

PRÁCTICA 1: INTERFAZ GRÁFICA SWING – LENGUAJE JAVA

Objetivos:

- *Iniciar al alumno/alumna en el manejo de layouts, ventanas, marcos, etc*

Introducción:

Clase JScrollBar: Barra de desplazamiento

```
public class JScrollBar
{
    extiende JComponent
    implementa ajustable, Accesible
}
```

Constructor y descripción

JScrollBar()

Crea una barra de desplazamiento vertical con los siguientes valores iniciales:

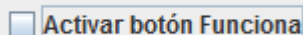
JScrollBar(int orientation)

Crea una barra de desplazamiento con la orientación y los siguientes valores iniciales se especifica:

JScrollBar (int orientation, int value, int extent, int min, int max)

Crea una barra de desplazamiento con el especificado la orientación, el valor, la extensión, mínimo y máximo.

Clase JCheckBox (botones de comprobación) se utilizan generalmente como botones de estado. Es decir proporcionan información del tipo Sí o No. Estos botones pueden resultar de mucha utilidad sobre todo a lo hora de rellenar formularios pero también pueden resultar útiles para realizar unas determinadas acciones dependiendo de su estado, es decir, cuando se selecciona ocurre una acción concreta y cuando se desmarca puede ocurrir otra. Un ejemplo de JCheckBox podría ser el siguiente:



Clase JRadioButton

Otro control visual muy común es el JRadioButton que normalmente se muestran un conjunto de JRadioButton y permiten la selección de solo uno de ellos. Se los debe agrupar para que actúen en conjunto, es decir cuando se selecciona uno automáticamente se deben deseleccionar los otros.

Secuencia y desarrollo:

- Ejercicio 1:** Implementa el código para obtener la siguiente interfaz. Para ello debes utilizar un layout BorderLayout para el frame principal y a cada una de las áreas un JPanel, los cuales van a tener un layout GridLayout



- Ejercicio 2:** Implementa el código para obtener la siguiente interfaz, utilizando el layout más apropiado. El diseño debe adaptarse a los cambios de dimensión de dicha interfaz

