

:

# Cahier des charges du logiciel de création de personnages pour JDR

## 1. Objectif du logiciel

Le logiciel doit permettre aux utilisateurs de créer des personnages pour un jeu de rôle (JDR) en spécifiant des caractéristiques, une race, un profil, etc.

## 2. Fonctionnalités principales

### 2.1. Création de personnage

- Le logiciel doit permettre aux utilisateurs de créer un nouveau personnage en spécifiant son nom, sa race et son profil (type de personnage : Guerrier, Magicien, Prêtre, etc.).
- Le personnage doit avoir des caractéristiques (Force, Dextérité, Constitution, Intelligence, Sagesse, Charisme) dont le total doit être égal à 15 points.
- Le logiciel doit calculer automatiquement les modificateurs de caractéristiques en fonction des valeurs saisies par l'utilisateur.
- Les races doivent appliquer automatiquement des modificateurs aux caractéristiques du personnage lors de la création.

### 2.2. Affichage des informations

- Le logiciel doit afficher les informations du dernier personnage créé (nom, race, profil, caractéristiques, modificateurs, etc.) sur la page d'accueil.
- Le logiciel doit afficher une liste de tous les personnages créés avec leur nom, race et profil sur une page dédiée.

### 2.3. Suppression de personnage

- Le logiciel doit permettre aux utilisateurs de supprimer un personnage existant de la liste.

## 3. Architecture et technologie utilisée

- Le logiciel est développé en Java avec le framework Spring, utilisant l'approche MVC (Model-View-Controller).
- Le stockage des personnages se fait en base de données à l'aide de JPA (Java Persistence API) et Hibernate.
- Le moteur de templating Thymeleaf est utilisé pour les vues HTML.

## 4. Pages du logiciel

### 4.1. Page d'accueil

- La page d'accueil doit afficher un message de bienvenue et présenter les options disponibles : "Créer un personnage" et "Liste des personnages".

### 4.2. Page de création de personnage

- La page de création doit contenir un formulaire pour saisir le nom, la race, le profil et les caractéristiques du personnage.
- Un bouton "Créer" doit permettre de sauvegarder le personnage et rediriger vers la page de création pour en créer un nouveau.
- En cas d'erreur de saisie (total des points de caractéristiques incorrect), le logiciel doit afficher un message d'erreur.

### 4.3. Page de liste des personnages

- La page de liste doit afficher un tableau avec tous les personnages créés, en indiquant leur nom, race et profil.
- Chaque ligne du tableau doit comporter un bouton "Supprimer" permettant de supprimer le personnage de la liste.