

**Arrancado o** Domingo, 11 de Decembro de 2022, 00:52

**Estado** Finalizado

**Concluído o** Domingo, 11 de Decembro de 2022, 00:55

**Tempo levado** 3 mins 1 seg.

**Cualificación** 8,50 sobre 10,00 (85%)

Pregunta **1**

Correcto

Puntuación: 1,00 sobre 1,00

Una consistencia adecuada de la interfaz contribuye a:

Seleccione unha:

- ☒ a. Rápido aprendizaje.
- ☐ b. Economizar en el desarrollo de la aplicación.
- ☐ c. Recuperación de información, en caso de error.
- ☐ d. Fácil mantenimiento.



A resposta correcta é: Rápido aprendizaje.

Correcto

Marcas para esta entrega: 1,00/1,00.

Pregunta **2**

Correcto

Puntuación: 1,00 sobre 1,00

¿Cómo se llama la prueba de usabilidad que realizan los expertos consistente en evaluar la apariencia de la familia de interfaces que conforman la aplicación?

Seleccione unha:

- ☐ a. Cuestionarios.
- ☒ b. Inspección de consistencia.
- ☐ c. Caminata cognitiva.
- ☐ d. Revisión de normas.



A resposta correcta é: Inspección de consistencia.

Correcto

Marcas para esta entrega: 1,00/1,00.

Pregunta **3**

Correcto

Puntuación: 1,00 sobre 1,00

¿Qué componentes de las interfaces muestran mensajes al usuario en respuesta a sus acciones?

Seleccione una:

- ☐ a. Ninguna es correcta.
- ☐ b. Atajos de teclado.
- ☐ c. Menús desplegables.
- ☒ d. Cuadros de diálogo.



A resposta correcta é: Cuadros de diálogo.

Correcto

Marcas para esta entrega: 1,00/1,00.

Pregunta **4**

Correcto

Puntuación: 1,00 sobre 1,00

Para determinar la usabilidad de una aplicación se suele recurrir a los cuestionarios y entrevistas a los usuarios. ¿Verdadero o falso?

Seleccione una

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

A resposta correcta é «Verdadeiro»

Correcto

Marcas para esta entrega: 1,00/1,00.

Pregunta **5**

Correcto

Puntuación: 0,00 sobre 1,00

La norma ISO 9241 se refiere a la usabilidad centrada en los requerimientos del producto. ¿Verdadero o falso?

Seleccione una

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

A resposta correcta é «Falso»

Correcto

Puntuacións para esta entrega: 1,00/1,00. A contabilización de intentos anteriores, danos **0,00/1,00**.

Pregunta **6**

Correcto

Puntuación: 1,00 sobre 1,00

Relaciona cada elemento de la interfaz con su característica:

Combinación de cuadro de texto y menú desplegable.	Lista desplegable	✓
Aumento de interés en el contenido.	Color	✓
Introducción de un dato de confirmación en el sistema.	Botón de comando	✓
Identificación de elementos.	Etiqueta	✓

A resposta correcta é: Combinación de cuadro de texto y menú desplegable. → Lista desplegable, Aumento de interés en el contenido. → Color, Introducción de un dato de confirmación en el sistema. → Botón de comando, Identificación de elementos. → Etiqueta

Correcto

Marcas para esta entrega: 1,00/1,00.

Pregunta **7**

Correcto

Puntuación: 1,00 sobre 1,00

Relaciona cada tipo de prueba de usuarios con su característica:

Encuentros donde se aconseja que exista un moderador.	Reunión	✓
Evaluación escrita donde se evalúan los aspectos más complejos de la interfaz.	Encuesta	✓
Contactos personalizados con los usuarios.	Entrevista	✓
Evaluación consistente en definir el orden las acciones que se llevan a cabo para la realización de una tarea.	Diseño de escenarios	✓

A resposta correcta é: Encuentros donde se aconseja que exista un moderador. → Reunión, Evaluación escrita donde se evalúan los aspectos más complejos de la interfaz. → Encuesta, Contactos personalizados con los usuarios. → Entrevista, Evaluación consistente en definir el orden las acciones que se llevan a cabo para la realización de una tarea. → Diseño de escenarios

Correcto

Marcas para esta entrega: 1,00/1,00.

Pregunta **8**

Correcto

Puntuación: 0,70 sobre 1,00

¿En qué regla de diseño de presentación de datos en la interfaz se organiza el espacio por áreas según su función?

Seleccione unha:

- ☐ a. Equilibrado.
- ☐ b. En ninguno de los anteriores.
- ☒ c. Enrejillado
- ☐ d. Balanceado.



A resposta correcta é: Enrejillado

Correcto

Puntuacións para esta entrega: 1,00/1,00. A contabilización de intentos anteriores, dáños **0,70/1,00**>.

Pregunta **9**

Correcto

Puntuación: 1,00 sobre 1,00

¿Cuál es la principal razón de distribuir convenientemente los elementos de una interfaz usable?

Seleccione unha:

- ☒ a. Aumentar la interacción con el usuario.
- ☐ b. Encontrar mayor número de errores.
- ☐ c. Alargar el tiempo de vida de la aplicación.
- ☐ d. Sacar el producto al mercado antes que nuestros competidores.



A resposta correcta é: Aumentar la interacción con el usuario.

Correcto

Marcas para esta entrega: 1,00/1,00.

Pregunta **10**

Correcto

Puntuación: 0,80 sobre 1,00

Una interfaz usable conlleva beneficios como:

Seleccione unha ou máis:

- ☒ a. Prestigio de la marca y de la empresa.
- ☒ b. Calidad del software.
- ☒ c. Explotación y mantenimiento más económicos.
- ☐ d. Disminución del tiempo empleado en su diseño.



As respostas correctas son: Calidad del software., Prestigio de la marca y de la empresa., Explotación y mantenimiento más económicos.

Correcto

Puntuacións para esta entrega: 1,00/1,00. A contabilización de intentos anteriores, dáños **0,80/1,00**>.

Ir a...