日志

日志的使用：

1、在App.Config中AppSettings添加”LogPath”（本地日志的路径）。

2、使用静态方法LogHelper.Write(“需要写的日志”)来添加。

日志的结果：

1. 在LogPath下打开当天的日志文件，如果不存在则创建。
2. 日志文件内容为：写入时的时间（时分秒）+ 日志 + 换行符。

序列化

序列化的使用：

1、在需要序列化的类添加[Serializable]特性。

2、使用静态方法SerializeHelper.XmlSerialize<数据类型>(数据)将数据序列化为XML格式的string,SerializeHelper.JsonSerialize<数据类型>(数据)将数据序列化为Json格式的string。

2、使用静态方法SerializeHelper.XmlDeserialize<数据类型>(数据)将string类型的数据反序列化为数据类型的数据, SerializeHelper.JsonDeserialize<数据类型>(数据)将string类型的数据反序列化为数据类型的数据。