

Tarefa da Unidade Didáctica 4 de Contornas de Desenvolvemento

O proxecto en GitHub: https://github.com/Mskina/ED04_Tarea

Capturas da documentación xerada:

The screenshot shows a web browser window displaying the API documentation for the 'Circulo' class. The browser's address bar shows the URL: `D:/GitHub/ED04_Tarea/Circulo/target/site/apidocs/circulo/Circulito.html`. The page has a navigation bar with tabs for 'PACKAGE', 'CLASS', 'USE', 'TREE', 'DEPRECATED', 'INDEX', and 'HELP'. Below the navigation bar, there is a search bar and a section titled 'ALL CLASSES'. The main content area is divided into two sections: 'Constructor Summary' and 'Method Summary'.

Constructor Summary

Constructor	Description
<code>Circulito()</code>	Constructor genérico (vacío) para la clase Circulo
<code>Circulito(int valorX, int valorY, double valorRadio)</code>	Constructor para la clase Circulo que asigna los valores de las coordenadas X, Y y el valor del Radio

Method Summary

All Methods	Instance Methods	Concrete Methods
Modifier and Type	Method	Description
int	<code>getCoordenadaX()</code>	Obtiene el valor de la coordenada X.
int	<code>getCoordenadaY()</code>	Obtiene el valor de la coordenada Y.
double	<code>getRadio()</code>	Obtiene el valor del radio
double	<code>obtenerAreaCirculo()</code>	Obtiene el valor del área del círculo
double	<code>obtenerCircunferencia()</code>	Obtiene el valor de la Circunferencia
double	<code>obtenerDiámetro()</code>	Obtiene el valor del diámetro.
void	<code>setCoordenadaX(int coordenadaX)</code>	Establece el valor de la coordenada X.
void	<code>setCoordenadaY(int coordenadaY)</code>	Establece el valor de la coordenada Y.
void	<code>setRadio(double radio)</code>	Establece el valor del radio.
String	<code>toString()</code>	Genera una String con la posición del círculo así como su radio
void	<code>trasladarCentro(int trasladarX, int trasladarY)</code>	Actualiza los valores de las coordenadas X e Y según las unidades indicadas.