jvm : java virtual machine

Jvm برای اجرای برنامه های جاوا ضروری است

JRE : java runtime evironment

JDK : java development toolkit

Jre همان jvm به همراه کتابخانه های استاندارد است

Jdk همان jre به همراه ابزار های development مثل کامپایلر است

در جاوا همه چیز شی گراست و نمیتوان توابع خالی تعریف کرد

در جاوا باید اسم فالتون با اسم کلاستون یکی باشد

برای اجرای هر برنامه باید نوشت java به همراه اسم آن کلاس

هر متغیر از کلاس مانند یک پوینتر به آن است

و تمام آبجکت های شما در هیپ اند

برای اجرای برنامه اسم آن کلاسی نوشته می شود که متد main را وارد

جاوا دارای dynamic class binding است

یعنی تا اولین اجرای کلاستان لود نخواهد شد

همه اینها overhead اند و باعث کند شدن اجرای برنامه می شوند

و این نداشتن overhead مزیت C++ است

به دلیل اینکه همه passing parameter ها با پوینتر انجام می شود به ، کپی کانستراکتور ، رفرنس، دیستراکتور و ... نیاز نیست

CSV یعنی cama seperated file

قائده اسم گذارس کلاس ها و فیلد ها camel case است

در جاوا کلاسی به اسم CSVParser وجود دارد برای خواندن فایل های csv

اگر تابعی در جاوا throw exception دارد یا در تابع بالاتر باید catch شود یا با throws … باید نوع استثنا مشخص شود