# 国内

# Coding

- 1. Trie实现
- 2. LCA
- 3. quicksort

# 基础知识

### 计算机网络

- 1. TCP为什么握手三次挥手四次
- 2. DNS查询如果在根域名服务器找不到对应的域名怎么办根域名返回指定网页???-->server IP address could not be found?
- 3. TCP挥手时timewait状态的作用是什么
- 4. 比较一下TCP与UDP的区别
- 5. 在UDP的基础上如何实现可靠传输->实际网络环境下即使网络状态良好,也还是会有丢包的情况出现, 这种情况下如何提升玩家的游戏体验

https://blog.csdn.net/nikoong/article/details/79711216

6.

#### 操作系统

- 1. 线程和进程的数据结构是什么样子
- 2. 说说进程的调度方式
- 3. 说说你当前所用电脑的内存管理机制
- 4. 说说你说知道的进程间通信方式

https://m.pythontab.com/article/1222

https://www.jianshu.com/p/c1015f5ffa74

### 数据库

1. 数据库的索引底层使用的是什么数据结构

# 数据结构

- 1. 说说HashMap的实现原理
- 2. 聊聊TreeMap的实现原理
- 3.

# Java基础

- 1. Java使用的字符集是 Unicode
- 2. 常见线程安全类有哪些(StringBuffer线程安全,StringBuilder非线程安全)
  <a href="https://blog.csdn.net/dgeek/article/details/70145555">https://blog.csdn.net/dgeek/article/details/70145555</a>
- 3. 如果在子线程里面使用Person p = new Person()创建一个对象,其他线程能否访问? A:能,new Person()会在java堆(共享资源)中创建一个实例对象,Person p会在栈区创建一个指针引用,指向这个实例资源.故而如果其他的线程能够通过某种方式获取到这个实例对象的引用,则也是可以访问该资源的

4.