

## ПОТОК СОБЫТИЙ

В проекте присутствует один основной поток событий – использование команды бота. Ниже приведено его описание.

1. Использование начинается, когда пользователь вводит слэш-команду в клиенте Discord.
2. Команда отправляется на сервер дискорда.
3. В случае корректно введенных аргументов, пользователь видит ответ бота в соответствии с командой.
4. В случае некорректно введенных аргументов бот сообщит пользователю о том, что он допустил ошибку при вводе.
5. Пользователь может вводить новую команду.