想法或者用来与其它人来交流它。

从属性面板里的列表或者在 Navigator panel 中的上下文菜单中选择版本的名字来从一个 mockup 的所有 alternate 版本中选择一个版本。你也可以选择回到 Official Version 通过在列表上选择它。

注释：如果你[连接](http://support.balsamiq.com/customer/portal/articles/111742)到包含有 alternate 的 mockup 时，这个链接将会转到在 alternates 表中选中的 mockup 版本。

## 升级 Alternates

如果相比于原始的 mockup，你更喜欢另一种 alternate 的话，你可以将其“升级”到官方版本，这将会代替并重写原始版本。

注释：通过撤销指令 (CTRL/CMD+Z)，你有三次撤销该命令的机会。

已升级的 alternate 会被保留，以防你想要将其保存至变化历史记录中。否则的话，你可以将其[删除](http://support.balsamiq.com/customer/portal/articles/1956540-working-with-alternates#discarding)掉。

## 合并 Alternates

如果你想合并官方版本的 alternate 的某些组件的话，你可以使用合并选项。

如下图所示，选择 "Merge with Official" 就可以将选中版本中的内容添加到官方版本中 mockup 内容的右边。

如果 alternate 中的注释和原始版中的注释不一样，那么他们同样会通过一条虚的水平线被合并或者分离。

之后，你就可以手动地编辑内容，来创建一个新的官方版本了，这个版本是各个版本里你喜欢的元素的融合。

## 删除 Alternates

在完成检查或者将各个 alternate 版本整合到官方版本的工作后，你就可以通过 "Discard" 选项来删除你再也不会使用的 alternates 了。

## 设计 Alternates

有些情况下，你可能**需要在几个 mockups 中提出一系列的 alternates 的设计来**。这种情况可能会发生在当你在看其他人的 mockups，并且想让他们看看你在整个设计中提出的设计改变的时候。

当你想要重命名一个 alternate 的时候，你可以在重命名对话框的一个选项列表中选择，列表中是已有的 alternate 的名称。这使得在几个 mockups 中使用相同的 alternate名称变得方便。

在紧挨着 Mockups 的 Navigator 选项板中，有一个菜单显示了**你的设计中出现的所有 alternates 的名字**。

在这个列表中选择一个 alternate，将会**选择出** \* \*\*所有 mockups \*\* \* **中有相同名称的 alternate**。

注释：这在概念上相当于在代码库中创建一个分支，除了它只适用于有特定的 alternate 版本名的 mockups。

因此，例如，如果你创建了一系列叫 "Leon's Proposal" 的 alternates 并且适用上面显示的菜单栏来选中那个名字，那么任何包含有名为 "Leon's Proposal" 的 alternate 的 mockup 都会显示出那个 alrenate 版本。

没有同名 alternate 的 Mockups 是不能被更新的。改进、合并和丢弃操作暂时不允许在多个 mockups 之间跨越。

## 创建 Alternates

当你浏览 mockup 没有选中任何一个控件时，你将在 mockup 注释的下面看到一部分 [Property Inspector 面板](http://support.balsamiq.com/customer/portal/articles/110114)，名为 **"Alternate Versions"**。

**点击 "+" 图标**位于 "Alternate Versions" 旁边来创建一个新的 alternate。

或者使用 [Navigator panel](http://support.balsamiq.com/customer/portal/articles/109151#filebrowser) 中的上下文菜单。

这将会创建**一个当前 mockup 的拷贝作为 alternate 版本**供你修改。但是默认的它将被自动命名为 "Alternate" 加一些随机数和字母来确保名字是唯一的。

**alternate 版本的下拉列表中会提示你当前你所工作在 mockup 的哪一个版本**。你可以创建任何个 alternates。

注释：你可以为一个 alternate 创建 alternate。当一个 alternate 被选中是点击 "+" 图标会创建一个选中版本的 alternate 而非正式版本。

如果你正在使用的 alternate 版本同时也在 [Navigator panel](http://support.balsamiq.com/customer/portal/articles/109151#filebrowser) 是正式版本，那么将有 mockup 名插入在 alternate 名之后。

在 alternate 版本列表的名字上双击或者右键选择 "Rename..."可以进行**重命名**

## 编辑 Alternates

在你创建 alternate 版本之后你可以像对其它 mockup 一样对它进行编辑，包括添加资源和标记。你的修改**不会影响主干分支的 mockup** (作为 Official Version 显示的)。你也可以在注释面板添加注释来描述你的想法或者用来与其它人来交流它。

从属性面板里的列表或者在 Navigator panel 中的上下文菜单中选择版本的名字来从一个 mockup 的所有 alternate 版本中选择一个版本。你也可以选择回到 Official Version 通过在列表上选择它。

注释：如果你[连接](http://support.balsamiq.com/customer/portal/articles/111742)到包含有 alternate 的 mockup 时，这个链接将会转到在 alternates 表中选中的 mockup 版本。

## 升级 Alternates

如果相比于原始的 mockup，你更喜欢另一种 alternate 的话，你可以将其“升级”到官方版本，这将会代替并重写原始版本。

注释：通过撤销指令 (CTRL/CMD+Z)，你有三次撤销该命令的机会。

已升级的 alternate 会被保留，以防你想要将其保存至变化历史记录中。否则的话，你可以将其[删除](http://support.balsamiq.com/customer/portal/articles/1956540-working-with-alternates#discarding)掉。

## 合并 Alternates

如果你想合并官方版本的 alternate 的某些组件的话，你可以使用合并选项。

如下图所示，选择 "Merge with Official" 就可以将选中版本中的内容添加到官方版本中 mockup 内容的右边。

如果 alternate 中的注释和原始版中的注释不一样，那么他们同样会通过一条虚的水平线被合并或者分离。

之后，你就可以手动地编辑内容，来创建一个新的官方版本了，这个版本是各个版本里你喜欢的元素的融合。

## 删除 Alternates

在完成检查或者将各个 alternate 版本整合到官方版本的工作后，你就可以通过 "Discard" 选项来删除你再也不会使用的 alternates 了。

## 设计 Alternates

有些情况下，你可能**需要在几个 mockups 中提出一系列的 alternates 的设计来**。这种情况可能会发生在当你在看其他人的 mockups，并且想让他们看看你在整个设计中提出的设计改变的时候。

当你想要重命名一个 alternate 的时候，你可以在重命名对话框的一个选项列表中选择，列表中是已有的 alternate 的名称。这使得在几个 mockups 中使用相同的 alternate名称变得方便。

在紧挨着 Mockups 的 Navigator 选项板中，有一个菜单显示了**你的设计中出现的所有 alternates 的名字**。

在这个列表中选择一个 alternate，将会**选择出** \* \*\*所有 mockups \*\* \* **中有相同名称的 alternate**。

注释：这在概念上相当于在代码库中创建一个分支，除了它只适用于有特定的 alternate 版本名的 mockups。

因此，例如，如果你创建了一系列叫 "Leon's Proposal" 的 alternates 并且适用上面显示的菜单栏来选中那个名字，那么任何包含有名为 "Leon's Proposal" 的 alternate 的 mockup 都会显示出那个 alrenate 版本。

没有同名 alternate 的 Mockups 是不能被更新的。改进、合并和丢弃操作暂时不允许在多个 mockups 之间跨越。

控制开关的快捷键列表:

* UI Library: CTRL+L 或 CTRL+F1
* Navigator: CTRL+J
* Properties Panel: CTRL+; 或者 ALT+ENTER
* Project Info Panel: CTRL+,

隐藏所有面板之后用户界面是这样的:

当面板没有被显示的时候，关联的工具栏图标从蓝色变成了白色。  
值得注意的时当 UI Library 被隐藏时你还可以使用 [Quick Add](http://support.balsamiq.com/customer/portal/articles/109151#quickadd) 来在画布上添加控件。还有当 Navigator Panel 隐藏时，你可以使用 [additional toolbar icons](http://support.balsamiq.com/customer/portal/articles/109151#appbar) 来在你的 mockup 之间切换。

| **选中** |  |
| --- | --- |
| 编辑选中内容 | Enter或F2 |
| 增加选中内容 | 按住SHFIT键并单击 |
| 选中切换 | 按住CTRL键并单击 |
| 全选 | CTRL+A |
| 全部反选 | CTRL+SHIFT+A |
| 将/不将选择作为标记 | CTRL+SHIFT+M |

| **大小/位置** |  |
| --- | --- |
| 调整保持纵横比 | 按住SHIFT键 |
| 移动或调整过程中禁止捕捉 | 按住CTRL键 |
| 加大字体或图标大小 | CTRL+] |
| 减小字体或图标大小 | CTRL+[ |
| 选择微调1px | ↑↓←→ |
| 选择微调 10px | SHIFT+↑↓←→ |
| 选择微调大小1px | CTRL+ALT+↑↓←→ |
| 选择微调大小10px | CTRL+ALT+SHIFT+↑↓←→ |
| 选择自动调整大小 | CTRL+ALT+0 |
| 平移画布（手形工具） | 按住SPACE BAR键并选中拖动画布 |
| 置于顶层 | CTRL+SHIFT+↑ |
| 置于底层 | CTRL+SHIFT+↓ |
| 前移一层 | CTRL+↑ |
| 下移一层 | CTRL+↓ |
| 复制 | 按住ALT键并拖动 |

| **编辑/历史记录** |  |
| --- | --- |
| 撤销最后一条命令 | CTRL+Z |
| 恢复最后一条命令 | CTRL+Y或者CTRL+SHIFT+Z |
| 剪切 | CTRL+X或者SHIFT+DELETE |
| 复制 | CTRL+C或者CTRL+INSERT |
| 粘贴 | CTRL+V或者SHIFT+INSERT |
| 原位粘贴 | CTRL+SHIFT+V |
| 删除 | DELETE或者BACKSPACE |
| 复制选定的控件 | CTRL+D |
| 加锁 | CTRL+2 |
| 解锁 | CTRL+3 |

| **分组** |  |
| --- | --- |
| 给选中控件分组 | CTRL+G |
| 解除选中分组 | CTRL+SHIFT+G |

| **对齐** |  |
| --- | --- |
| 左对齐 | CTRL+ALT+1 |
| 居中 | CTRL+ALT+2 |
| 右对齐 | CTRL+ALT+3 |
| 靠上对齐 | CTRL+ALT+4 |
| 水平居中 | CTRL+ALT+5 |
| 靠下对齐 | CTRL+ALT+6 |

## 图标处理

|  |  |
| --- | --- |
| 浏览建议列表 | ↑↓←→ |
| 使用选中图标 | ENTER |
| 关闭图标库 | ESC |
| 关闭建议列表 | ESC |

## 文本处理

|  |  |
| --- | --- |
| 开始编辑选中控件的文本 | ENTER或者F2 |
| 提交当前文本 | ENTER (单行控件), CTRL+ENTER (多行控件)或者单击任意处 |
| 取消当前编辑 |
| 增加文本大小 |
| 减小文本大小 |

## 文本格式

|  |  |
| --- | --- |
| 斜体 | \_下划线\_ |
| [链接](https://github.com/MryoungYu/balsamiq-mockups-doc/blob/master) | [带括号的文本] |
| [与目标链接](https://github.com/MryoungYu/balsamiq-mockups-doc/blob/master) | [带括号的文本](https://github.com/MryoungYu/balsamiq-mockups-doc/blob/master/%E6%A0%B7%E5%93%81%E5%90%8D%E7%A7%B0)或[带括号的文本](https://github.com/MryoungYu/balsamiq-mockups-doc/blob/master/%E7%BD%91%E7%AB%99%E7%BD%91%E5%9D%80) |
| **加粗** | \*星号\* |
| 不可见的 | -连字符- |
| 删除线 | ~波浪线~ |
| 文字大小 | {大小:12}文本{大小} |
| 颜色 (十六进制值或颜色名称) | {颜色:#ff0000}文本{颜色} 或者 |
| {颜色:红色}文本{颜色} |  |
| 要在控件中打出文本格式的 , , − -, or [] 需要在它们的前面添加一个 \ (反斜杠)，即： \, \, −-, \, [| |  |

## 特殊的文本宏命令

|  |  |
| --- | --- |
| 文本排版生成器 | 在段落或文本区域输入lorem。尝试用lorem得到变化 |
| 显示当前模型的名称 | 在标签、文本、目录或二级目录控件中输入{mockup-name} |

## 快速添加

|  |
| --- |
| 关注快速添加 |
| 浏览建议列表 |
| 关闭建议列表 |
| 返回到画布 |
| 在光标处添加控件 |

## 模型文件处理

|  |  |
| --- | --- |
| 新的空白模型 |
| 复制当前模型 |
| 新项目 |
| 打开项目 |
| 保存为... |
| 给该模型重命名 |
| 关闭当前项目 |
| 导出该模型的JSON |
| 导入该模型的JSON |
| 导出快照到剪贴板 |
| 导出快照为PNG格式 |
| 将所有快照导出为PNG格式 |
| 导出为PDF格式 |
| 退出Balsamiq Mockups |
| 浏览模型中打开的桌面文件 |

## 视图

|  |
| --- |
| 隐藏/显示用户界面库 |
| 隐藏/显示检查栏 |
| 隐藏/显示项目信息 |
| 显示/隐藏标注 |
| 回到模型 (从符号表/资产/回收站) |
| 放大 |
| 缩小 |
| 调整到实际大小 |
| 调整到适当大小 |

## 全屏

|  |
| --- |
| 进入全屏 |
| 退出全屏 |
| 编辑当前模型 |
| 隐藏/显示工具箱 |
| 隐藏/显示设置面板 |
| 隐藏/显示链接提示 |
| 隐藏/显示大箭头光标 |
| 隐藏/显示标记 |
| 缩小以适应 |
| 隐藏/显示检察员面板 |
| 平铺画布 |
| 下一个模板 |
| 前一个模板 |
| 向后 |
| 向前 |