



CarController gör för mycket, innehåller mer än en klass och hanterar mycket mer än ett ansvarsområde.

CarController beror både direkt och indirekt av VehicleFramework, för starkt beroende och onödigt beroende.

Bara Saab95 kan använda turbo-logiken, den borde ligga i en separat klass som komponent så att fler typer av bilar i framtiden kan använda turbo-logiken.

CarController och DrawPanel är inte dynamiska, för att lägga till nya bilar/bilder behövs de lägga i rätt ordning i både CarController och DrawPanel.

Det finns olika listor vehicles med samma funktion.

Refaktorisering:

- Dela upp CarController, till CarController och TimerListener, detta ger indirekt att VehicleFramework uppdelat
- Separat komponent för turbo, kan heta TurboLogic
- Läger in bilderna och vehicles i en lista så att de uppdateras dynamisk när man lägger in nya bilder, automatisk applicerad position, exempelvis +100 i y-led
- Nytt UML diagram

