密级: 公 开

信息工程大学

操作系统实验报告

单 位： 4院

队 别： 十一大队一队

学 号： 4042017021

姓 名： 马志立

学科专业： 网络工程

日 期： 2019 年 10 月 08 日

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 一、基本情况 | | |
| 实验环境 | | 使用的笔记本型号：Z2 Series GK5CN5Z，虚拟机配置：VM15.0.2，Linux版本:CentOS6 |
| 二、实验过程  1、根据题目需求，利用上次实验所编写的程序，在读文件和寻找笛卡尔积时的判断条件加入多线程。  2、将c程序文件和数据文本传入虚拟机中  3、编译好shell脚本：Compile.sh(编译脚本)和Run.sh（执行脚本），并在终端中对两脚本赋予权限。  4、执行Compile.sh文件，生成汇编语言文本Sourcecode.o文本。  之后执行Run.sh文本，生成结果。 | | |
| 三、总结部分  描述通过实验课学到的知识和建议。  这个实验首先让我对c语言基础编程的能力得到了巩固和提高，并且让我对linux系统有了基本的认识，linux系统和windows有许多不同，例如在安装vmtools时，linux系统不能直接双击运行安装包，而是要通过命令行执行来运行此安装包，之后的许多操作包括shell脚本都是需要通过终端命令行来实现的。在linux编写程序时，我们所编写的程序要先转换成汇编语言（xx.o），之后才能在终端执行，只是因为linux和windows不同，不能直接读懂代码，执行代码基于汇编语言。而shell脚本也是非常有用，因为在linux中每次运行程序时都需要先在终端输入命令行来通过gcc编译文本，它相当于保存了在终端中每次所需输入的代码，之后再调试或者运行代码时便无需在输入一次，而是只需在终端运行shell文本便可达成相同目的，这对程序调试很有用。 | | |