

**Pregunta 1** - ¿Qué interfaz de usuario apareció en primer lugar? Seleccione unha:

- a. Táctil.
- b. Gráfica.
- c. Todas al mismo tiempo.
- d. Textual.**

**Pregunta 2** - ¿Permite el editor de propiedades de NetBeans añadir código a mano? Seleccione unha:

- a. Sí se puede añadir código desde el editor de propiedades.**
- b. No, toda la gestión de generar código con la interfaz es con ratón.
- c. Solo se puede añadir código desde el editor de propiedades para gestionar eventos.
- d. Solo se puede añadir código desde el editor de propiedades para gestionar escuchadores (listeners).

**Pregunta 3** - Relaciona cada escuchador con el evento correspondiente:

- a. Captura el movimiento del ratón. → MouseMotionListener.
- b. Registra cambios sobre ciertos componentes. → ChangeListener.
- c. Captura pulsaciones de ratón sobre el componente activo. → KeyListener.
- d. Captura cierto tipo de acción sobre ciertos componentes. → ActionListener.

**Pregunta 4** - Las ventajas de Swing frente a AWT son (seleccione unha ou máis) :

- a. Los componentes Swing son multiplataforma.**
- b. Añade un nuevo conjunto de componentes.**
- c. Swing está escrito en código nativo.
- d. Los componentes Swing engloban todos los componentes AWT.**

**Pregunta 5** - Para desarrollar una aplicación de escritorio en java , hay que usar siempre un contenedor java . ¿Verdadero o falso?

**Verdadeiro**

Falso

**Pregunta 6** - El nombre de un componente solo es posible cambiarlo en la ventana de propiedades. ¿Verdadero o falso?

Verdadeiro

**Falso**

**Pregunta 7** - Un diálogo no modal (seleccione unha ou máis):

- a. Se pueden implementar en aplicaciones java .**
- b. Permite pasar el foco a otro diálogo.**
- c. No se pueden implementar en aplicaciones java .
- d. No permite pasar el foco a otro diálogo activo.

**Pregunta 8** - La propiedad que establece el color de la fuente de un componente es:

- a. toolTipText.
- b. background.
- c. foreground.**
- d. text.

**Pregunta 9** - Para poder escuchar el cambio de estado en un componente de un lista desplegable utilizaré un (seleccione unha):

- a. ItemListener.**
- b. KeyListener.
- c. FocusListener.
- d. ActionListener.

**Pregunta 10** - ¿Que herramientas elaboran interfaces para Java? Seleccione unha ou máis:

- a. NetBeans.**
- b. Diseño.**
- c. MS Visual Studio.
- d. Eclipse.**

**Pregunta 11** - El método para modificar en ejecución el texto de una etiqueta es: Seleccione unha:

- a. setMinimum().
- b. setValue().
- c. setText().**
- d. setEnabled().

**Pregunta 12** - Las propiedades que establecen el tamaño de un componente son: Seleccione unha ou máis:

- a. preferredsize.**
- b. border.
- c. maximunsize.**
- d. minimunsize.**

**Pregunta 13** - En el IDENetBeans los componentes aparecen agrupados por (seleccione unha ou máis):

- a. Por frecuencia de uso.**
- b. No aparecen agrupados de ninguna forma.**
- c. Orden alfabético.
- d. Contenedores, controles, menús y ventanas.**

**Pregunta 14** - El componente \_\_\_\_\_ se utiliza para seleccionar un único elemento de los presentados. Seleccione unha:

- a. password
- b. botones de radio**
- c. etiqueta
- d. lista desplegable

**Pregunta 15** - Relaciona cada elemento de un evento con sus características:

- a. Escuchador (**listener**) → **Encargado de atrapar el evento.**
- b. **ActionEvent** → **Información sobre el evento producido.**
- c. Manejador del evento (**event handler**) → **Método que permite implementar la interfaz.**
- d. Fuente de evento (**event source**) → **Componente que origina el evento.**

**Pregunta 16** - Puede NetBeans estar conectado a varias bases de datos de forma simultánea.

**Verdadeiro**

**Pregunta 17** - Es un componente de interfaz gráfica (seleccione unha ou máis):

- a. **Etiquetas.**
- b. **Imágenes.**
- c. Usuario.
- d. **Botones.**

**Pregunta 18** - De los siguientes componentes ¿Cuál no es un contenedor de nivel superior?:  
Seleccione unha:

- a. JFrame.
- b. JApplet.
- c. **JPanel.**
- d. Jdialog.

**Pregunta 19** - Se consideran diálogos los componentes (seleccione unha ou máis):

- a. **JColorChooser.**
- b. **JOptionPane.**
- c. **JFileChooser.**

**Pregunta 20** - Son clases contenedoras de primer nivel (seleccione unha ou máis):

- a. **JWindow.**
- b. **JDialog.**
- c. **JFrame.**