

ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА «ОСНОВЫ JAVASCRIPT - 2»

Цель: научиться использовать основные команды языка JavaScript и комментарии в коде, объявлять и использовать переменные, рассмотреть базовые UI операции: `alert`, `prompt` и `confirm`.

Использование различных способов размещения скриптов

1. Наберите в **VSCode** код скрипта, который создает объект с названием "person" и добавляет 4 свойства объекту, сохраните полученный результат под именем **index10.html** в папке **Семинар по JavaScript БГУ\Занятие 1\Выполненные задания** и откройте (запустите) его в любом браузере:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<script>
  let person=new Object();
  person.firstname="Enrique";
  person.lastname="Iglesias";
  person.age=41;
  person.eyecolor="карие";
  document.write(person.firstname + " is " + person.age + " years old.");
</script>
</body>
</html>
```

2. Наберите в **VSCode** код скрипта, который показывает разницу между префиксной и постфиксной формой записи, сохраните полученный результат под именем **index11.html** в папке **Семинар по JavaScript БГУ\Занятие 1\Выполненные задания** и откройте (запустите) его в любом браузере:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<script>
  let i = 1;
  let a = ++i;
  alert(a);
  let i = 1;
  let a = i++;
  alert(a);
  let a = 1, b = 1, c, d;
  c = ++a; alert(c);
  d = b++; alert(d);
  c = (2+ ++a); alert(c);
  d = (2+ b++); alert(d);
  alert(a);
  alert(b);
</script>
</body>
</html>
```

3. Наберите в **VSCode** код странички с использованием массива и цикла, сохраните полученный результат под именем **index12.html** и откройте (запустите) его в любом браузере:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<script>
  let i;
  let cars = new Array();
  cars[0] = "Ferrari";
  cars[1] = "Volvo";
  cars[2] = "BMW";
  for (i=0;i<cars.length;i++)
  {
    document.write(cars[i] + "<br>");
  }
</script>
</body>
</html>
```

4. Наберите в **VSCode** код следующей странички с примером базовых UI операции: `alert`, `prompt` и `confirm`, которые позволяют работать с данными, полученными от пользователя, сохраните полученный результат под именем **index13.html** и откройте (запустите) его в любом браузере:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <body>
    <script>
      alert("Привет");
      let years = prompt('Сколько вам лет?', 100);
      alert('Поздравляю! Вам ' + years + ' лет! С праздничком!!!');
      let isAdmin = confirm("Вы - администратор?");
      alert(isAdmin);
    </script>
  </body>
</html>
```

Самостоятельная работа

Создайте в **VSCode** документ HTML, в котором средствами JavaScript:

I задание:

1. Создайте простой HTML-документ.
2. Добавьте два абзаца с произвольным текстом.
3. Организуйте между двумя абзацами вывод приветственного сообщения (Приветствую Тебя, мой юный друг!!!) в диалоговом окне, задав необходимые команды внутри тэга `<script>`.
4. Добавьте команду вывода аналогичного приветственного сообщения в окно браузера после закрытия диалогового окна.
5. Сохраните полученный результат под именем **index14.html**.

II задание:

1. Создайте простой HTML-документ.
2. Добавьте в документ код JavaScript так, чтобы в диалоговом окне появлялось поле с надписью: "Введите сюда своё имя" и со значением по умолчанию в поле "Введите имя". Для этого используйте метод `prompt(...)` объекта `window`. Для хранения введенного значения заведите новую переменную.
3. Организуйте вывод введенного значения имени в окно браузера в виде: "Ваше имя <.....>. Очень рады знакомству с Вами!!!".
4. Дополните скрипт так, чтобы в диалоговом окне появлялось поле с надписью: "Сколько Вам лет, если не секрет?" и со значением по умолчанию в поле "35 лет". Для этого используйте метод `prompt(...)` объекта `window`. Для хранения введенного значения заведите новую переменную. Затем на экране отобразите сообщение, в котором будет выведено, сколько лет будет, ответившему на вопрос человеку через 10 лет. (Образец: «Через десять лет Вам исполнится 45 лет!»).
5. Дополните код, чтобы в новом диалоговом окне появилась надпись: "Начать заново?"
6. Сохраните полученный результат под именем **index15.html**.