

PRÁCTICA PRUEBA: INTERFAZ JAVAFX

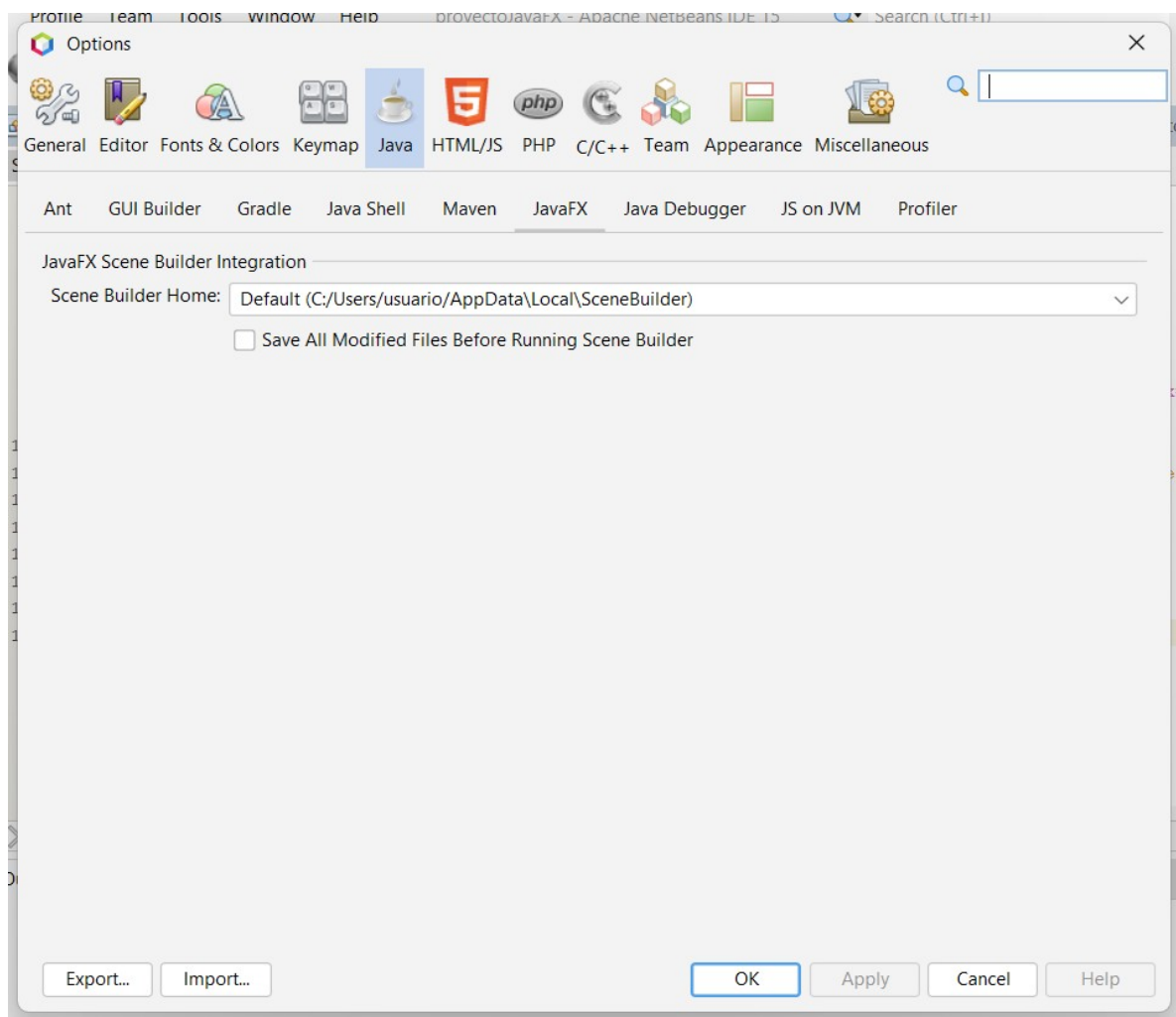
Objetivos:

- Iniciar al alumnado en el desarrollo y manejo de interfaces gráficas con JavaFX
- Iniciar al alumnado en el manejo de la herramienta visual Scene Builder

Introducción

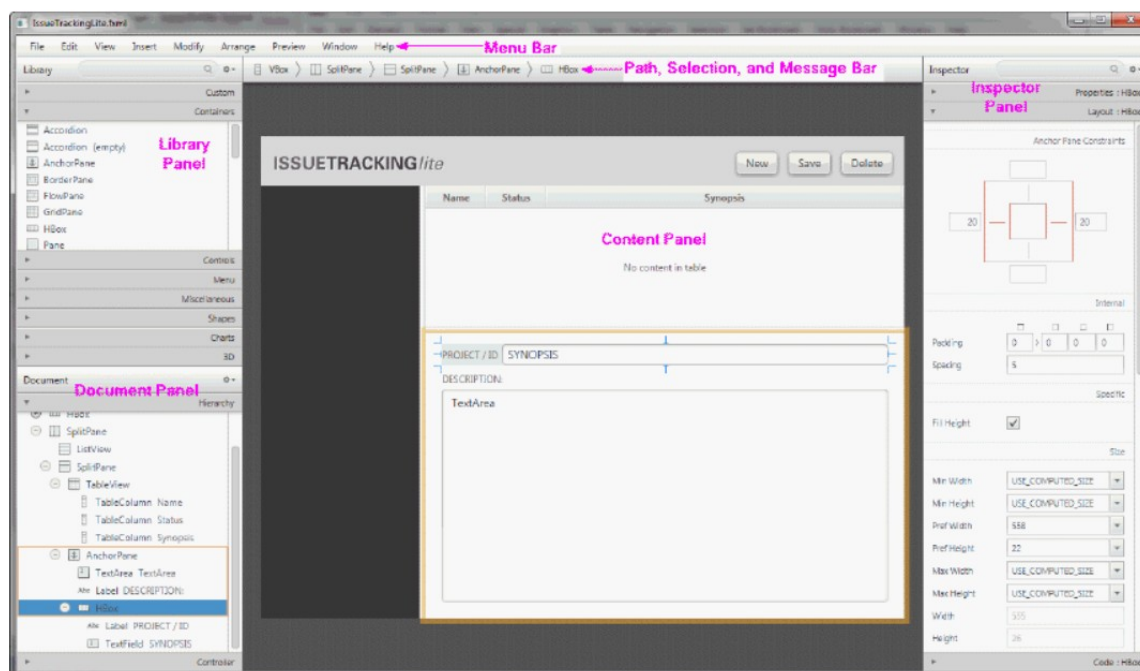
1. JavaFX Scene Builder: Primeros pasos con JavaFX Scene Builder

- Descargar e instalar JavaFX Scene Builder
- Incluir JavaFX Scene Builder en NetScape



- Partes de la aplicación Java Scene Builder

Figura 2-1 Ventana principal de JavaFX Scene Builder



Descripción de "Figura 2-1 Ventana principal de JavaFX Scene Builder"

2. Layouts

- **Layout VBox:** Como habíamos mencionado este layout nos permite colocar nodos hijos en una columna, lista vertical o caja vertical, escojan la definición que prefieran.
- **Layout Hbox:** Este layout es exactamente igual que el anterior a excepción de que en lugar de ser una fila vertical, esta es horizontal. El constructor y el método setPadding están disponibles, además de que los nodos hijos se agregan de la misma forma. Por esta razón no haremos código de este layout.
- **Layout BorderPane:** Este layout permite agregar 5 nodos hijos en distintas posiciones, top, left, right, bottom y center.
- **Layout FlowPanel:** El constructor vacío del flowpanel lo crea como horizontal. Al constructor no le podemos pasar simplemente el espacio entre los nodos como en los otros layouts. El **FlowPane** tiene 4 constructores, el primero es vacío, el segundo se pasa la orientación, el tercero recibe dos parámetros llamados **hgap** y **vgap** y el último recibe la orientación y los **hgap** y **vgap**.
- **Layout GridPane:** Este layout nos permite crear una matriz/cuadrícula.
- **Layout StackPane:** Estamos ante uno de los layouts un tanto peculiar, puesto que este agrega sus nodos en una pila, el primer elemento queda debajo del segundo y así sucesivamente.
- **TilePane:** TilePane al igual que FlowPane crea un layout que permite añadir nodos de forma vertical o horizontal. La diferencia radica en que TilePane puede especificar en filas y columnas como se van añadiendo los nodos.
- **Layout AnchorPane:** AnchorPane es parecido a BorderPane la diferencia radica en que AnchorPane nos brinda más libertad para posicionar los elementos. Como podemos observar, se posicionan los nodos mediante los métodos estáticos de la clase AnchorPane y para agregarlos al layout se usa el método `getChildren.add` o `addAll`.

Secuencia y desarrollo:

1. Abrir el primer proyecto de JavaFX modifica sus propiedades
2. Crear el primer proyecto de JavaFX similar a la figura que aparece a continuación utilizando el layout VBox primero a través del código. Para crearlo debes utilizar el modelo vista controlador
 - Para el diseño de la interfaz debes utilizar el archivo fxml
 - Para el controlador, debes utilizar el controlador fxml



- A continuación añade nuevos componentes y modifica sus características utilizando Scene Builder.
3. Repite el ejercicio anterior utilizando el resto de layouts de JavaFX