# Human Fall Flat Modドキュメント

著: Msgames79

初版: 2025/03/21

This document was compiled with LualATeX from TeX Live 2024.

Fonts used: Noto Sans Mono, Noto Sans JP

# 目次

1.	概要・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	2
2.	用語と定義・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	2
3.	動作環境・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	2
4.	BepInExのインストール・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	2
4.	1. Human Fall Flatのゲームフォルダを特定・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	2
4.2	2. BepInExのインストール・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	2
5.	plccタイマー v1.7.4 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	2
5.3	1. 概要・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	2
5.2	2. インストール・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	3
5.3	3. GUI操作 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	3
5.4	4. メインウィンドウ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	3
5	5.4.1. タイマー・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	3
5	5.4.2. 設定 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	3
5	5.4.3. カスタム・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	3
5	5.4.4. その他・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	3
6.	TASMod v1.15.15.2 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	4
7.	Human Mod v1.5.18.4 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	4
8.	Skip Intro Logos v1.0.0.0	4
9.	Achievement Tracker v1.2.4 + Achievements Windowed v1.2.1 ······	4
10.	cprev v1.1.1 · · · · · · · · · · · · · · · · ·	4
11.	Grab Count Tracker v1.1.0 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	4
12.	Shell Logger v1.2.0 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	4
13.	Speedrun-Practice Tools v1.0.0.1 ································	4

### 1. 概要

Human Fall Flat用のModをインストール・使用するためのドキュメントです。なお、本書はあくまで情報の提供のみを目的としており、実際に使用することによるすべての責任は読者に存在します。

## 2. 用語と定義

- Human Fall Flat No Brakes GamesからSteamを中心に展開する3Dプラットフォーマー。このドキュメントではSteam版を扱う。
- BepInEx Unity等のプラットフォームで動作するプラグイン用フレームワーク。このドキュメントではではインストールのみ紹介する。GitHubリポジトリ
- ラジオボタン 選択肢から1つだけ選べるボタン。ほとんどのラジオボタンはどれかを選択した後、解除することができないか、解除専用のボタンを設定しているが、ここで扱うもの(基本的にUnity上で動作するもの) は選択したものをもう一度クリックすれば選択を解除することができる(例外もある)。

### 3. 動作環境

- ・Windows 10もしくは11
- Human Fall Flat 現行バージョン

# 4. BepInExのインストール

Modをインストールするために、BepInExというライブラリをダウンロードし設定する必要があります。

#### 4.1. Human Fall Flatのゲームフォルダを特定

- 1. ここをクリックしてSteamクライアントのHFFのトップ画面を開く。
- 2. 管理(歯車)→管理→ローカルファイルを閲覧とクリックしてエクスプローラーの新しいウィンドウを開く。
- 3. F4キーを押すとアドレスバーのパスが選択されるのでCtrl+Cか右クリックでコピーしておく(見えるようにメモ帳に貼り付けても良い)。

## 4.2. BepInExのインストール

- 1. ここからBepInEx\_win\_x86\_(version).zipをダウンロード。
- 2. ダウンロードしたBepInEx\_win\_x86\_5.4.23.2.zipを4.1.3でコピーしたフォルダに展開。
- 3. ここをクリックしてHuman Fall Flatを起動。
- 4. Curve Gamesのロゴが出現したらAlt+F4などで閉じる。
- 5. 4.1.2の方法でエクスプローラーを開き、BepInExフォルダ内にpluginsというフォルダがあれば完了。

# 5. plccタイマー v1.7.4

#### 5.1. 概要

plccタイマー(plcc's Timer)は名前の通りplcc(GitHub)(BiliBili)によって制作されたゲーム内時間(In Game Time=IGT)を計測するタイマーです。

BepInExライブラリから呼び出して使用します。

#### 5.2. インストール

- 1. ここをクリックして日本語.zipをダウンロード。
- 2. 4.1.2の方法でエクスプローラーを開き、BepInEx\pluginsに移動する。
- 3. 4.1.3の方法でフォルダへのパスをコピーする。
- 4. ダウンロードした日本語.zipを5.2.3でコピーしたフォルダに展開。

#### 5.3. **GUI**操作

Homeキーを押すとメインウィンドウが開きます。

#### 5.4. メインウィンドウ

- タイマー (ラジオボタン) タイマーの表示と共通の動作に関係するウィンドウ。
- 設定 (ラジオボタン) タイマーのカテゴリ別動作に関係するウィンドウ。
- **カスタム (ラジオボタン)** タイマーの見た目を変更するウィンドウ。
- その他 (ラジオボタン) タイマーと直接関係しないウィンドウ。

#### 5.4.1. タイマー

•

•

#### 5.4.2. 設定

•

•

#### 5.4.3. カスタム

•

•

#### 5.4.4. その他

- ・文字サイズ調整 (チェックボックス)
- ウィンドウ同期 (チェックボックス)

- 6. TASMod v1.15.15.2
- 7. Human Mod v1.5.18.4
- 8. Skip Intro Logos v1.0.0.0
- 9. Achievement Tracker v1.2.4 + Achievements Windowed v1.2.1
- 10. cprev v1.1.1
- 11. Grab Count Tracker v1.1.0
- 12. Shell Logger v1.2.0
- 13. Speedrun-Practice Tools v1.0.0.1