

## PRÁCTICA 2: INTERFAZ JAVAFX y CSS

### Introducción:

- Iniciar al alumnado en el desarrollo y manejo de interfaces gráficas con JavaFX
- Iniciar al alumnado en el manejo de la herramienta visual Scene Builder

### Secuencia y desarrollo:

**Ejercicio:** Partiendo del proyecto Ejemplo1\_CSS debes:

1. Revisa el código del ejemplo para entender el funcionamiento de la aplicación de estilos CSS con JavaFX.



2. Dar funcionalidad a los botones de la segunda fila.
  - Modificar los estilos de los botones. Al hacer **click** asignaremos al objeto nodo la **clase CSS** que contiene las propiedades. Es decir debes crear una clase en la que modifiques algunas propiedades css para cada botón de la segunda fila.
3. Añadir un botón **Clear** que permita vaciar la lista de hojas de estilos.
4. Añadir un botón **Asignar** que vuelva a asignar la hoja de estilos. Este botón debe estar desactivado al ejecutar la aplicación, y se activa cuando se pulsa el botón **-Clear**.