Human Fall Flat Modドキュメント

著: Msgames79

初版: 2024/12/19

This document was compiled with LualATeX from TeX Live 2024.

Fonts used: Noto Series

目次

1.	概要・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	2
2.	用語と定義・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	2
3.	動作環境 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	2
4.	BepInExのインストール・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	2
4.	1. Human Fall Flatのゲームフォルダを特定・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	2
4.2	2. BepInExのインストール・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	2
5.	plccタイマー v1.7.4 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	2
5.3	1. 概要 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	2
5.2	2. インストール・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	2
5.3	3. GUI操作 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	3
5.4	4. メインウィンドウ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	3
5	5.4.1. タイマー・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	3
5	5.4.2. 設定 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	3
5	5.4.3. カスタム・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	3
5	5.4.4. その他・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	3
6.	TASMod v1.15.15.2 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	3
7.	Human Mod v1.5.18.4 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	3
8.	Skip Intro Logos v1.0.0.0	3
9.	Achievement Tracker v1.2.4 + Achievements Windowed v1.2.1 ······	3
10.	cprev v1.1.1 · · · · · · · · · · · · · · · · ·	3
11.	Grab Count Tracker v1.1.0 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	3
12.	Shell Logger v1.2.0 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	3
13.	Speedrun-Practice Tools v1.0.0.1 ································	3

1. 概要

Human Fall Flat用のModをインストール・使用するためのドキュメントです。なお、本書はあくまで情報の 提供のみを目的としており、実際に使用することによるすべての責任は読者に存在します。

2. 用語と定義

• Human Fall Flat

3. 動作環境

- ・Windows 10もしくは11
- Human Fall Flat 現行バージョン

4. BepInExのインストール

Modをインストールするために、BepInExというライブラリをダウンロードし設定する必要があります。

4.1. Human Fall Flatのゲームフォルダを特定

- 1. ここをクリックしてSteamクライアントのHFFのトップ画面を開く。
- 2. 管理(歯車)→管理→ローカルファイルを閲覧とクリックしてエクスプローラーの新しいウィンドウを開く。
- 3. F4キーを押すとアドレスバーのパスが選択されるのでCtrl+Cか右クリックでコピーしておく(見えるようにメモ帳に貼り付けても良い)。

4.2. BepInExのインストール

- 1. ここからBepInEx_win_x86_(version).zipをダウンロード。
- 2. ダウンロードしたBepInEx_win_x86_5.4.23.2.zipを3.1.3でコピーしたフォルダに展開。
- 3. ここをクリックしてHuman Fall Flatを起動。
- 4. Curve Gamesのロゴが出現したらAlt+F4などで閉じる。
- 5. 3.1.2の方法でエクスプローラーを開き、BepInExフォルダ内にpluginsというフォルダがあれば完了。

5. plccタイマー v1.7.4

5.1. 概要

plccタイマー(plcc's Timer)は名前の通りplcc(GitHub)(BiliBili)によって制作されたゲーム内時間(In Game Time=IGT)を計測するタイマーです。

BepInExライブラリから呼び出して使用します。

5.2. インストール

- 1. ここをクリックして日本語.zipをダウンロード。
- 2. 3.1.2の方法でエクスプローラーを開き、BepInEx\pluginsに移動する。
- 3. 3.1.3の方法でフォルダへのパスをコピーする。
- 4. ダウンロードした日本語.zipを4.2.3でコピーしたフォルダに展開。

5.3. **GUI**操作

Homeキーを押すとメインウィンドウが開きます。

5.4. メインウィンドウ

- タイマー (ラジオボタン) タイマーの表示と共通の動作に関係するウィンドウ。
- 設定 (ラジオボタン) タイマーのカテゴリ別動作に関係するウィンドウ。
- **カスタム (ラジオボタン)** タイマーの見た目を変更するウィンドウ。
- その他 (ラジオボタン) タイマーと直接関係しないウィンドウ。
- 5.4.1. **タイマー**
- •
- •
- 5.4.2. 設定
- •
- •
- 5.4.3. カスタム
- •
- •
- 5.4.4. その他
- 文字サイズ調整 (チェックボックス)
- ウィンドウ同期 (チェックボックス)
- 6. TASMod v1.15.15.2
- 7. Human Mod v1.5.18.4
- 8. Skip Intro Logos v1.0.0.0
- 9. Achievement Tracker v1.2.4 + Achievements Windowed v1.2.1
- 10. cprev v1.1.1
- 11. Grab Count Tracker v1.1.0
- 12. Shell Logger v1.2.0
- 13. Speedrun-Practice Tools v1.0.0.1