# Kubernetes(K8s)-k8s资源清单

# -、资源控制器

### 1、什么是控制器?

Kubernetes中内建了很多controller(控制器),这些相当于一个状态机,用来控制Pod的具体状态和行 为

#### Pod 的分类

- 自主式 Pod: Pod 退出了, 此类型的 Pod 不会被创建
- 控制器管理的 Pod: 在控制器的生命周期里, 始终要维持 Pod 的副本数目

### 2、常用控制器

- ReplicationController (旧版本)
- ReplicaSet
- Deployment
- DaemonSet
- Job/Cronjob

# 3、自主式pod

# 自主式的pod: 单独定义一个pod,这个没有没有副本控制器管理,也没有对应deployment

#init-pod.yam1 apiversion: v1 kind: Pod metadata: name: init-pod

labels: app: myapp spec:

containers: - name: myapp

image: hub.kaikeba.com/library/myapp:v1

#注意事项 #总结

#k8s资源对象(所有的k8s管理的资源,都叫做资源对象),都可以独立存在,但是需要根据相应原理,需求

### 4、RC&RS

ReplicationController (RC)用来确保容器应用的副本数始终保持在用户定义的副本数,即如果有容器 异常退出,会自动创建新的Pod来替代;而如果异常多出来的容器也会自动回收;

在新版本的Kubernetes中建议使用Replicaset来取代ReplicationController. ReplicaSet跟 ReplicationController没有本质的不同,只是名字不一样,并且ReplicaSet支持集合式的selector;

```
apiversion: extensions/v1beta1
kind: ReplicaSet
metadata:
  name: frontend
spec:
  replicas: 3
  selector:
    matchLabels:
      tier: frontend
  template:
    metadata:
      labels:
        tier: frontend
    spec:
      containers:
        - name: Java-nginx
          image: hub.kaikeba.com/library/myapp:v1
            - name: GET_HOSTS_FROM
              value: dns
          ports:
            - containerPort: 80
```

# 5. Deployment

Deployment为Pod和ReplicaSet提供了一个声明式定义(declarative)方法,用来替代以前的 ReplicationController来方便的管理应用。典型的应用场景包括;

- 定义Deployment来创建Pod和ReplicaSet
- 滚动升级和回滚应用
- 扩容和缩容
- 暂停和继续Deployment

#### #1)、部署一简单的Nginx应用 apiVersion: extensions/v1beta1 kind: Deployment metadata: name: nginx-deployment spec: replicas: 3 template: metadata: labels: app: nginx spec: containers: - name: nginx image: nginx:1.7.9 ports: - containerPort: 80

Deployment可以保证在升级时只有一定数量的Pod是down的。默认的,它会确保至少有比期望的Pod数量少一个是up状态(最多一个不可用)

Deployment同时也可以确保只创建出超过期望数量的一定数量的Pod,默认的,它会确保最多比期望的Pod数量多一个的Pod是up的(最多1个surge)

未来的Kuberentes版本中,将从1-1变成25%-25%

kubect1 describe deployments

#### 6, DaemonSet

```
#确保只运行一个副本,运行在集群中每一个节点上。(也可以部分节点上只运行一个且只有一个pod副本,如
监控ssd硬盘)
# kubectl explain ds
# vim filebeat.yaml
apiversion: apps/v1
kind: DaemonSet
metadata:
 name: my-deamon
 namespace: default
  labels:
   app: daemonset
spec:
  selector:
   matchLabels:
     app: my-daemonset
  template:
   metadata:
     labels:
       app: my-daemonset
   spec:
     containers:
     - name: daemon-app
       image: hub.kaikeba.com/library/myapp:v1
```

# 7、Job

Job 负责处理任务,即仅执行一次的任务,它保证批处理任务的一个或多个 Pod 成功结束。而 CronJob 则就是在 Job 上加上了时间调度。

```
# 我们用Job这个资源对象来创建一个任务,我们定一个Job来执行一个倒计时的任务,定义YAML文件:
apiVersion: batch/v1
kind: Job
metadata:
    name: job-demo
spec:
    template:
    metadata:
    name: job-demo
spec:
```

```
restartPolicy: Never
containers:
- name: counter
    image: busybox
    command:
- "bin/sh"
- "-c"
- "for i in 9 8 7 6 5 4 3 2 1; do echo $i; done"

# 创建
kubectl apply -f xx.yaml
# 查询日志
kubectl logs
```

注意 Job 的 RestartPolicy 仅支持 Never 和 OnFailure 两种,不支持 Always ,我们知道 Job 就相当于来执行一个批处理任务,执行完就结束了,如果支持 Always 的话是不是就陷入了死循环了?

## 8, cronJob

CronJob 其实就是在 Job 的基础上加上了时间调度,我们可以:在给定的时间点运行一个任务,也可以周期性地在给定时间点运行。这个实际上和我们 Linux 中的 crontab 就非常类似了。

一个 CronJob 对象其实就对应中 Crontab 文件中的一行,它根据配置的时间格式周期性地运行一个 Job ,格式和 Crontab 也是一样的。

crontab 的格式如下:

分时日月星期要运行的命令第1列分钟0~59第2列小时0~23)第3列日1~31第4列月1~12第5列星期0~7(0和7表示星期天)第6列要运行的命令

```
# 现在,我们用CronJob来管理我们上面的Job任务
apiversion: batch/v1beta1
kind: CronJob
metadata:
  name: cronjob-demo
spec:
  schedule: "*/1 * * * *"
  jobTemplate:
   spec:
      template:
       spec:
         restartPolicy: OnFailure
         containers:
          - name: hello
           image: busybox
           args:
           - "bin/sh"
           - "-c"
            - "for i in 9 8 7 6 5 4 3 2 1; do echo $i; done"
# 创建cronjob
kubctl apply -f xx.yaml
# 查询cronjob
kubectl get cronjob
# 查询jon , cronjon会循环多个job
```

kubectl get job # 实时监控查询job kubectl get job -w

我们这里的 Kind 是 CronJob 了,要注意的是 .spec.schedule 字段是必须填写的,用来指定任务运行的周期,格式就和 crontab 一样,另外一个字段是 .spec.jobTemplate,用来指定需要运行的任务,格式当然和 Job 是一致的。还有一些值得我们关注的字段 .spec.successfulJobsHistoryLimit

