

# Human Fall Flat Modドキュメント

著: [Msgames79](#)

初版: 2024/12/18(v1.7.4)

## 目次

1.	概要 .....	2
2.	動作環境 .....	2
3.	BepInExのインストール .....	2
3.1.	Human Fall Flatのゲームフォルダを特定 .....	2
3.2.	BepInExのインストール .....	2
4.	plccタイマー .....	2
4.1.	概要 .....	2
4.2.	インストール .....	2
4.3.	GUI操作 .....	3
4.4.	メインウィンドウ .....	3
4.4.1.	タイマー .....	3
4.4.2.	設定 .....	3
4.4.3.	カスタム .....	3
4.4.4.	その他 .....	3

## 1. 概要

Human Fall Flat用のModをインストール・使用するためのドキュメントです。なお、本書はあくまで情報の提供のみを目的としており、実際に使用することによるすべての責任は読者に存在します。

## 2. 動作環境

- Windows 10もしくは11
- Human Fall Flat 現行バージョン

## 3. BepInExのインストール

Modをインストールするために、BepInExというライブラリをダウンロードし設定する必要があります。

### 3.1. Human Fall Flatのゲームフォルダを特定

1. [ここ](#)をクリックしてSteamクライアントのHFFのトップ画面を開く。
2. 管理(歯車)→管理→ローカルファイルを閲覧とクリックしてエクスプローラーの新しいウィンドウを開く。
3. F4キーを押すとアドレスバーのパスが選択されるのでCtrl+Cか右クリックでコピーしておく(見えるようにメモ帳に貼り付けても良い)。

### 3.2. BepInExのインストール

1. [ここ](#)からBepInEx\_win\_x86\_(version).zipをダウンロード。
2. ダウンロードしたBepInEx\_win\_x86\_5.4.23.2.zipを[3.1.3](#)でコピーしたフォルダに展開。
3. [ここ](#)をクリックしてHuman Fall Flatを起動。
4. Curve Gamesのロゴが出現したらAlt+F4などで閉じる。
5. [3.1.2](#)の方法でエクスプローラーを開き、BepInExフォルダ内にpluginsというフォルダがあれば完了。

## 4. plccタイマー

### 4.1. 概要

plccタイマー(plcc's Timer)は名前の通りplcc([GitHub](#))([BiliBili](#))によって制作されたゲーム内時間(In Game Time=IGT)を計測するタイマーです。

BepInExライブラリから呼び出して使用します。

### 4.2. インストール

1. [ここ](#)をクリックして日本語.zipをダウンロード。
2. [3.1.2](#)の方法でエクスプローラーを開き、BepInEx\pluginsに移動する。
3. [3.1.3](#)の方法でフォルダへのパスをコピーする。
4. ダウンロードした日本語.zipを[4.2.3](#)でコピーしたフォルダに展開。

## 4.3. GUI操作

Homeキーを押すとメインウィンドウが開きます。

## 4.4. メインウィンドウ

- タイマー (ラジオボタン) タイマーの表示と共通の動作に関するウィンドウ。
- 設定 (ラジオボタン) タイマーのカテゴリ別動作に関するウィンドウ。
- カスタム (ラジオボタン) タイマーの見た目を変更するウィンドウ。
- その他 (ラジオボタン) タイマーと直接関係しないウィンドウ。

### 4.4.1. タイマー

- 
- 

### 4.4.2. 設定

- 
- 

### 4.4.3. カスタム

- 
- 

### 4.4.4. その他

- 文字サイズ調整 (チェックボックス)
- ウィンドウ同期 (チェックボックス)