UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE MÉXICO

Noveno semestre de la carrera en curso a: Agosto-2023

BACHILLERATO TÉCNICO (Universidad ICEL)

Agosto-2018

SECUNDARIA (Universidad ICEL)  
Septiembre-2016

**EDUCACIÓN**

****

––

**DIPLOMAS Y HOBBIES**

**Formaciones :** Diplomados, Congresos, xxxxxxxxxx xxxxxx xxxxxxxxx xxxxxxxxxxxxxxxxx

**Hobbies:** xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx



––

–––

**EXPERIENCIA**

**Desarrollador de software interactivo para proyectos PAPIME** Facultad de Estudios Superiores de Cuautitlán, México

* *Diseñador de estética del juego (game designer).*
* *Diseñador de mecánicas de juego.*
* *Programador.*

**Desarrollador de aplicaciones móviles para proyectos de economía solidaria.**

Facultad de Estudios Superiores de Cuautitlán, México

* *Gestor de proyecto*
* *Diseño de interfaces*
* *Programador*

**ALAN RENE**

**GARZA ORELLANA**

PROGRAMADOR WEB

**PERFIL**

Soy estudiante en la carrera de informática dentro de la Facultad de Estudios Superiores de Cuautitlán. Me destaco en la programación de aplicaciones móviles, tanto en programación de aplicaciones de escritorio en entornos como: Visual studio, Android studio, Netbeans, Dev C++, así como en motores de desarrollo de videojuegos como lo es Unity. En el apartado de bases de datos soy bueno tanto en la planeación, como la elaboración de bases de datos en gestores como: SQL SERVER y PhpMyAdmin. Si bien no es mi especialidad el apartado web, sé trabajar con: HTML, CSS, JAVA SCRIPT (Básico). Por ultimo, pero no menos imporante, sé trabajar con repositorios virtuales como GIT y GIT HUB.

**CONTACTO**

(+52) 55 50 32 45 31

alanrenegarzaorellana@gmail.com

Hidalgo,México

**CURSOS / CERTIFICACIONES**





**CURSO DE PROGRAMACIÓN DE VIDEOJUEGOS INTERMEDIO**

CorderHouse | Buenos Aires, Argentina

**CURSO DE CERTIFICACIÓN N5 PARA EL IDIOMA JAPONÉS**

Hikari | Modalidad en línea



**HABILIDADES**

* Programación de mecanismos de seguridad informática (ISO 27000)
* Organización y gestión de equipos de desarrollo (SCRUM, ISO 29000)
* Desarrollo de aplicaciones moviles (C#, java)
* Desarrollo de aplicaciones de escritorio (C#, java, C, C++)
* Desarrollo de aplicaciones de software interactivo (Unity/C#)
* Gestión de repositorios virtuales (GIT, GIT HUB)
* Programación web (HTML, CSS, JAVASCRIPT)

**IDIOMAS**

Español: Nativo

Inglés: Básico

Japonés: Medio-Básico

Francés: Intermedio

©AZURIUS - Modelos-de-curriculum.com

©AZURIUS – Modelos-de-curriculum.com