

Diagrama de estado

Describe:

- Cómo se comportan clases y sistemas a partir de un modelo de estados.
- Comportamiento dinámico de un sistema en función de respuestas a determinados eventos de ciertos objetos.

Modelo de estados.

Identifica situaciones en las que el comportamiento o la capacidad de respuesta son cualitativamente diferentes y, además, los eventos o condiciones que motivan el paso de una situación a otra.

Diagrama de estado

Elementos:

- Estados → cualquier situación en la vida de un objeto que satisface una cierta condición y realiza cualquier actividad o espera por algún evento.
- Evento → acontecimiento que ocupa un lugar en el tiempo y espacio, y funciona de estímulo para disparar una transición en una máquina de estados.
- Transición → cambio de un estado a otro estado motivado por la realización del evento asociado a la condición satisfecha.

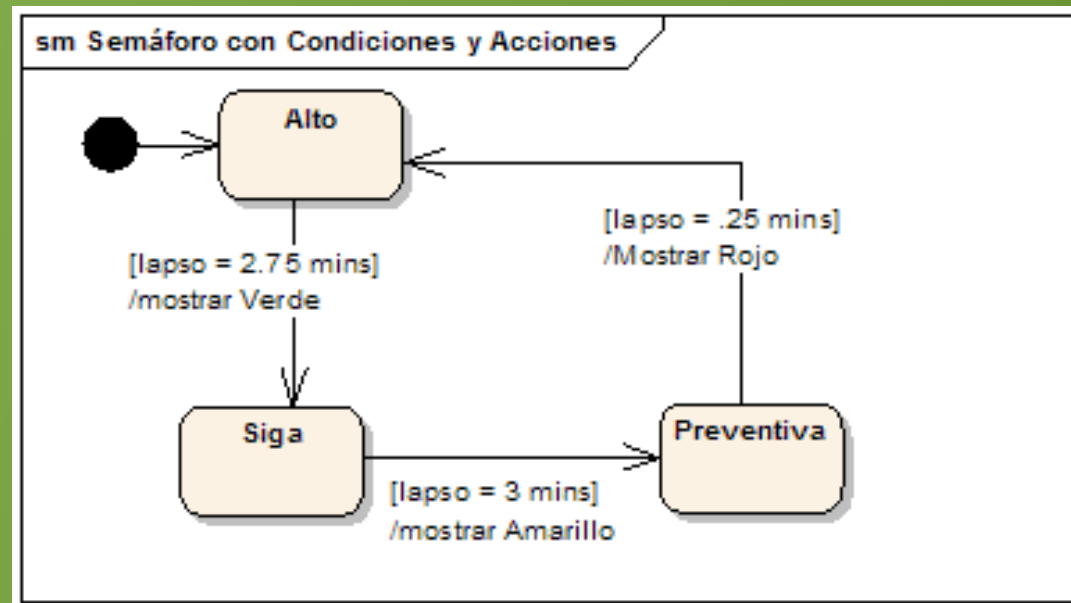


Diagrama de estado

Estado:

- Condición o situación en la vida de un objeto durante la cual se satisface una condición, se realiza alguna actividad o se espera algún evento.

Elementos asociados:

- Nombre.
- Acciones de entrada/salida.
- Actividad a realizar.
- Subestados si el estado es complejo.
- Eventos diferidos.

Estados especiales:

- Inicial → punto de inicio de una actividad.
- Final → punto de finalización de una actividad.



Diagrama de estado

Evento:

- Especificación de un acontecimiento significativo que ocupa un lugar en el tiempo y en el espacio.
- La aparición de un estímulo puede activar una transición de estado.

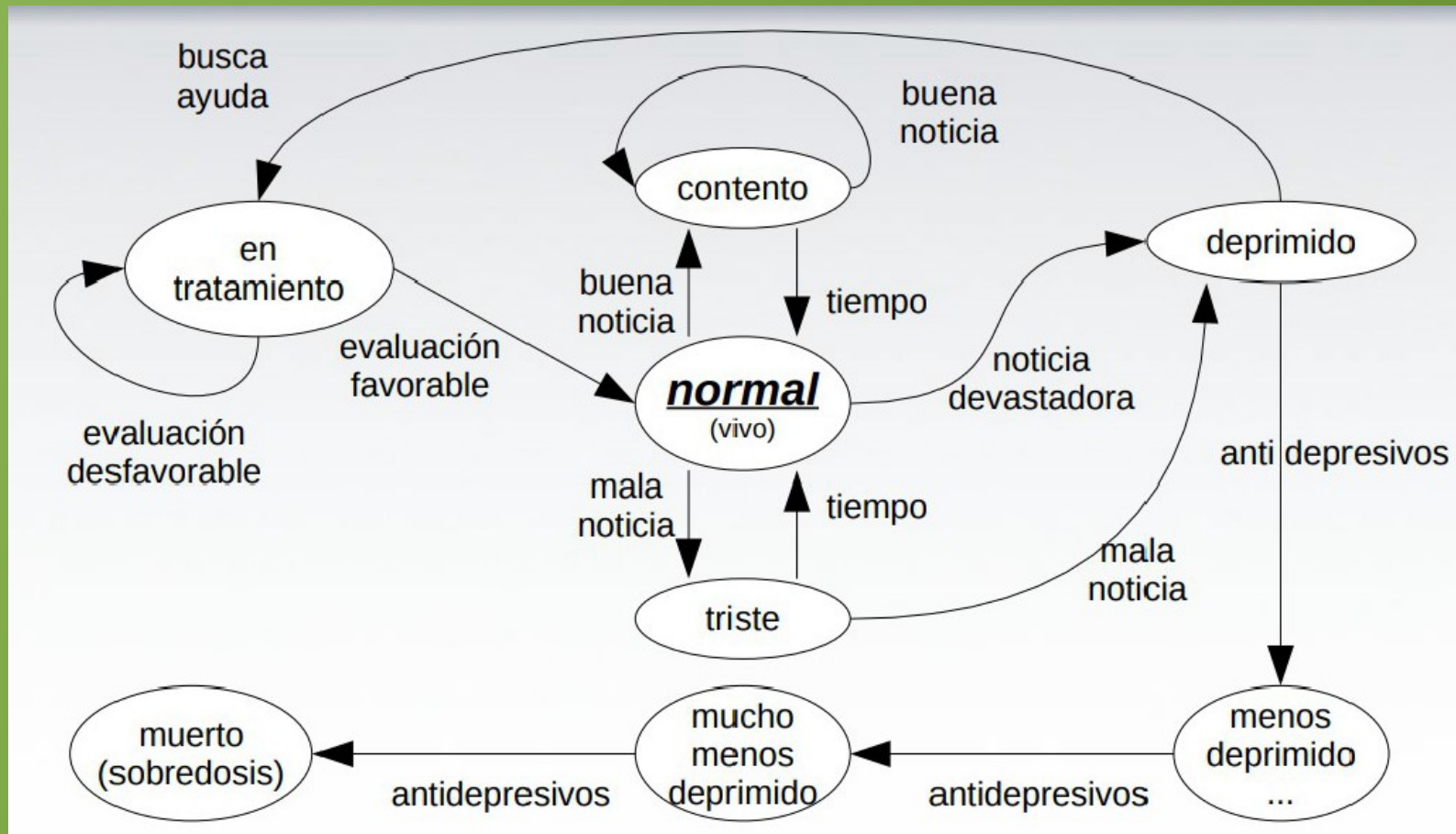


Diagrama de estado

Transición:

- Relación entre dos estados que indica que un objeto que está en un primer estado realizará ciertas acciones y entrará en un segundo estado cuando ocurra un evento asociado y se satisfagan unas condiciones específicas.

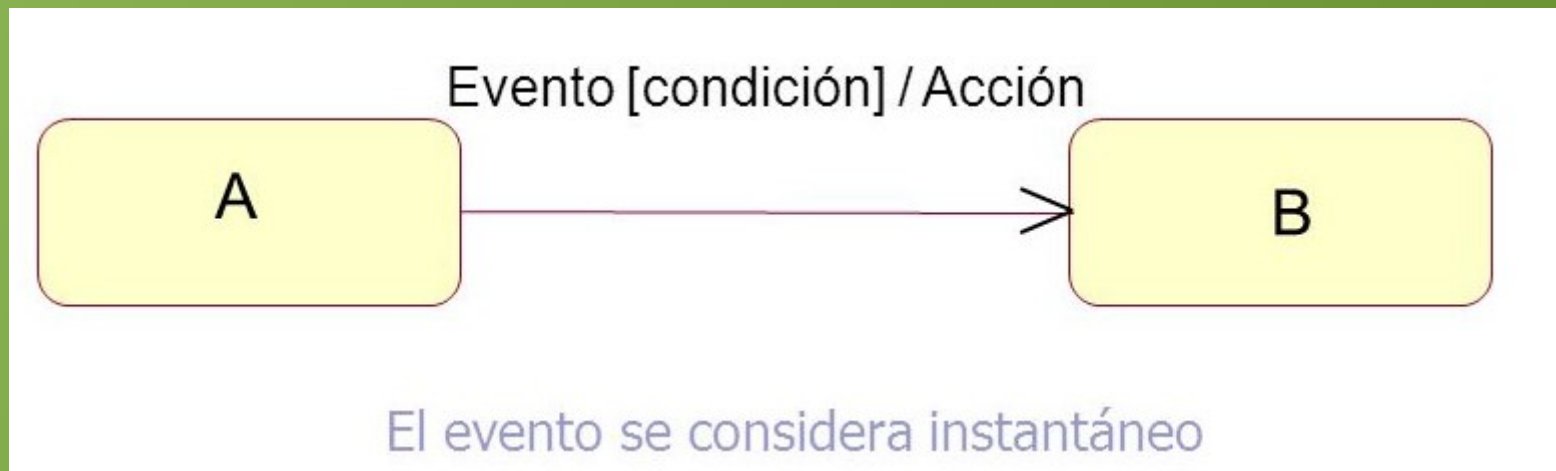


Diagrama de estado

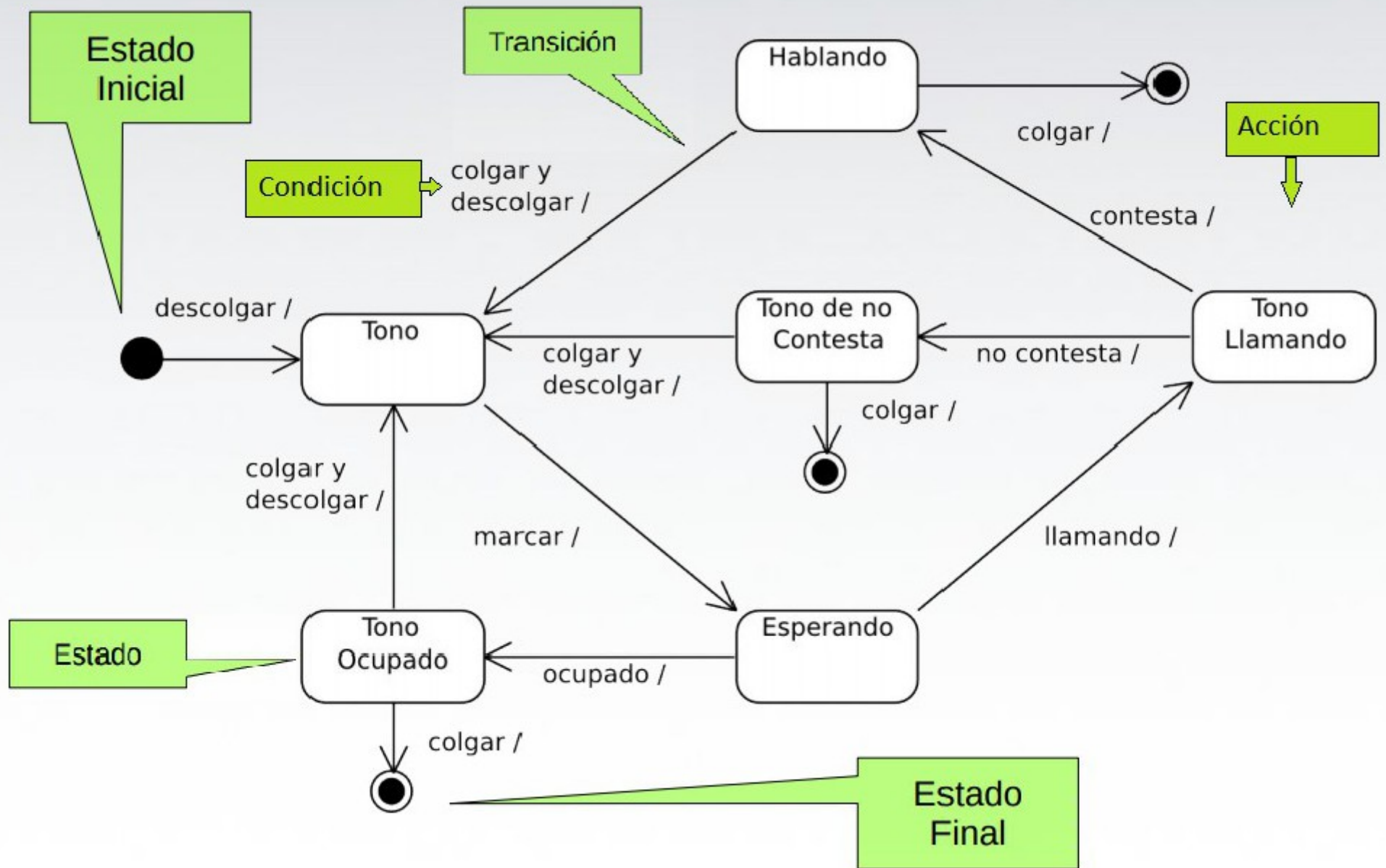


Diagrama de estado

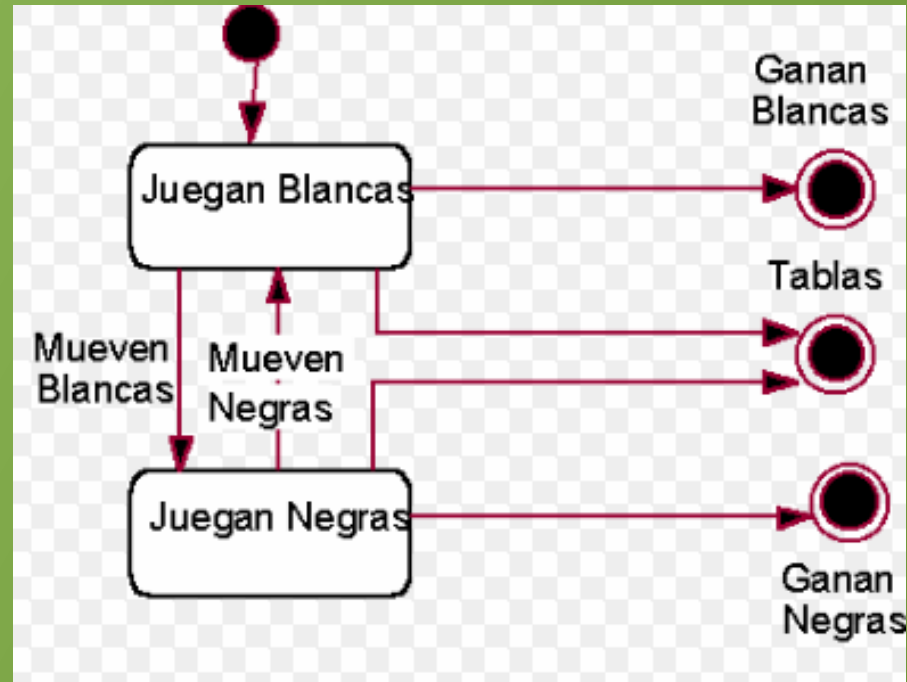


Diagrama de estado

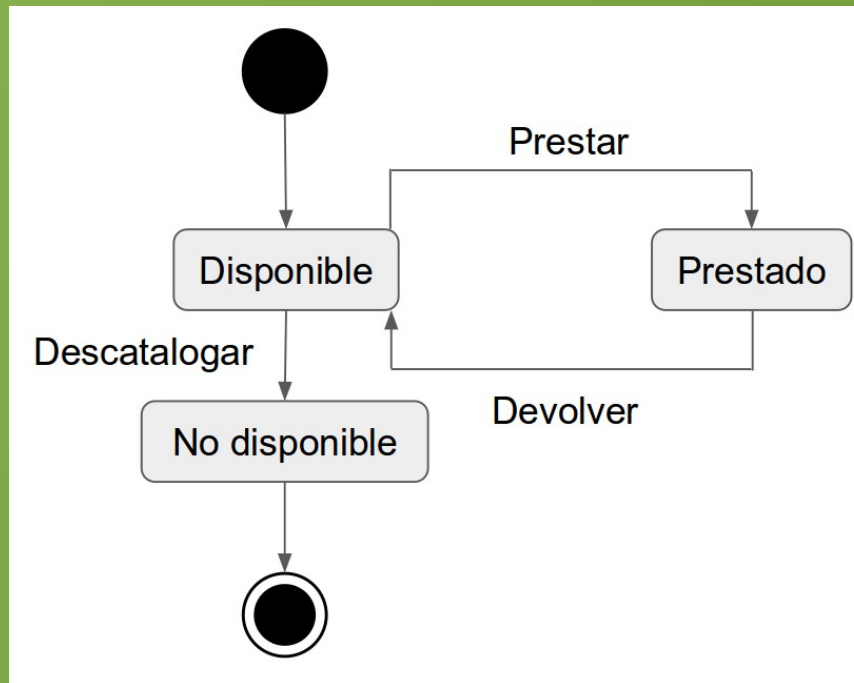


Diagrama de estado



Diagrama de estado

