



✓ حدد عدد الدرجات الحرة المناسبة

(تم التوضيح في الصورة)

✓ إضافة محور حركة للكاميرا بحيث تصبح حركة الكاميرا في درجتي الحرية
(تم التوضيح في الصورة و موجود في الملف)

✓ قسم الذراع ليكون مناسب لطباعة ثلاثية الأبعاد بحجم 30 سم في 30 سم في 30 سم
(كل القطع متواجدة في الملف بحيث برنامج السوليدوركس يمكنك منه الطباعة الثلاثية الأبعاد)

✓ قم بعمل التحريك الميكانيكي المحاكى لحركة الذراع
(موجود في الملف على شكل assembly)

ملحوظة: التصميم استوحيته و تتبع الخطوات بشكل كبير من هذا المصدر

https://www.youtube.com/watch?v=pVY0Wt4LXUs&feature=emb_title