

Diagrama de secuencia

Describe:

- La interacción de entidades a lo largo del tiempo.
- Cómo se comunican entre sí las entidades

Elementos:

- Objetos → entidad que se relaciona con el sistema.
- Mensajes → invocación de métodos entre distintos objetos.
- Línea de vida → tiempo de existencia de cada objeto.

Diagrama de secuencia

Actor:

- Entidad que interacciona con el sistema del que espera respuestas.



Diagrama de secuencia

Rol:

- Describe la forma en que un objeto se comporta en el contexto.
- No tiene listado de atributos.

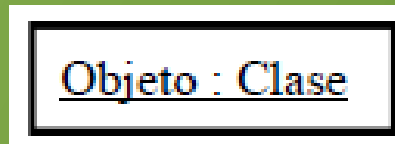
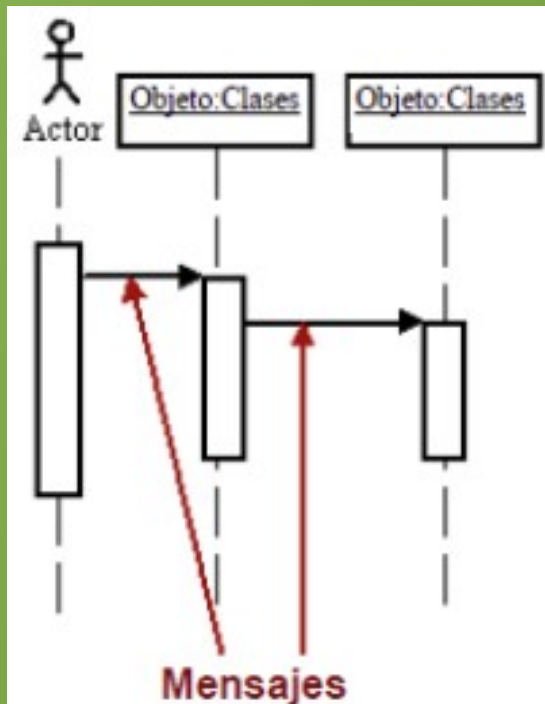


Diagrama de secuencia

Mensaje:

- Representa una comunicación entre objetos.
- La flecha indica el sentido del mensaje.
- Tipos:
 - Asíncronos → no se espera respuesta para seguir.
 - Síncronos → espera respuesta para continuar.



Flecha	Tipo de mensaje
	Simple
	Sincrónico
	Asincrónico
	Rechazado
	Time out

Diagrama de secuencia

Línea de vida:

- Indica la presencia del objeto durante el tiempo.
- Las líneas son discontinuas.

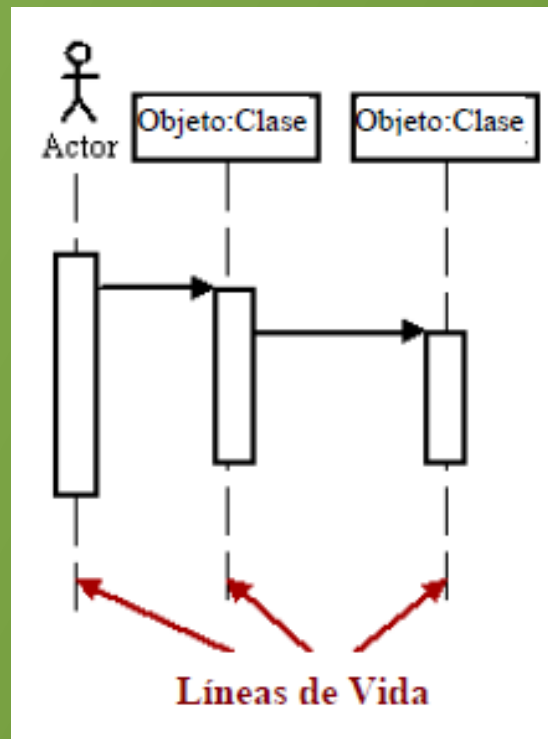


Diagrama de secuencia

Loops o blucles:

- Rectángulo que indica una repetición hasta que se cumpla una condición.
- La condición de salida aparece en la parte inferior y entre corchetes [].

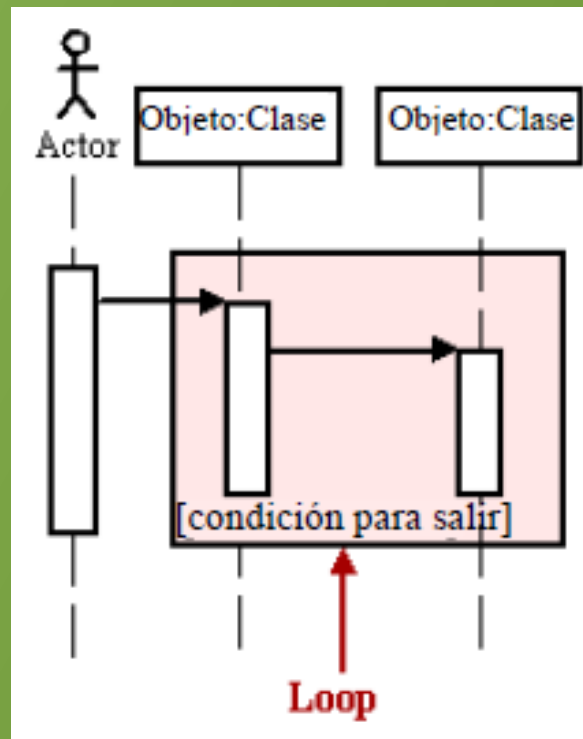


Diagrama de secuencia

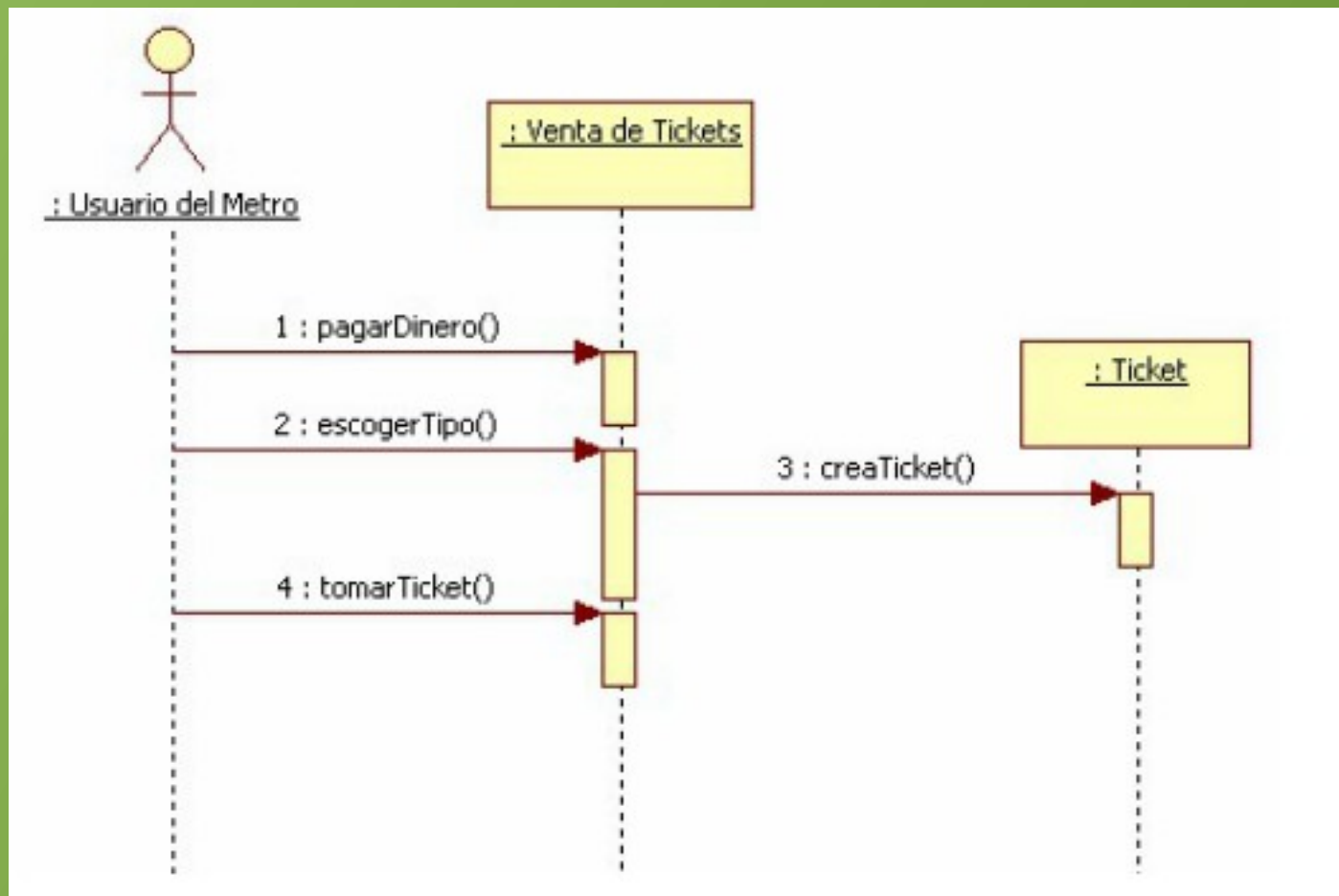


Diagrama de secuencia

