دو مفهوم در طراحی داریم : coupling و cohesion

میزان coupling میزان وابستگی دو موجود به همدیگر است در واقع اگر یکی را تغییر دهیم چقدر دیگری تغییر می کند

Cohesion به معنی انسجام است یعنی کار های مختلف و بی ربط به هم را انجام ندهد

و هر کلاس وظیفه خاص خودش را داشته باشد

بزرگ بودن کلاس میتواند به معنی cohesion پایین باشد

Decouple کردن دوچیز به معنی از بین بردن وابستگی بین آن دو جیز است

همه container های stl template هستند و iterator دارند

در <algorithm> اگوریتم های مربوط به کتابخانه stl پیاده سازی شده است

اصولا برای کلاس های پر استفاده بهتره که operator های مقایسه ای را برای آن تعریف کنیم

نوشتن یک الگوریتم برای گشتن به دنبال یک عضو از یک container که دارای شرط خاصی باشد نمیتواند general باشد مگر اینکه شرط را به همراه container مورد نظر به تابع بدهیم (به شکل پوینتر به فانکشن)

نوع pred مخفف predicate است و به معنی نوعی است که یه یک پارامتر میگیرد و true و false برمیگرداند

Pred از نظر معنی برای خود C++ بی معنی است اما نوعی قرارداد بین برنامه نویسان است که به این شکل استفاده شود

یادآوری : وقتی تابعی هم در یک header file و هم در برنامه ما تعریف شده برای مشخص کردن تابع برنامه ما می توان از syntax زیر استفاده کرد

::MyFunc()

میتوان به جای تابع برای pred شیئی که برای آن operator() overload شده است را فرستاد (که این operator باید مقدار bool برگرداند)

به این نوع توابع اصطلاحا function object گفته می شود (یعنی object که میتواند رفتار function داشته باشد)