

# EXAMEN 2ª EVALUACIÓN - DAM Distancia

Nombre: Fecha: 20/03/23

### Instrucciones generales:

- Debes entregar una carpeta con tu nombre en la que guardes los proyectos comprimidos
- Debes exportar cada proyecto y guardarlos en una carpeta con tu nombre.
- Se valorará el código claro, estructurado y con nombres identificativos
- Para superar el examen se debe obtener un mínimo de 1 punto en el ejercicio 1 y un mínimo de 2 puntos en el ejercicio 2
- Esta parte del examen tiene una puntuación de 9 puntos. El punto restante se obtiene con las prácticas evaluables

### 1. Ejercicio 1: Partiendo del ejercicio 1:

- Añadir botón Asignar estilo: Asignar los estilos a la interfaz a través de un archivo externo.
  Dicho archivo se encuentra en la carpeta entregada al alumnado.
- Añadir botón Limpiar estilo: Elimina los estilos asignados.
- Modificar la listView para que muestre las ciudades con sus imágenes. Para ello debes crear la clase Ciudad con dos atributos (nombre y url), con todos sus métodos. Nota: Para que se muestre un objeto de forma correcta en el listView debes sobreescribir el método toString en la clase Ciudad.
- Dar funcionalidad a la listView para que al posicionarse sobre cada una de las ciudades visualice su imagen, tal y como aparece en la siguiente imagen.









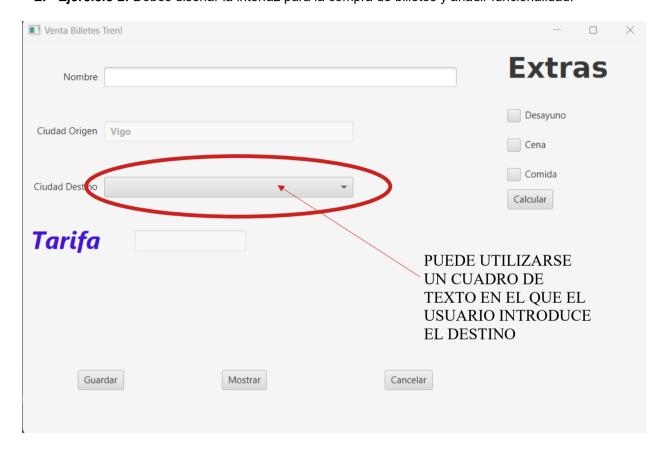






#### Puntuación: (3 puntos)

- Crear la clase Ciudad (0,5 puntos)
- Funcionalidad con la clase Ciudad (1 punto)
- Funcionalidad botón Asignar y Limpiar (1 punto)
- Añadir un texto Título al que le debes asignar estilos (0,5 puntos).
- 2. Ejercicio 2: Debes diseñar la interfaz para la compra de billetes y añadir funcionalidad.



## Funcionamiento:

- El usuario introduce los datos en los cuadros de texto y al elegir la ciudad de destino se muestra el precio del billete.
- Al marcar las casillas de verificación de los extras y pulsar el botón Calcular se incrementa/decrementa el precio del billete con el importe de cada extra.
- El botón Mostrar abre una nueva ventana con la interfaz del ejercicio 1 sin funcionalidad
- El botón Cancelar limpia los cuadros de texto
- El botón Guardar muestra un Alert de información.







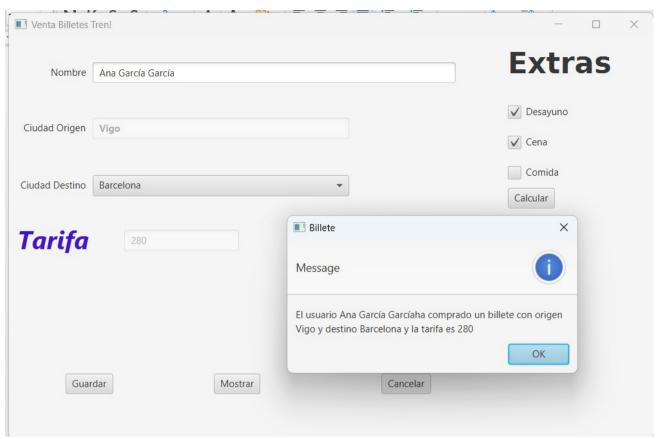






Tfno: 886 12 04 64 e-mail: ies.teis@edu.xunta.es http://www.iesteis.es





- Puntuación: (6 puntos)
  - Diseño :1 punto
  - Botón Calcular: 1 punto
    - Debes asignar el precio a cada casilla de verificación con setUserData y obtener dicho importe al seleccionar.
  - Botón Mostrar:1 punto
    - Muestra la interfaz de la primera práctica. Se obtendrá la totalidad de la puntuación si muestra las imágenes.
  - Botón Cancelar: 1 punto
    - Limpia todos los cuadros de texto. Se obtendrá la totalidad de la puntuación si se resuelve utilizando alguna estructura tipo bucle
  - Botón Guardar: 1 punto
    - Muestra el Alert de información con los datos del usuario tal y como aparece en la imagen.
  - Resto puntuación: El punto restante se obtiene utilizando un código estructurado, declaración de variables, funciones, etc.









